

八通屋

バジリスク〜甲賀忍法帖〜III
BASILISK〜甲賀忍法帖 3
(エレコ(ELECO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

■SLOT「バジリスク〜甲賀忍法帖〜」系列第4彈。

■BONUS與ART「バジリスクタイム(BASILISK TIME)」為代幣增加的類型。

■BONUS是實際BONUS，純增約200枚

■搭載ART突入的機會區域「争忍チャレンジ」。

■新系統「無双點數」是影響戰鬥勝利時的報酬

■搭載瞳術連線高確率區域「瞳術チャンス(瞳術機會)」
「真瞳術チャンス(真瞳術機會)」。

■演出與液晶影像大更新，也搭載新樂曲。

【機械割】

設定1: 98.5%

設定2: 99.8%

設定3: 102.0%

設定4: 104.0%

設定5: 107.1%

設定6: 110.1%

【ART概要】

@バジリスクタイム(BASILISK TIME)

1G中獎的純增約1.7枚，1回合平均繼續遊戲數是約35G(繼續遊戲數不定)。

1個回合是追想の刻(前半)與争忍の刻(後半)構成，争忍の刻發生的繼續戰鬥勝利的話，至次回合繼續。

【BONUS的純增枚數】

@バジリスクチャンス(BASILISK機會)

黃BAR連線、青BAR連線。平均獲得枚數約200枚BONUS。

@プレミアムバジリスクチャンス(高級BASILISK機會)

白BAR連線。平均獲得枚數是約200枚。

【天井】

ART間1200G+消化為天井到達，ART+自力CZ當選。

(BONUS當選，天井遊戲數不會重置)

天井到達後是經由前兆至自力CZ突入。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是由周期抽選進行争忍チャレンジ(CZ)的抽選。

特定小役成立時是周期的短縮抽選發生。

@舞台

通常舞台「甲賀卍谷」「伊賀鐔隠れ」

甲賀彈正屋敷舞台是能期待機會區域高確。

謀略の道、卍谷月下舞台是前兆示唆舞台。



通常舞台

前兆舞台

@通常時的演出



液晶出目

螢火輪盤演出

陽炎採花

墨演出

根據液晶出現的圖標，暗示期待度與周期。「激熱」出現為期待度高。

信賴度：2.0

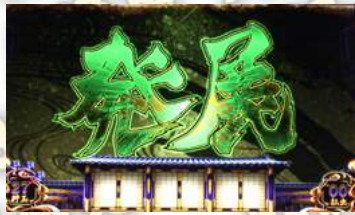
螢火出現展開輪盤。停止的圖標暗示期待度與發展處。

信賴度：1.0

請注意花的種類與大小，花越大，期待度越高。

信賴度：1.0

顯示的墨文字內容暗示期待度與發展，紅背景是機會。



發展演出

信賴度：1.5~4.5

有 10 種類的演出存在。演出成功為
争忍チャレンジ(争忍挑戰)or バジリス
クチャンス(BASILISK 機會)當選。

紅文字出現期待度增加。

長凍結演出

信賴度：4.5

長凍結發生後，展開感人的影片高級
演出。發生時為高級バジリスクチャ
ンス(BASILISK 機會)濃厚。

【機會區域的構成】

@争忍チャレンジ(争忍挑戰)

搭載3種類的自力機會區域。

通常時的自力CZ抽選是周期抽選。

1周期最大256G，平均約80G進行一次自力CZ抽選。

自力CZ當選時是經由5~24G的前兆突入。

特定小役成立時是進行周期到達為止的遊戲數短縮抽選與CZ抽選。

弱櫻桃成立時是高確移行的機會。

CZ有3種類的任務存在，個別的ART當選期待度不同。

周期到達為止的平均遊戲數是約100G，100G是包含CZ的前兆遊戲數。



争忍チャレンジ(争忍挑戰)

@甲賀衆を集結させよ！（集結甲賀衆！）（甲賀卍谷防衛戰）

17G繼續的自力機會區域。

消化中是REPLAY or 特定小役成立為機會。

甲賀衆越聚集期待度越高，擊退伊賀衆為ART濃厚。

甲賀弦之介與豹馬出現為ART當選的機會。

ART當選期待度是約40%。



集結甲賀衆！（甲賀卍谷防衛戰）

回到卍谷！（人別帖任務）

@卍谷へ帰還せよ！（回到卍谷！）（人別帖任務）

15G繼續的自力機會區域。

消化中是鈴鐺 or 特定小役成立為機會。

成功擊破伊賀衆or人別鐵回到卍谷為挑戰成功。

「將監<地虫<お胡夷」依順序提高期待度。

ART當選期待度是約75%。

@駿府城任務

15G繼續的自力機會區域。

突入時為ART當選濃厚。

15G間告知發生的話，2回合保證的ART突入。

消化中是小役成立為進行ART的模式昇格抽選 + ART回合數累積抽選。

（任務成功為累積獲得）



駿府城任務

【BONUS的構成】

@バジリスクチャンス(BASILISK機會)

