

八通屋

アナザーゴッドポセイドン-海皇の参戦  
海神波塞頓-海皇的參戰  
(ミズホ (MIZUHO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



- 5号機 GOD 系列第 5 彈。
- BONUS 與 ART「GOD GAME」為代幣增加的類型。
- 搭載自力機會區域「PROMETHEUS ZONE」「G-ROAD」。
- 搭載上乘特化區域「AEGIS MODE」「GOD FURY」「TRIDENT ATTACK」。

### 【機械割】

設定 1 : 98.8%

設定 2 : 99.7%

設定 3 : 101.1%

設定 4 : 104.0%

設定 5 : 106.5%

設定 6 : ---

### 【ART概要】

#### ●GOD GAME

1 回合最低 50G +  $\alpha$  繼續。

1G 中獎的純增枚數約 2.0 枚。

回合數管理型 ART。

### 【天井】

通常時 1800G 消化為天井到達，經由前兆，ART 當選。

途中當選 G-ROAD(BB)當選不會重置，G-ROAD 中是遊戲數的計數停止。



## 【通常時的構成】

### @通常時的舞台

通常時有4個舞台存在。根據滯在舞台，GG當選期待度不同。



低 アッティカ < ロデ < アイゲウス < オリオン 高  
(阿提卡) (羅德) (埃勾斯) (獵戶座)

通常時是對應成立役與內部狀態，進行CZ及GOD GAME(GG)的抽選。

通常時的模式是6種類存在，暗示滯在舞台與出目。

### 通常時模式移行率

低 機會目<左下到右上黃7<中段REPLAY<中段黃7 高

### 通常時GG當選率

低 中段REPLAY<機會目<左下到右上黃7<中段黃7 高

※中段 REPLAY・中段黃7 的模式移行率是根據滯在模式有變化。

### @舞台移行的法則性

與到目前的GOD系列一樣，根據舞台移行，暗示移行時的上位模式滯在。

#### ●通常時的上位模式移行暗示

從「アッティカ(阿提卡)/ロデ(羅德)/アイゲウス(埃勾斯)」至「オリオン(獵戶座)」移行，移行的遊戲是天国模式以上確定。

#### ●GG中的上位模式移行暗示

從「トリトン/アンフィトリテ」至「ポセイドン」移行，移行的遊戲是GG高確模式以上確定。



## @特殊抽選

通常時、GG中在畫面右側顯示小役履歷，根據履歷顯示的圖案，進行盾累積抽選與GG抽選。

### ●黃鑽石

(GG中是顯示羽毛) 黃7連線時顯示。

通常時是黃7的3連為GG抽選、4連以後是GG當選濃厚。

GG中是黃7的4連以後是盾累積當選濃厚。(3連時是無累積抽選)

