

八通屋

JAWS

大白鯊「JAWS」

(オリンピア (平和 OLYMPIA))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 名作電影「JAWS（大白鯊）」的聯名機機
- A+ART 類型
- 遇到 JAWS 為 BONUS，打倒遇到的 JAWS 為 ART，非常簡單的遊戲性
- BONUS 是「純增約 204 枚的 BIG」與「純增約 48 枚的 REG」2 種類
- BONUS 的主要契機是「JAWS REPLAY」，出現率是約 1/34，BONUS 期待度是約 20%
- ART「JAWS PANIC」是純增 1.9 枚/1G(包含 BONUS)，1 回合 50G 繼續
- ART 中，擊退 JAWS 的話，至最大繼續率約 92%的無敵 ART 突入
- ART 終了後是必定至拉回區域突入

【機械割】

設定 1 : 97.1%

設定 2 : 98.5%

設定 3 : 100.2%

設定 4 : 104.3%

設定 5 : 107.0%

設定 6 : 112.1%

【天井】

【BONUS 間天井】

BONUS 間天井是第 3 回的周期到達為 ART 當選。

1 周期 (255G) 消化為自力機會區域突入。

3 周期 (765G) 消化後為天井到達，ART 當選。

【REG 回數天井】

REG 回數天井是從 REG 的 ART9 連續未當選，第 10 回的 REG 為 ART 當選。

【BONUS的純增枚數】

【PERFECT BONUS / VICTORY BONUS】

白 7 連線。

付出枚數超過 297 枚為終了，純增枚數是約 204 枚。

【JAWS 襲來】

通常時的BAR連線突入的獲得枚數48枚的真實BONUS。

【ART概要】

1 回合 50G 繼續。

1G中獎的純增枚數約1.9枚的ART。

【通常時的構成】

@液晶舞台

通常時是根據液晶舞台暗示內部模式。

對應內部模式，ART 當選期待度有變化。

越接近夜晚，越是高確的機會，深海模式是超高確滯在。



低 白天舞台 < 夕方舞台 < 夜舞台 < 深海舞台 高

【通常時的狀態移行抽選】

狀態移行的契機有 4 個。

- 小役成立時
- REG (ART 未當選) 終了時
- ART 終了時
- 設定變更時

@通常演出



再臨連續預告

『NEXT』的文字越出現，越是 JAWS 襲來的機會。



警界門

門出現為機會。『綠<橘<紅』依序為機會提高!?



計時器

液晶左邊的計時器出現。計數器為 0 的話…?



虎柄

定番的大機會柄。標題、文字、背景等都可能出現！



長凍結

1/65536 發生的高級常凍結演出。PERFECT BONUS 當選濃厚！



【機會區域的構成】

@PANIC ZONE

通常時每 255G 消化突入的自力機會區域。

PANIC ZONE 突入時，進行 ART 抽選。

液晶上的圖案連線為 ART 當選!?



PANIC ZONE

【自力機會區域當選率】

第 1 周期與第 2 周期的 ART 當選率不同。

第 3 周期是 ART 當選確定。

周期別的 ART 當選率如下。

《第 1 周期》

設定 1 : 7.2%

設定 2 : 14.1%

設定 3 : 7.2%

設定 4 : 17.7%

設定 5 : 12.8%

設定 6 : 37.4%

《第 2 周期》

設定 1 : 36.5%

設定 2 : 43.9%

設定 3 : 36.5%

設定 4 : 53.9%

設定 5 : 39.0%

設定 6 : 78.9%

《第 3 周期》

全設定共通 : 100%

【BONUS的構成】

@JAWS 襲來

通常時的 BAR 連線突入的獲得枚數 48 枚的真實 BONUS。

JAWS 襲來中是進行 ART 抽選，可以從 3 種類的告知演出進行選擇。

●STORY：最終遊戲告知 ART 是否當選，擊退大白鯊為 JAWS PANIC 突入!?

根據播放故事，依序期待度為『TOMMY 奮鬥<船長激鬥<月下迎擊<JAWS 襲來』

●ESCAPE：最後 3G 為 2 擇挑戰全部正解(鈴鐺連線)為 JAWS PANIC 突入!?