黃BAR連線、青BAR連線。平均獲得枚數約200枚BONUS。

消化中は進行ART突入抽選，演出成功與瞳術連線成立為ART當選濃厚。

ART中當選的話，進行回合數累積抽選。

ART當選期待度は約38%。



BASILISK 機會



高級 BASILISK 機會

@プレミアムバジリスクチャンス(高級BASILISK機會)

白BAR連線。平均獲得枚數是約200枚。

當選時為高模式ART當選濃厚的高級BONUS。

消化中瞳術連線出現率也比通常的バジリスクチャンス(BASILISK機會)高。

@BONUS中の演出



瞄準演出



累積告知



瞳術圖案連線的機會演出。發生時是各轉輪瞄準瞳術圖案。根據背景色，期待度有變化，紅色是機會，彩虹色是瞳術連線濃厚。

瞳術圖案未連線也有累積的可能性，液晶出目為紅7連線的話，累積濃厚。

【ART的構成】

@バジリスクタイム(BASILISK TIME)

1G中獎的純增約1.7枚，1回合平均繼續遊戲數是約35G(繼續遊戲數不定)。

1個回合是追想の刻(前半)與争忍の刻(後半)構成，争忍の刻發生的繼續戰鬥

勝利的話，至次回合繼續。

バジリスクタイム(BASILISK TIME)突入畫面是根據登場的角色，暗示ART模式。

ART突入時角色別高模式期待度

低 弦之介<朧<天膳 高



BASILISK TIME

@追想の刻

ART當選後，首先是至追想の刻突入。

最低10G繼續，有遊戲數上乘的可能。

消化中是全24話的故事播放，對應成立役，進行回合數累積抽選。



追想の刻

@争忍の刻

開始時決定甲賀VS伊賀的人數與角色。

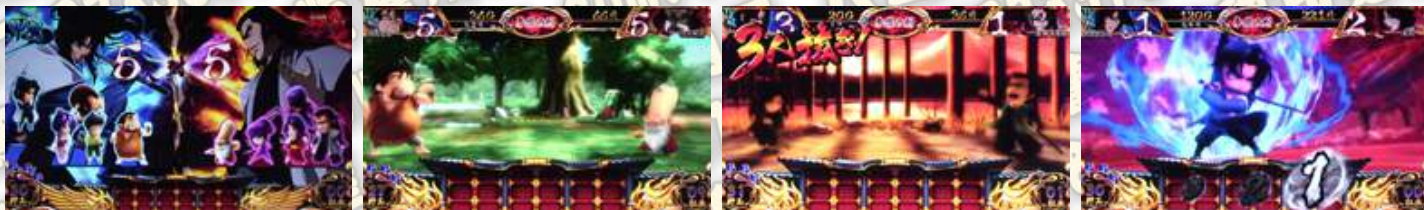
之後展開戰鬥，勝負是完全自利戰鬥，對應每次成立役進行攻擊抽選。

最後擊破天膳的話，為甲賀的勝利，回合繼續。

「鈴鐺」・「鈴鐺REPLAY」・「特定小役」是甲賀的攻擊抽選。

「REPLAY是」伊賀的攻擊抽選。

- 鈴鐺的連續成立 ⇒ 甲賀的攻擊力增加
- 特定小役 ⇒ エピソードバトル(情節戰鬥)抽選
- 特定小役與REPLAY的連續成立 ⇒ 無双連擊抽選



争忍の刻

@無双點數

争忍の刻中是對應戰鬥內容，進行無双點數的獲得抽選。

連續擊破、必殺技發生、多數同時擊破、甲賀的壓勝時是點數獲得的機會。

點數獲得是液晶上部的發光進行暗示，對應獲得的點數，戰鬥勝利時的報酬

有變化。

争忍の刻勝利時報酬與恩惠

無報酬： 只有回合繼續

紅7：回合數累積獲得

金7：循環累積獲得(敗北為止繼續)

瞳術チャンス(瞳術機會)：次遊戲至瞳術チャンス(瞳術機會)移行

(有鬼哭啾々當選的可能性)