### ●綠鑽石

中段REPLAY・機會目・藍7REPLAY成立時顯示。

通常時是框內2個以上的顯示為GG抽選、框內4個 or 3連續表示以後是GG當選濃厚。

GG中是框內2個為盾累積抽選、3個以上為盾累積濃厚

## @模式

通常時是「GG抽選模式」「PROMETHEUS ZONE高確抽選模式」「深海模式」全部3種類。

### ●GG抽選模式

熟悉的GG當選(奇數圖案 or V圖案連線)模式。

模式的種類是「低確」「通常」「天国準備」「短天国」「長天国」「超天国」的6種類。

重置時是再抽選。

### ●PROMETHEUS ZONE高確抽選模式

PROMETHEUS ZONE突入的模式。



突入抽選是與死神冥王一樣，「經過規定遊戲數」進行抽選。

重置時是再抽選。

### ●深海模式

深海模式的高確率狀態是GG當選為TRIDENT ATTACK突入濃厚。

「4・8・4」 「8・4・8」 「雅典娜之槍+REPLAY否定」 「雷+奇數未聽牌」出現是機會。

重置時是再抽選。

### @出目

根據畫面上的數字，暗示GG當選的出目存在。

主要有「聽牌目」與「機會目」。

### ●聽牌目

出現時為GG確定。

經由前兆後，必定是GG當選。

### ●機會目

內部的GG當選，有出現的可能性。

### 【聽牌目】

「1・2・3」 ※朝一除外

「1・3・5」

「2・2・3 (富士山)」

「3・1・5 (最高)」

「3・6・5 (一年日數)」

「4・1・5 (良い子(好孩子))」

「4・V・8 (涉谷)」

「5・1・4 (来いよ(來吧!))」

「5・2・6 (小次郎)」

「5・5・6 (ココロ(心))」

「5・6・V (転ぶ(轉動))」

「6・3・4 (武藏)」



「6・6・4 (ロクムシ(6蟲))」

「7・5・3 (七五三)」

「7・1・7 (7剪刀奇數)」

「7・V・7 (7剪刀V)」

「8・4・1 (弥生)」

「8・7・3 (花見(賞花))」

「8・7・V (ハ導航)」

「V・3・1 (Vサイン(V簽名))」

「V・7・4 (ヴィーナス(維納斯))」

「1・7・5 (イナゴ(草莓))」

「1・8・4 (イワシ(沙丁魚))」

「3・2・4 (ミズホ(MIZUHO))」

「3・4・4 (サシシ)」

「4・2・3 (シジミ(蜆))」

「4・2・8 (四谷)」

「4・4・8 (使者)」

「5・4・3 (曆)」

「8・4・5 (ハシゴ(梯子))」

「8・8・4 (林)」

### 【機會目】

「2・8・3 (翼)」

「3・5・4 (神輿)」

「4・6・8 (ヨーロッパ(歐洲))」

「5・V・4 (こぶし(拳頭))」

「6・7・4 (むなしい(空虛))」

「8・3・1 (野菜)」

「V・2・V (V剪刀偶數)」

「2・5・3 (煮込み(燉))」

「2・6・8 (風呂場)」

「3・8・V (雅)」

「4・6・1 (鎧)」

「6・3・1 (無罪)」

「8・5・1 (初恋)」



@通常時的演出



水面演出

信賴度:1.0

有奇數聽牌 or 小役的可能性。



冰演出

信賴度:1.0

越連續期待度越高。4 連續是刺激!?



雅典娜之槍演出

信賴度:1.0

基本是 REPLAY 對應，發生時是槓龜頻發。



光之波演出

信賴度:1.0

熟悉的模式升級暗示演出，從右邊撥放的話!?



水柱演出

信賴度:1.0

第 3 停止為止，演出繼續為機會增加。



山銅的碎片演出

信賴度:1.0

前兆中較容易發生，是隱藏圖案的弱演出。



圖案特殊變動演出

信賴度:1.0

圖案變動模式與通常時不同的話，期待度增加



岩漿預告演出

信賴度:1.0

圖案全部變成藍色，是 PROMETHEUS ZONE 突入!?



雷演出

信賴度:2.0

奇數聽牌濃厚的演出，越連續越刺激。





### 地裂演出

信賴度:2.0

有小役成立的可能性的演出。



### 神影演出

信賴度:2.0

請注意發生後，次回遊戲的動作。



### 勇者的壁畫演出

信賴度:2.0

如果壁畫升到最上面，G-ROAD 當選期待大。



### 機會按鈕演出

信賴度:1.0

系列熟悉的機會演出，請注意按下按鈕後發生的內容。



### 海皇之雫演出

信賴度:2.0

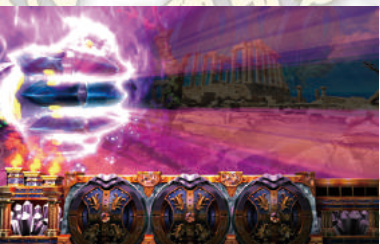
水從畫面滿出來的話，請注意之後的展開。



### 炎演出

信賴度:3.0

發生時為特定小役濃厚。特定小役為成立是本前兆可能性大!?



### 金屬手套演出

信賴度:3.0

金銅的碎片演出的上位模式。左右的圖案隱藏著「金屬手套」。



### 圖案巨大化演出

信賴度:3.0

連續演出越發生，至本前兆的期待感越高。

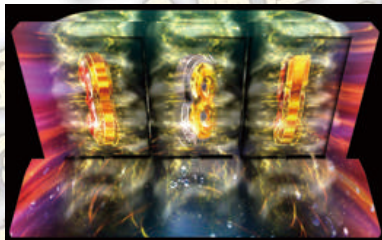


### 共鳴鎖定演出

信賴度:3.5

階段為期待度變化，最大4階段發展的話，是刺激。





### 藍洞演出

信賴度:4.0

發生時為期待度最高！  
4G 繼續的話..?



