

八通屋

南国物語 SPECIAL

南國物語特別篇 SPECIAL

(オリンピア(平和 OLYMPIA))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 2016年導入的「南國物語」的另種規格機。
- 完全告知機，其中一個告知發生為BONUS確定
- 告知類型是有3種類，從「キュイン(啾~)告知」「蝴蝶燈告知」「サプライズ(驚喜)告知」玩家可以自行選擇。
- BONUS終了後，機會目出現後是BONUS高確率狀態。
- BONUS後的BONUS循環期待度は約75%。
- 只有BONUS為代幣增加的類型。
- 「純增246枚的BIG BONUS」與「純增100枚的REG BONUS」的連中為代幣增加的類型。

【機械割】

設定1 : 97.4%

設定2 : 98.7%

設定3 : 100.7%

設定4 : 102.0%

設定5 : 104.0%

設定6 : 107.2%

【BONUS的純增枚數】

●BIG BONUS

紅7連線。

純增枚數是約246枚。

●REG BONUS

「紅7・紅7・BAR」連線。

純增枚數是約100枚。

【天井】

天井不存在。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

本機是配當上的2種BB與表記的MB入賞為至BONUS高確率狀態移行。

BONUS高確率狀態中的BONUS確率是 $1/9.5 \sim 1/12.0$ ，BONUS高確率狀態是

因MB為內部成立(約 $1/20.0 \sim 1/28.5$)為止繼續，能期待BONUS的連莊。

MB成立前，BONUS當選的確率是約62~75%。

【BONUS的構成】

●BIG BONUS

紅7連線。純增枚數是約246枚。

●REG BONUS

「紅7・紅7・BAR」連線。純增枚數是約100枚。

@BONUS的告知

BONUS當選時是必定告知發生。

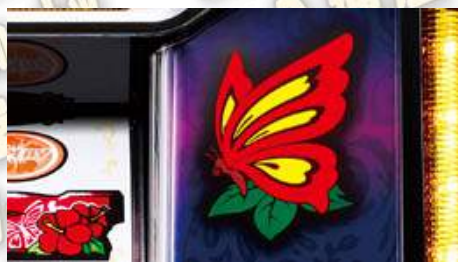
告知類型是有3種類，從「キューイン(啾~)告知」「蝴蝶燈告知」「サプライ

ズ(驚喜)告知」玩家可以自行選擇。



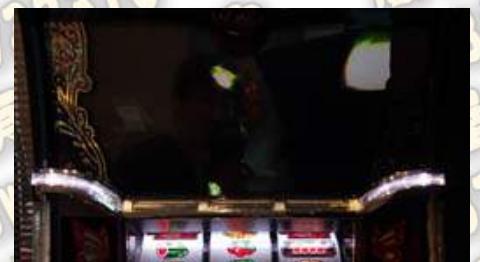
キューイン(啾~)告知

框體上方的告知燈告知發生，「キューイン(啾~)」聲響亮光為BONUS!?



蝴蝶燈告知

轉輪左右的蝴蝶燈為BONUS告知，亮燈為BONUS確定!?



驚喜告知

上下的液晶畫面進行告知，上下液晶暗轉為BONUS當選!?

@BONUS

BONUS當選時的比率、BONUS的連莊確率には設定差が存在。

BONUS比率

BIG BONUS

設定1：53.0%

設定2：53.0%

設定3：53.0%

設定4：52.9%

設定5：51.0%

設定6：50.0%

REG BONUS

設定1：47.0%

設定2：47.0%

設定3：47.0%

設定4：47.1%

設定5：49.0%

設定6：50.0%

実質BONUS連莊確率

設定1：75.00%

設定2：75.39%

設定3：75.58%

設定4：75.00%

設定5：69.97%

設定6：62.50%

@蝶ときめきゾーン(蝶心跳區域)

