

八通屋

ルパン三世～消されたルパン～
魯邦三世～消失的魯邦
オリンピア (OLYMPIA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●人氣系列「魯邦三世」第6彈。

●主要是ART「GOLDEN TIME」為代幣增加的類型。

●「WANTED CHANCE」「大泥棒ZONE」「不二子ZONE」「雷雲モード(模式)」等多種類的CZ存在。

●搭載ART回合數上乘特化區域「GOLD RUSH」「レジェンドゲート(傳説之門)」。

【機械割】

設定1 : 96.6%

設定2 : 97.6%

設定3 : 100.4%

設定4 : 102.4%

設定5 : 105.4%

設定6 : 110.8%

【ART概要】

1回合約40G繼續，1G中獎的純增枚數約2.0枚的ART。

ART的繼續期待度是約80%。

【BONUS的純增枚數】

■雷雲モード(模式)

從液晶上的藍圖案連線突入的20G繼續的擬似BONUS。

■LUPIN BONUS

從液晶上的紅圖案連線突入的30G繼續的疑似BONUS。

■EXTRA BONUS

ART中，Treasure100万到達為突入的疑似BONUS。

【天井】

疑似BONUS與ART間999G消化為天井到達，LUPIN BONUS or GOLDEN TIME當選確定。

WANTED CHANCE間480G消化為CZ天井到達，WANTED CHANCE突入。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是畫面的上部左右的「WANTEDカウンター(計數器)」「雷雲カウンター(計數器)」存在。

WANTEDカウンター(計數器)是遊戲數消化為カウンター(計數器)增加，規定遊戲數消化為至自力機會區域「WANTED CHANCE」移行。

雷雲カウンター(計數器)是對應成立役，進行點數加算，100點數到達時為至自力高確率區域「雷雲モード(模式)」移行。

@通常演出



WANTED カウンター(計數器)



雷雲カウンター(計數器)



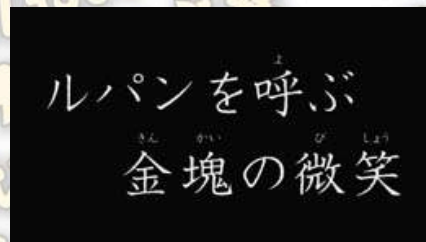
計時器預告演出

畫面上計時器出現為機會。



魯邦電影演出

突然播放魯邦電影為大機會!?



打字機演出

魯邦系列定番的大機會演出。請注意文字內容。

@連續演出



神槍手與異教團

小鋼珠熟悉的角
色系聽牌演出，秘
寶入手為演出成
功!?

岩壁陷阱與斬鐵劍

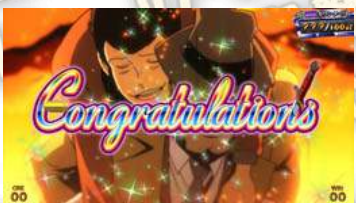
聽牌中夥伴來協助
是機會增加!
3人連線是大機會

大泥棒與大聖堂

魯邦打倒敵人，寶
藏入手為演出成
功!?夥伴越增加
越是機會。

信賴的形式

故事聽牌的一
種，展開空中戰。



愛與背叛

被敵人追趕的魯
邦與不二子，成功
逃脫為演出成
功!?

永遠的對手

錢形活躍的故事聽
牌，若能從敵人手
上救出魯邦為演出
成功!?

3D 特別聽牌

3D 角色登場的高
信賴度聽牌。
聽牌線數越多越
是機會。

初代聽牌

重現小鋼珠初貨
的畫面。發生時為
超機會!!

【機會區域的構成】

關於ART抽選，有多種類的機會區域存在。

雷雲高確率是雷雲カウンター(計數器)100pt到達時移行，WANTED

CHANCE是規定遊戲數消化為突入。

除此之外的機會區域是主要是特定小役進行抽選。

「RISE ZONE」是前兆暗示區域，「7 ZONE」是ART當選確定的區域!?