### 三叉之矛演出

信賴度:4.0

通常時的 GG 當選遊戲  
容易出現的刺激演出。  
前兆中以外，突然發生  
是能期待確定役!?



### 深海之門演出

信賴度:4.0

系列熟悉的門演出。  
本作是真紅之門出現。  
也是能期待確定役。

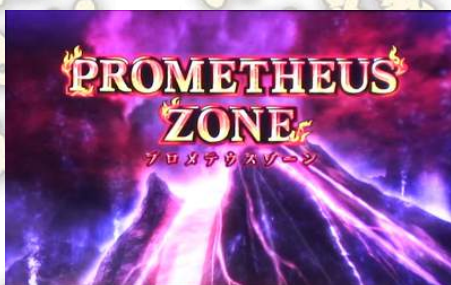
### 【機會區域的構成】

#### @PROMETHEUS ZONE

出目全部變成藍色突入的 5G 繼續的機會區域。

每 G 高確率進行 GOD GAME(GG)抽選，奇數圖案連線的話，GG 當選。

經由 PROMETHEUS ZONE 的 GG 當選時是約 50%至 TRIDENT ATTACKK 突入。  
GG 當選期待度是約 33%。



### PROMETHEUS ZONE

#### @G-ROAD

從通常時的中段盾 BAR 連線突入的平均 17G 繼續的機會區域。

超過 144 枚為付出終了。

G-ROAD 中是在畫面中央顯示小役履歷，特定小役成立時是履歷上鑽石圖標出現。



特定小役成立時與鑽石圖標連續時進行 GG 抽選，奇數圖案連線為 GG 當選  
G-ROAD 中的特定小役確率是約 1/10。

GG 當選期待度是約 20%。



### G-ROAD

【ART的構成】

@GOD GAME

1 回合最低 50G +  $\alpha$  繼續。

1G 中獎的純增枚數約 2.0 枚的回合數管理型 ART。

GOD GAME(GG)中是特定小役成立時，進行 GG 累積、透過特定小役與黃 7 的連續入賞進行盾累積抽選。

畫面左側顯示盾累積個數，右側顯示 GG 累積。

盾累積是對應內部狀態進行抽選，狀態越好，盾累積的期待度越增加。

遊戲數消化後，有盾累積是至「ATLANTIS ZONE」突入。

沒有盾累積，有 GG 累積的話，是至次回合移行。

盾累積與 GG 累積 2 者都有的話，是優先使用盾累積。



GOD GAME



盾累積



GG 累積



## 盾累積當選率

低 機會目<左下到右上黃7<中段REPLAY<中段黃7 高

## GG累積當選率

低 中段REPLAY<機會目<左下到右上黃7<中段黃7 高

※中段REPLAY・中段黃7的模式移行率是根據滯在模式有變化。

※中段REPLAY・機會目的GG累積期待度相同。

## 突入契機

・通常時的GG直擊抽選中當選

・模式移行等的 GG 抽選當選時。

・CZ 中的 GG 抽選當選時。

・天井到達時。

・小役履歷的特殊抽選當選時。

(黃 7 是 3 連以上、鑽石圖標是 2 個以上為抽選)

・確定役(GOD 連線、藍 7 連線)成立時。

## @GG中的模式

GG中是「低確」・「高確準備」・「高確」・「超高確」4個模式存在。

滯在狀態越好，「盾累積」期待度越高。

滯在狀態是根據舞台進行暗示。



崔坦舞台

< 海神之妻舞台

< 波塞頓舞台

< GOD 舞台



## @ATLANTIS ZONE

GG 消化後，有盾累積時，突入的拉回區域。

ATLANTIS ZONE 中是高確率為盾 BAR 圖案導航的切入發生。

切入發生時，盾 BAR 連線的話，GG+50G 當選。

沒有連線的話，使用 1 個持有的盾累積，盾累積為 0 時終了。

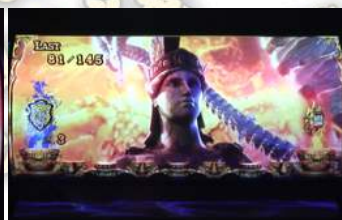
ATLANTIS ZONE 中是盾 BAR 連線成立時，進行特化區域「TRIDENT ATTACK」的抽選。