●CLASSIC：每 G 完全告知，告知發生為

無敵 ART 中，BAR 連線成立，消化中是進行無敵 ART 的累積獲得抽選。



JAWS 襲來



STORY

TOMMY 奮鬥

船長激鬥

月下迎擊

JAWS 襲來



ESCAPE

CLASSIC

@JAWS BONUS

無敵 ART 中 BAR 連線的 BONUS 當選，名稱變成 JAWS BONUS。

BONUS 中是進行無敵 ART 的累積抽選，終了後從無敵 ART 剩餘 50G 開始。



JAWS BONUS



PERFECT BONUS



VICTORY BONUS

@PERFECT BONUS / VICTORY BONUS

從通常時的白 7 連線突入的純增枚數 204 枚的 BONUS。

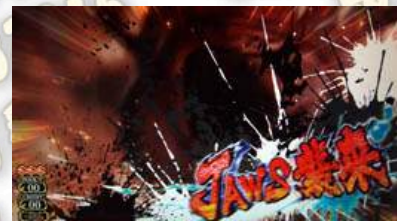
高級的 BONUS，終了後是無敵 ART 當選

「PERFECT BONUS」是無敵 ART 2 個累積

「VICTORY BONUS」無敵 ART 1 個累積

BONUS 消化中也是無敵 ART 累積的機會。

累積率是約 1/32。



【ART的構成】

@JAWS PANIC

JAWS PANIC

1 回合 50G 繼續。1G 中獎的純增枚數約 1.9 枚的 ART。

ART 中是特定小役成立時進行 BONUS、JAWS BATTLE 的抽選。

BONUS、JAWS BATTLE 突入時是進行至上位 ART「無敵 ART」的突入抽選。

消化中擊退大白鯊為無敵 ART 突入!?

擊退大白鯊失敗是 ART 遊戲數從 50G 再開始。

【ART 當選契機】

●PERFECT BONUS / VICTORY BONUS 成立

●REG 中的 ART 抽選中當選

@ART 中的演出



JAWS BATTLE

JAWS PANIC 中的特定小役發生的戰鬥演出。3 次的攻擊，使大白鯊的體力為 0 是至無敵 ART 昇格!?使用強力武器是機會!



JAWS DISTROY

JAWS PANIC 中 BAR 連線的 BONUS 當選為發生。選擇攻擊大白鯊的方法，在最終遊戲搖桿 ON 為擊退大白鯊為至無敵 ART 昇格!?

長押按鈕的輪盤發生是機會提高!

@無敵 ART

ART 中的擊退大白鯊成功為突入的上位 ART。

1 回合 50G 繼續，1G 中獎的純增枚數 1.9 枚。

最高繼續率約 92%，平均繼續率約 80%。



無敵 ART

無敵 ART 中是 JAWS REPLAY 出現率約增加為 1/10，JAWS BATTLE 突入率也上昇。

擊退大白鯊成功的話，獲得無敵 ART 的累積 or BONUS 當選濃厚。

BONUS 當選時是無敵 ART 的遊戲數重置。

(與 JAWS PANIC 不同，敗北時的遊戲數不會重置)