@雷雲高確率

7G繼續的自力高確率區域。

消化中是高確率進行雷雲モード(模式)的抽選。

雷雲高確率是HI與LOW2個等級存在，根據等級，雷雲モード(模式)突入率不同。

LOW的雷雲モード(模式)突入率：1/30.5

HI的雷雲モード(模式)突入率：1/13.3

■突入契機

雷雲カウンター(計數器)100pt到達時。



@WANTED CHANCE

規定遊戲數消化為突入的自力機會區域。

WANTED CHANCE

10G+ α (α 是機會目出現時的減算停止的部分)繼續，平均34G繼續的高確率狀態，消化中是液晶下方的保留為暗示期待度。

保留為8個是機會區域突入與BONUS or ART當選的機會。

由連續演出進行告知是否當選，故事聽牌演出發生時是機會。

WANTED CHANCE失敗時是有至「大泥棒ZONE」「不二子ZONE」的機會區域突入的可能性。

@ WANTEDカウンター(計數器)

WANTED CHANCE是從規定遊戲數消化突入的機會目高確率區域。

可以透過液晶左上的「WANTEDカウンター(計數器)」可以觀察WANTED CHANCE突入遊戲數。「WANTEDカウンター(計數器)」最大為480G。

480G以內必定一次是WANTED CHANCE發動。

根據狀況，WANTED CHANCE突入遊戲數不同。

@大泥棒ZONE

10G or 20G繼續的自力機會區域。

當選期待度是約40%。



大泥棒 ZONE

@不二子ZONE

10G or 20G繼續的自力機會區域。

當選期待度是約60%。



不二子ZONE

@RIZE ZONE

當選期待度是約40%的機會區域，舞台越升格，

BONUS or ART當選期待度越增加。

上位版的「真RIZE ZONE」也存在。



RIZE ZONE

@7 ZONE

最上位的機會區域。突入時為ART確定!?



7 ZONE

【BONUS的構成】

@雷雲モード(模式)高確率

雷雲カウンター(計數器)儲存100pt，7G間的高確率狀態突入。

在此，雷雲モード(模式)突入率增加。

有「通常カウンター(計數器)」與「紅カウンター(計數器)」的2種類存在，

通常是約20%、紅是約40%為能期待雷雲モード(模式)當選。

@雷雲モード(模式)

液晶右上的「雷雲カウンター(計數器)」儲存100pt時，進行至雷雲モード(模式)的突入抽選。



雷雲モード(模式)

液晶上的藍圖案連線時突入的20G繼續的擬似BONUS。

滯在中是高確率為進行ART抽選。

雷雲モード(模式)突入時的0.8%、或是雷雲モード(模式)中的天井到達時是至真雷雲モード(模式)移行。

真雷雲モード(模式)突入時是ART+特化區域「レジェンドゲート(傳說之門)」

當選確定!?

(真雷雲モード(模式)是ART當選為止繼續)

@LUPIN BONUS

從液晶上的紅圖案連線突入的30G繼續的疑似BONUS。

1G中獎的純增枚數是約2.0枚。

消化中是對應成立役，進行ART突入抽選，ART突入期待度は約50%。

最後的錢形戰鬥勝利為ART突入。

BONUS中，至「タイプラ(打字機)高確率」突入為大機會。

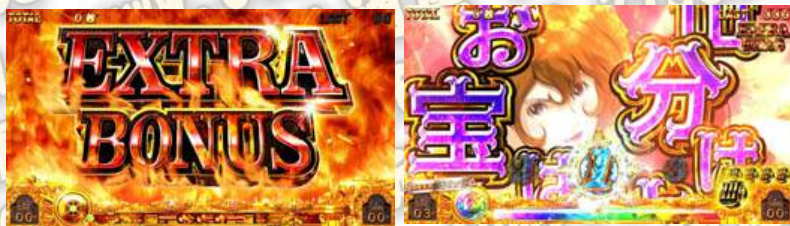
打字機演出發生為ART確定!?



LUPIN BONUS タイプラ(打字機)高確率 錢形戰鬥

@EXTRA BONUS

ART中，Treasure 100万到達為突入的疑似BONUS。



消化中の奇數圖案連線為ART回合數累積。

EXTRA BONUS

7連線時是ART回合數上乘特化區域「GOLD RUSH」突入。

BONUS的繼續遊戲數是「100万Treasure到達時的剩餘遊戲數」+「最低15G以上」。

【ART的構成】

@GOLDEN TIME

1回合約40G繼續，1G中獎的純增枚數約2.0枚的ART。

消化中是每次遊戲進行Treasure的獲得抽選，Treasure越儲存，ART繼續期待度提高。

RUSH突入時與異空間舞台移行時是Treasure大量獲得的機會。

100万Treasure到達時是至「EXTRA BONUS」突入。

ART的繼續期待度是約80%。

ART終了時是繼續戰鬥發生，戰鬥勝利為ART繼續。

回合繼續時是必定從RUSH開始。

ART突入契機

- 通常時的ART抽選中當選
- 疑似BONUS中的ART抽選中當選
- 機會區域中的ART抽選中當選



GOLDEN TIME

@收集Treasure!