BONUS終了後移行のBONUS高確率區域。

高確率狀態中は約1/9.5為BONUS抽選。

約1/28.5的轉落役(MB)成立為止是内部為高確率狀態。

BONUS連莊期待度は約75%

@BONUS連中の構成 / 高確率移行契機

南國物語與前作「南國物語」完全是不同規格、只有BONUS的連中為代幣增加的類型。

「MB出現後」與「BONUS終了後」是BONUS高確率狀態、文字的高確率為能期待BONUS當選。

MBの出目 / 高確中の出目

- 左上到右下REPLAY連線
- 西瓜連線
- 左上到右下鈴鐺連線
- 鈴鐺的小V字
- 鈴鐺的大V字
- 中段櫻桃

【轉輪排列】

【役構成】

20	🌸	🍌	🌸
19	🍓	🍓	🍓
18	🍉	🍉	🍌
17	🍌	🌸	🍉
16	🍊	🍊	🍊
15	🍉	🍌	🌸
14	🍖	🍓	🍓
13	🍉	🍖	🍌
12	🍌	🌸	🍉
11	🍊	🍊	🍊
10	🍌	🍌	🍖
9	🍓	🍓	🍌
8	🍉	🍓	🍌
7	🍌	🌸	🍉
6	🍊	🍌	🍊
5	🌸	🍌	🌸
4	🌸	🍓	🍓
3	🍉	🍉	🍌
2	🍌	🍌	🍉
1	🍊	🍊	🍊



BIG CHANGE

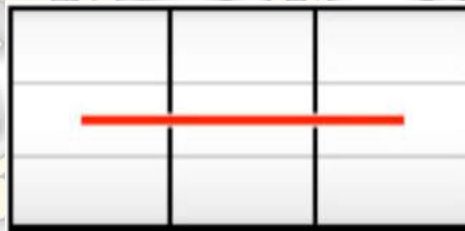
約246枚



REGULAR CHANGE

約100枚

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~中段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

櫻桃圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪上段西瓜圖案停止時，中轉輪瞄準西瓜、右轉輪適當打擊。

@BONUS中的打擊方法



轉輪上方的燈亮白光之前，任一轉輪瞄準紅 7。

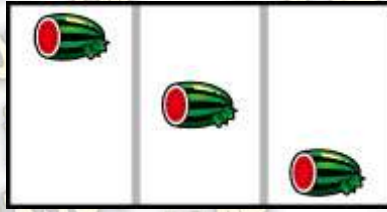


燈的顏色變白光時，適當打擊即可。

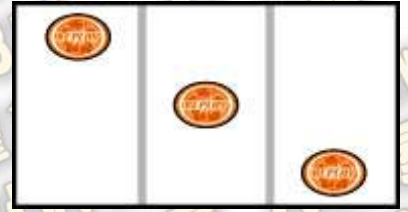
@機會役



機會目



機會目



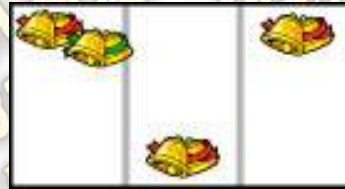
機會目



機會目



機會目



機會目

【BONUS出現率】

●BONUS初當

機會目

設定

1: 1/399

設定2: 1/392

設定3: 1/374

設定4: 1/352

設定5: 1/272

設定6: 1/195

●BONUS總出現率

設定1: 1/111

設定2: 1/108

設定3: 1/102

設定4: 1/99

設定5: 1/94

設定6: 1/87

【小役確率】

@通常時

●REPLAY 1/3.24

●1枚役 1/3.26

●櫻桃

設定1: 1/51.2

設定2: 1/50.4

設定3: 1/49.1

設定4: 1/48.2

設定5: 1/47.4

設定6: 1/45.8

●特殊1枚役(MB)

設定1：1/149.6 設定2：1/147.6 設定3：1/141.2
設定4：1/132.1 設定5：1/95.3 設定6：1/61.0

※西瓜是只有BONUS高確率中出現。

※MB是特殊1枚役滑落時入賞。

@高確率中

●REPLAY：1/7.3

●西瓜：1/256.0

●聽牌目(1枚役)：1/65536.0

●聽牌目(11枚役)：1/65536.0

●櫻桃

設定1：1/51.2 設定2：1/50.4 設定3：1/49.1
設定4：1/48.2 設定5：1/47.4 設定6：1/45.8

●轉落役(MB)

設定1：1/14.3 設定2：1/14.4 設定3：1/14.6
設定4：1/14.2 設定5：1/12.0 設定6：1/10.0

※MB成立時，MB未入賞是至通常時移行。

※MB成立時的約1/2為MB入賞，維持高確率狀態維。

@BONUS中

●11枚鈴鐺：1/1.5

●西瓜：1/256.0

●櫻桃

設定1：1/51.2

設定2：1/50.4

設定3：1/49.1

設定4：1/48.2

設定5：1/47.4

設定6：1/45.8

●REPLAY

設定1：1/3.2

設定2：1/3.2

設定3：1/3.2

設定4：1/3.2

設定5：1/3.1

設定6：1/3.1