ATLANTIS ZONE



AEGIS MODE



## @AEGIS MODE

從 PROMETHEUS ZONE 及 GG 中的中段盾 BAR 連線突入的上乘特化區域。

平均 17G 繼續，超過 144 枚為付出終了。

AEGIS MODE 中是每 G 約 1/10 為特定小役成立，高確率進行盾累積抽選。

盾累積期待度大幅增加的超 AEGIS MODE 也存在。

下段黃 7 成立時，盾累積發生的話，有超 AEGIS MODE 滯在的可能性。

## @GOD FURY

從左轉輪為第一停止的藍 7 連線突入的盾累積及

GG 累積的上乘特化區域。最低 10G 繼續，每 G 盾

進行累積及 GG 累積抽選。

切入發生時的藍 7 連線為 GG 累積當選。



GOD FURY



## @TRIDENT ATTACKK

GG 初當時與回合繼續時突入的本機最強的上乘特化區域。

(除了確定役成立時)

突入時為 +111G 以上的 GG 濃厚，之後是終了為止 +111G 的上乘為循環。

上乘數超過「+888」的話，之後是在液晶上顯示「+VVV」。

## @PREMIUM GOD GAME

系列熟悉的高級圖案，當選率是 1/8192。

成立時是「GOD」圖案連線，GG100G+ 累積 3 個以上。



PREMIUM GOD GAME



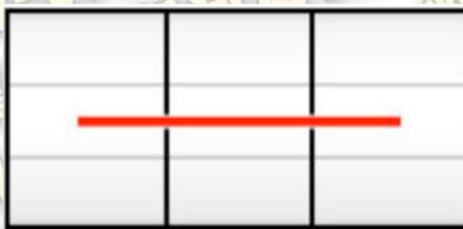
【轉輪排列】

【役構成】



	7枚(PGG)
	EXTRA REPLAY
	BB (超過 144 枚付出終了)
	9枚or3枚
	REPLAY

【有效線】





## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



基本上全轉輪適當打擊即可。



盾 BAR 瞄準切入發生時，全轉輪瞄準盾 BAR。

### @GG中的打擊方法



跟從押順導航消化，導航未發生時，全轉輪適當打擊。



「AEGIS MODE」突入與「ATLANTIS ZONE」中的盾 BAR 瞄準切入發生時，全轉輪瞄準盾 BAR。

### @機會役



中段 REPLAY



機會目



左下到右上黃 7



中段黃 7



## 【BONUS出現率】

- GOD連線 全設定共通：1/8192.0
- 藍7連線 全設定共通：1/6553.6
- BIG 全設定共通：1/402.1
- ※「通常時：CZ(G-ROAD)」 「GG中：上乘特化區域 (AEGIS MODE)」
- ART初當
  - 設定1：1/553.0 設定2：1/511.3 設定3：1/490.1
  - 設定4：1/407.3 設定5：1/378.5 設定6：1/241.5

## 【小役確率】

### @通常時

- 機會目 全設定共通：1/80.0
- 中段REPLAY 全設定共通：1/130.0
- 左下到右上黃7 全設定共通：1/239.2
- 中段黃7 全設定共通：1/949.8
- 押順黃7合算 全設定共通：1/5.7
- 共通下段黃7 全設定共通：1/89.3
- 1枚役 全設定共通：1/87.0
- ※1枚役の停止系は中段「GOD・黃7・黃7」，左下到右上黃7聽牌為右轉輪中段黃7停止。
- BIG 全設定共通：1/402.1
- GOD 全設定共通：1/8192.0



●藍7

全設定共通：1/6553.6

●MB

全設定共通：1/20.0

@BB中

●共通下段黃7

全設定共通：1/1.1

●GOD

全設定共通：1/8192.0

●特定役

全設定共通：1/10.9