

八通屋

沖ドキ！パラダイス
沖-刺激扶桑花！天堂
(エレコ (ELECO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 2014年導入的「沖ドキ！」系列第3代。
- 疑似BONUS(AT)為代幣增加的類型。
- 疑似BONUS是2種類，BIG是純增約120枚、REG是純增約30枚。
- 純增枚數不高，但疑似BONUS合成確率為非常高的1/126~1/89。
- 扶桑花燈亮燈為BONUS(AT)突入。
- ※BONUS圖案是自動連線。
- 初當「びっぐぼーなす(BIG BONUS)」時是天國循環當選濃厚。

【機械割】

設定1 : 96.7%

設定2 : 99.4%

設定3 : 101.5%

設定4 : 104.1%

設定5 : 107.1%

設定6 : 110.2%

【AT概要】

「びっぐぼーなす(BIG BONUS)」是40G繼續的AT。

「れぎゅらーぼーなす(REG BONUS)」是10G繼續的AT。

1G中獎的純增是約3.0枚。

【BONUS的純增枚數】

●BIG

紅7連線。

40G的AT，純增枚數是約120枚。

●REG

「紅7・紅7・BAR」連線。

10G的AT，純增枚數是約30枚。

【天井】

疑似BONUS後700G消化為天井到達，疑似BONUS當選確定。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

BONUS當選有8個內部模式存在。

模式是BONUS的告知模式與ドキドキランプ(刺激燈)為暗示。

通常A：基本的模式。

通常B：從通常A至天國準備的移行率高的模式。

天國準備：BONUS當選時是びっぐぼーなす(BIG BONUS)+至天國以上的移行濃厚。

拉回：自力當選率變高的模式。

天國：32G以內的BONUS當選確定。

ドキドキ(刺激)：32G以內的BONUS當選確定+模式是80%以上為循環。

超ドキドキ(刺激)：32G以內的BONUS當選確定+模式是90%以上為循環。

保証：只有從ドキドキ(刺激)・超ドキドキ(刺激)移行的特殊模式。

32G以內的BONUS當選確定。

【AT的構成】

「びっぐぼーなす(BIG BONUS)」是40G繼續的AT。

「れぎゅらーぼーなす(REG BONUS)」是10G繼續的AT。

1G中獎的純增是約3.0枚。

筐体左右上の扶桑花燈亮燈的話，BONUS(AT)確定。

特殊光是高模式的機會。

BONUS中の特定役成立時は進行BIG 1G連抽選。

ハナカナランプ亮燈(筐体右側)為BIG 1G連+天國以上移行濃厚。

ドキドキランプ(刺激燈)(筐体左右上側)亮燈為能期待高模式滞在。

▼突入契機

通常時的規定遊戲數到達時。

通常時に成立の小役。

BONUS中の1G連抽選當選時。

@演出介紹



扶桑花燈

告知亮燈模式有 20 種類，與前做一樣，亮燈模式也有秘密的。



上方面板

「れぎゅらーぼーなす(REG BONUS)」終了時，上方面板閃爍為有上位模式的可能性。



ハナカナ燈

BONUS 中亮燈的話，「びっくぼーなす(BIG BONUS)」的 1G 連+「天國模式」以上確定。

ドキドキランプ(刺激燈)

亮燈為「ドキドキ模式」或「超ドキドキ」突入確定。



聽牌音

BONUS 圖案聽牌時，「「いい感じ♪」」等，特別聽牌聲音出現的話!?



BONUS 連線的動作

中段是左->中->右以外的順序為 BONUS 停止的話，是「びっくぼーなす(BIG BONUS)」or 尚未模式的機會。



BONUS 中的機會演出

預告音發生時，第三停止為止，聲音變化的話，ハナカナランプ燈亮燈!?

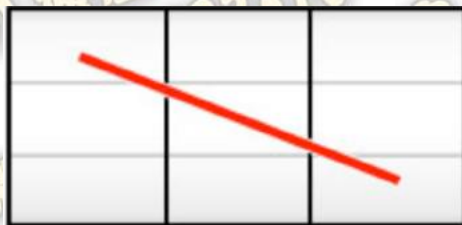
【轉輪排列】

【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

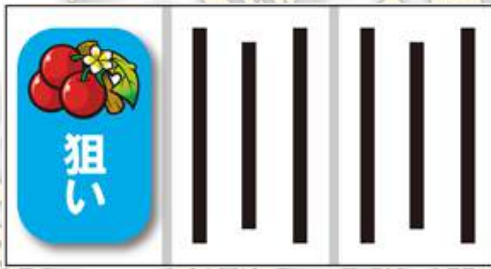
		びっぐぼーなす (BIG BONUS)	
AT40G 平均獲得：約120枚			
			れぎゅらーぼーなす (REG BONUS)
AT10G 平均獲得：約30枚			
	7枚		4枚
	1枚		REPLAY

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

櫻桃圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜圖案停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。

@BONUS中的打擊方法



<押順導航發生時>

押順導航發生時，跟從導航消化。



<押順導航未發生時>

預告音聲響時，實踐通常時的小役瞄準。

@機會役



角櫻桃



中段櫻桃



西瓜

@機會役



【BONUS出現率】

●BIG

設定1: 1/799 設定2: 1/552 設定3: 1/625

設定4: 1/452 設定5: 1/492 設定6: 1/356

●REG

設定1: 1/150 設定2: 1/143 設定3: 1/142

設定4: 1/135 設定5: 1/134 設定6: 1/118

●疑似BONUS合成

設定1: 1/126 設定2: 1/114 設定3: 1/116

設定4: 1/104 設定5: 1/105 設定6: 1/89

【小役確率】

●REPLAY：1/5.05

●西瓜：1/128.00

●櫻桃：1/32.492

●確定役：1/16384.0

●確定櫻桃：1/32768.0

●中段櫻桃：1/32768.0

●6擇押順鈴鐺

設定1：各1/8.083

設定2：各1/8.087

設定3：各1/8.091

設定4：各1/8.095

設定5：各1/8.099

設定6：各1/8.103

●共通鈴鐺

設定1：1/47.732

設定2：1/46.912

設定3：1/46.120

設定4：1/45.354

設定5：1/44.613

設定6：1/43.896