遊戲數消化時，無無敵 ART 的累積的話，再度至 JAWS PANIC(ART)移行。

【突入契機】

- ・ BONUS、JAWS BATTLE 中擊退大白鯊成功時。
- ・ 王者降臨當選時。
- ・ 白 7 連線成立時。



@LAST CHANCE

LAST CHANCE

通常 ART 終了後是至「LAST CHANCE」拉回區域突入。

成功為 ART 復歸 or 無敵 ART 突入。

@LAST CHANCE 抽選詳細

LAST CHANCE 是只有 1G 的 ART 拉回區域。

進行王者降臨凍結與 ART 拉回抽選。

最初進行王者降臨凍結抽選，失敗為進行 ART 拉回抽選。

小役別的抽選分配如下。

【王者降臨凍結當選率】

- 共通鈴鐺・櫻桃・JAWS REPLAY 全設定共通：6.3%
- BAR 連線（紅 or 藍） 全設定共通：25.0%

【ART 拉回率】

- 櫻桃 全設定共通：33.2%
- JAWS REPLAY 全設定共通：75.0%
- 上記以外 全設定共通：12.5%

【轉輪排列】

【役構成】



PERFECT BONUS
VICTORY BONUS

超過 297 枚付出為終了



JAWS襲来

超過 63 枚付出為終了



9枚or1枚



REPLAY
or 1枚

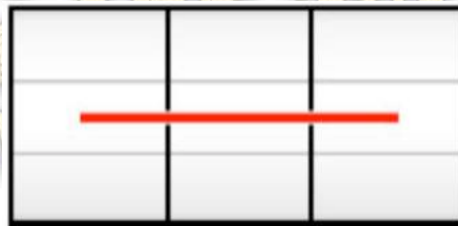


REPLAY



JAWS
REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準櫻桃。

中、右轉輪適當打擊。

@BONUS中的打擊方法



JAWS 襲來中是跟從導航適當停止。



2 擇挑戰發生時，由左或右使轉輪停止。



BIG 中切入發生時，各轉輪瞄準指定圖案。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航適當停止。



押順導航未發生時，實踐小役瞄準。

@機會役



櫻桃



中段櫻桃

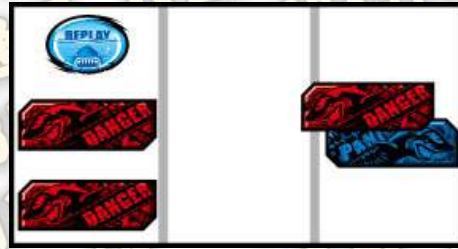


JAW REPLAY



JAW REPLAY

@ジャーク目



【BONUS出現率】

●BIG 全設定共通 : 1/16384

●BONUS 合成

設定 1 : 1/119.2 設定 2 : 1/117.0 設定 3 : 1/114.6

設定 4 : 1/110.3 設定 5 : 1/109.6 設定 6 : 1/99.9

●ART 初當

設定 1 : 445.3% 設定 2 : 389.4% 設定 3 : 429.5%

設定 4 : 342.4% 設定 5 : 343.9% 設定 6 : 247.7%

●BONUS + ART初當確率

設定 1 : 1/94.0 設定 2 : 1/90.0 設定 3 : 1/90.5

設定 4 : 1/83.4 設定 5 : 1/83.1 設定 6 : 1/71.2

●紅同色REG確率

設定1：1/1260.3 設定2：1/1365.3 設定3：1/1057.0

設定4：1/1213.6 設定5：1/993.0 設定6：1/936.2

●藍同色REG確率

設定1：1/1260.3 設定2：1/1092.3 設定3：1/1310.7

設定4：1/993.0 設定5：1/1213.6 設定6：1/936.2

●紅異色REG確率

設定1：1/296.5 設定2：1/360.1 設定3：1/242.7

設定4：1/339.6 設定5：1/234.9 設定6：1/256.0

●藍異色REG確率

設定1：1/296.5 設定2：1/246.4 設定3：1/352.3

設定4：1/236.6 設定5：1/336.1 設定6：1/256.0

【小役確率】

@通常時

●REPLAY

設定1：1/10.5 設定2：1/10.5 設定3：1/10.6

設定4：1/10.6 設定5：1/10.7 設定6：1/10.7

●押順鈴鐺

設定1：1/3.8 設定2：1/3.8 設定3：1/3.8

設定4：1/3.8 設定5：1/3.8 設定6：1/3.9

●共通9枚鈴鐺

設定1：1/72.8

設定2：1/71.9

設定3：1/70.9

設定4：1/65.0

設定5：1/59.6

設定6：1/56.3

●櫻桃

設定1：1/79.7

設定2：1/77.7

設定3：1/75.7

設定4：1/73.6

設定5：1/72.0

設定6：1/69.9

●共通1枚鈴鐺

全設定共通：1/65.5

●JAWS REPLAY合成

全設定共通：1/34.1

●中段櫻桃

全設定共通：1/8192.0

※中段櫻桃是BONUS + ART同時當選濃厚。

@BONUS中

【BIG中】

●鈴鐺

全設定共通：1/1.1

●紅BAR連線

全設定共通：1/36.6

●藍BAR連線

全設定共通：1/256.0

【REG中】

●同色REG 櫻桃 1/16.0

●異色REG 櫻桃 1/32.0

※櫻桃未成立時是2擇的押順鈴鐺成立

@ART中

●紅BAR連線 全設定共通：1/1424.7

●藍BAR連線 全設定共通：1/16384.0

※上記以外是與通常時一樣。