真瞳術チャンス(真瞳術機會)：次遊戲至真瞳術チャンス(真瞳術機會)移行



無双點數

無双點數獲得的契機

- 一擊擊破多數人的伊賀衆
- 1人擊破多數人的伊賀衆
- 特定小役擊破伊賀衆
- 無双連擊中
- 甲賀壓倒性勝利（甲賀剩餘人數很多狀態下獲得勝利）



無双連擊

@無双連擊

無双連擊發生時，REPLAY全部變化為鈴鐺REPLAY，當選的鈴鐺導航回數消化為止繼續。

連續攻擊&鈴鐺連能期待大傷害，戰鬥勝利的可能性大幅增加。

無双連擊中是無双點數多數獲得的機會。

@(真)瞳術チャンス((真)瞳術機會)

20G繼續的回合數累積特化區域。瞳術圖案連線的高確率區域。

消化中是每次遊戲進行回合數累積抽選，瞳術連線 or 7告知發生為累積當選濃厚。

真瞳術チャンス(真瞳術機會)是消化中的累積確率大幅增加。



瞳術チャンス(瞳術機會)



真瞳術チャンス(真瞳術機會)

@鬼哭啾々

争忍の刻勝利時突入的真瞳術チャンス(真瞳術機會)突入的機會區域。

10G間對應成立役，進行真瞳術チャンス(真瞳術機會)的突入抽選。

10G內，弦之介與天膳展開戰鬥。

成功擊破天膳為真瞳術チャンス(真瞳術機會)突入。

按鈕演出與朧出現為機會。

未擊破出是至瞳術チャンス(瞳術機會)移行。



鬼哭啾々

@エピソードバトル(情節戰鬥)

ART中有エピソードバトル(情節戰鬥)發展的可能性，勝利為累積濃厚。

戰鬥共有5種類存在。紅對白是好機。

金幕出現是戰鬥勝利濃厚。



相思相殺 (将監 VS 夜叉丸) 胡蝶乱舞 (左衛門 VS 螢火) 無明拈曉 (豹馬 VS 小四郎)



仁慈流々 (陽炎VS朱絹)

散花海峡 (刑部VS陣五郎)

【轉輪排列】

【役構成】



プレミアムバジリスクチャン
ス(高級BASILISK機會)

超過305枚付出終了



バジリスクチャンス
(BASILISK機會)



超過305枚付出終了



9枚or
REPLAY



9枚



9枚



1枚

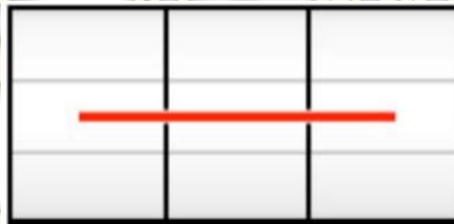


REPLAY



REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

通常時是基本上是
適當打擊消化即可。



<バジリスクチャンス (BASILISK 機會)當選時>

全轉輪瞄準黃 BAR 或
藍 BAR。



<プレミアムバジリス クチャンス(高級 BASILISK 機會)當選時>

全轉輪瞄準白 BAR。

@バジリスクチャンス(BASILISK機會)中&AT中の打擊方法



<バジリスクチャンス (BASILISK 機會)中>

通常時是基本上是
適當打擊消化即可。
切入發生時，逆押瞄
準指定圖案。



<ART・導航發生時>

跟從導航消化即可。



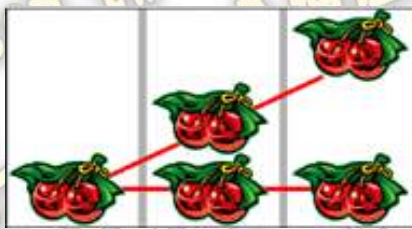
<ART 中・導航未發生 時>

從左轉輪適當打擊
即可。

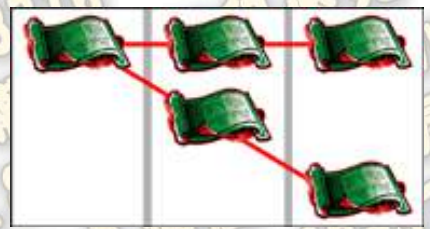
@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



機會 REPLAY(卷物)



機會鈴鐺



機會鈴鐺

【BONUS出現率】

●プレミアムバジリスクチャンス(高級BASILISK機會)

全設定共通 : 1/32768.0

●バジリスクチャンス(BASILISK機會)

設定1 : 1/1024.0

設定2 : 1/993.0

設定3 : 1/963.8

設定4 : 1/936.2

設定5 : 1/910.2

設定6 : 1/840.2

●ART初當

設定1 : 1/376.8

設定2 : 1/363.0

設定3 : 1/356.9

設定4 : 1/312.1

設定5 : 1/316.2

設定6 : 1/256.2

●BONUS+ART

設定1 : 1/273.1

設定2 : 1/263.7

設定3 : 1/258.4

設定4 : 1/232.4

設定5 : 1/233.0

設定6 : 1/195.2