ART中收集越多Treasure，最後的繼續戰鬥的勝率越高。

Treasure是有「金」與「銀」，金色的Treasure是刺激。

MAX到達，能收集100萬Treasure的話，至ART累積特化區域「EXTRA BONUS」突入。

【Treasure獲得契機】

●直乘

液晶為3個「T (Treasure)」連線的話，Treasure直乘確定。

●LUPIN RUSH

ART回合繼續時突入的Treasure上乘演出。4種類的RUSH演出存在。

●Treasure RUSH

Treasure Hunt成功為Treasure RUSH突入的機會。

Treasure RUSH是4G以上繼續，平均50萬Treasure獲得。

●異空間舞台

從ART中的舞台移行突入。

繼續遊戲數是10G固定，平均70萬Treasure獲得。



LUPIN RUSH



Treasure RUSH

異空間舞台

【各種ART累積特化區域】

●EXTRA BONUS

ART中100万Treasure獲得為突入的特化區域。

EXTRA BONUS消化中是奇數圖案連線為ART回合數累積。

●GOLD RUSH

EXTRA BONUS中7圖案成立為突入的特化區域。

GOLD RUSH中是可能紅圖案不斷連線，連線時為ART回合數累積確定。

●レジェンドゲート(傳説之門)

從長凍結發生突入，本機最大的上乘特化區域。

レジェンドゲート(傳説之門)消化中，7硬幣獲得為ART上乘。

越收集7硬幣，越能期待ART累積數。

不止「絕對突破」也可能獲得「限界突破」!?

繼續遊戲數是根據硬幣獲得數不同，1個是36G、2個是38G、最大3個是

EXTRA影片出現，109G繼續。



EXTRA BONUS



GOLD RUSH



レジェンドゲート(傳説之門)

@繼續戰鬥

ART的最後是與錢形軍團的戰鬥演出。

戰鬥勝利為ART繼續確定。

戰鬥是獲得的Treasure越多，勝利期待度越高。



繼續戰鬥

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



通常時是全轉輪適當打擊即可。



「メインリールを狙え」演出發生時，在主要轉輪上瞄準特殊圖案。

@BONUS中、ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航消化即可。

@機會役



機會目(藍色同色)



機會目(紅色同色)



機會目(金7出現)

【BONUS出現率】

●初當

設定1 : 1/351

設定2 : 1/335

設定3 : 1/348

設定4 : 1/304

設定5 : 1/330

設定6 : 1/282

【小役確率】

@通常時

RUPIN REPLAY成立時は逆押切入發生。

切入發生時，魯邦圖案連線的話，長凍結發生。

●通常REPLAY : 1/7.3

●3枚役 : 1/99.9

●MB : 1/27.3

●RUPIN REPLAY A : 1/1400

●RUPIN REPLAY B : 1/8000

●RUPIN REPLAY C : 1/8000

※魯邦圖案1個停止為RUPIN REPLAY A

中・右停止為RUPIN REPLAY B

左・右停止為RUPIN REPLAY C。

●押順9枚役

設定1 : 1/25.3

設定2 : 1/25.5

設定3 : 1/25.6

設定4 : 1/25.8

設定5 : 1/25.9

設定6 : 1/26.1

●10枚役

設定1：1/26.3

設定2：1/25.2

設定3：1/24.3

設定4：1/23.4

設定5：1/22.7

設定6：1/21.9

●RUPIN REPLAY D

設定1：1/65536.0

設定2：1/65536.0

設定3：1/65536.0

設定4：1/65536.0

設定5：1/32768.0

設定6：1/32768.0

●レジェンド(傳説)REPLAY

設定1：1/65536.0

設定2：1/65536.0

設定3：1/65536.0

設定4：1/65536.0

設定5：1/32768.0

設定6：1/21845.3

※切入發生時的魯邦圖案連線為RUPIN REPLAY D。