

八通屋

攻殼機動隊 S. A. C. 2ndGIG

攻殼機動隊 S. A. C. 2ndGIG

サミ一 (SAMMY)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 動漫「攻殼機動隊 S.A.C. 2nd GIG」的聯名パチスロ機。
- BONUS與ART「S.A.C. MODE」為代幣增加的類型。
- 搭載ART的自力高確率區域「通常高確率區域」「STORY高確率區域」。
- 上乘特化區域「電腦RUSH」「電腦HACK」「笑面男MODE」搭載。
- ART中的遊技性是可以從「押順MODE」「目押MODE」2種類選擇。

【機械割】

設定 1 : 97.8% 設定 2 : 98.8% 設定 3 : 101.2%
 設定 4 : 104.9% 設定 5 : 108.3% 設定 6 : 111.8%

【ART概要】

● S.A.C. MODE

1回合50G+ α 繼續的遊戲數上乘型ART。

1G中獎的純增枚數是約1.4枚。

【BONUS的純增枚數】

● SUPER BIG BAR 連線。

純增枚數是約 300 枚 + α 。

● BIG BONUS 紅 7 連線、藍 7 連線。

純增枚數是約 200 枚。

● REG BONUS 「紅 7 · 紅 7 · BAR」連線、「藍 7 · 藍 7 · BAR」連線。

純增枚數是約 40 枚。

【天井】

BONUS & ART 間 900G 消化為天井到達，經由前兆至 ART 突入。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是特定小役成立時，進行 ART 直擊抽選・ART 高確率區域突入抽選。

根據通常時的液晶舞台，進行內部狀態暗示・前兆暗示。

轉輪 HACK 予兆(LOGO 予兆)進行是 ART 直擊抽選・ART 高確率區域的前兆暗示。

液晶舞台別暗示內容



【9課舞台】

通常



【新浜舞台】

通常



【潛腦調查室】

高確暗示



【情報舞台】

前兆暗示



【作戰室舞台】



【屋頂舞台】

特殊舞台(大機會)



@通常演出



第一階段(短)



第二階段(長)



第三階段(長凍結)

轉輪鎖定不只是特定小役成立濃厚，各種期待度也增加。

第 3 階段的長凍結發生為「SUPER BIG BONUS」+「笑面男 MODE」突入!?

@連續演出



夕チコマ(塔奇克馬)射擊
夕チコマ(塔奇克馬)挑戰射擊，命中紅心是高確率區域突入!?



潛在熱源
潛入大深度地下的トグサ(德古沙)能逃離強化外骨骼嗎？



小心左眼
素子遇到齊藤的連續演出，素子勝利為演出成功!?



天使之詩
巴特逮捕恐怖份子為演出成功!?

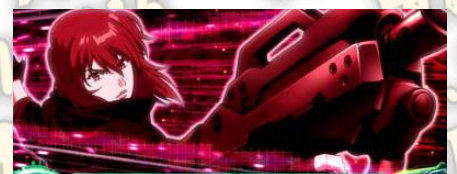


再啟動
9課能壓制佔領大使館的「個別の11人」為演出成功!?

【機會區域的構成】

@通常高確率區域

10G or 20G or ? G 繼續的自力 CZ。
ART 期待度是約 40%，對應成立役進行抽選。
切入發生為凍結的機會，凍結發生為 ART 突入!?
根據顏色，ART 期待度不同「藍<綠<紅<紫」。



■突入契機

通常時成立的特定小役
BONUS 中成立的特定小役

通常高確率區域

@STORY 高確率區域

15G+ α 繼續的高自力 CZ。

根據 STORY 展開內容，期待度有變化。ART 期待度是約 60%。

小役成立點數累積，展開的故事與圖標的顏色暗示期待度。

最後發展的連續演出告知 ART 是否當選。

ART 當選時是個別の 11 人 MODE 突入濃厚。

■突入契機

通常時成立的特定小役

BONUS 中成立的特定小役



STORY 高確率區域

@電腦 MODE

10G+ α 繼續的高確率累積 & ART 高確率區域。

消化中高確率進行 ART 抽選與高確率(CZ)累積抽選。

PUSH 按鈕出現時是大機會，特定小役成立時能期待 ART 累積。

■突入契機

通常時成立的特定小役

BONUS 中成立的特定小役



電腦 MODE

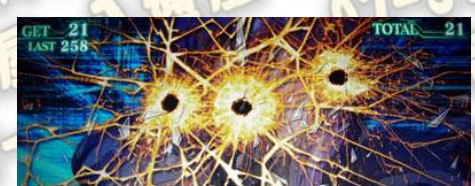
【BONUS的構成】

@BIG BONUS

紅 7 連線、藍 7 連線。

獲得枚數約 200 枚的 BONUS。

BONUS 中白 7 連線為 ART 突入!?



BIG BONUS

ART 中是電腦 RUSH!?

BIG 中特定小役成立時是進行高確率(CZ)突入抽選。

ART 中是遊戲數上乘抽選

框的顏色暗示信賴度「藍<黃<綠<紅<紫」

BONUS 突入時 EPISODE 突入為 ART 突入濃厚。

@SUPER BIG BONUS

BAR 連線。

獲得枚數約 300 枚的 BONUS。

通常時當選的話，ART 突入+個別の 11 人 MODE 濃厚。

ART 中當選的話，電腦 RUSH 獲得濃厚。

消化中的白 7 連線為電腦 RUSH 累積。

特定小役成立時是進行遊戲數上乘抽選。

長凍結發生時是笑面男 MODE 突入濃厚。

@REG BONUS

獲得枚數約 40 枚的 BONUS。

REG 中是長凍結發生確率增加。



SUPER BIG BONUS



REG BONUS

【ART的構成】

@S.A.C. MODE

1回合50G+ α 繼續的遊戲數上乘型ART。

1G中獎的純增枚數是約1.4枚。

消化中是10枚役獲得的導航模式(押順MODE or 目押MODE)可以選擇。

(ART中的演出未發生時，十字鍵按「下」、左右可以選擇導航模式)

■突入契機

- SUPER BIG 成立
- BONUS 中的 ART 抽選中當選
- 自力高確率區域中的 ART 抽選中當選
- 通常時的 ART 直擊抽選中當選



S.A.C. MODE

@ART 中的導航方式

ART 中，玩家可以自行選擇「NORMAL MODE (押順 MODE)」或是「SHOOTING MODE (目押 MODE)」。

根據選擇的模式鈴鐺 (10 枚役) 獲得方法有變化。

模式是「ART 開始時」與「ART 中無演出的押順 REPLAY 時」可以選擇。

各模式概要如下。

◀NORMAL MODE▶

- 押順獲得鈴鐺
- 由特定小役成立進行「9 課 MISSION」抽選
- MISSION 中是全役進行抽選，連續演出成功為上乘

◀SHOOTING MODE▶

- 目押獲得鈴鐺
- 由特定小役成立進行「SNIPE CHANCE」抽選
- SNIPE CHANCE 中是突然上乘發生！？
- 也有 SNIPE CHANCE 限定的選擇上乘機會

@9 課 MISSION

NORMAL MODE 選擇時突入的 MISSION。

MISSION 繼續數是 2~4G。

MISSION 中是每 G 進行上乘抽選。

MISSION 完成有各種優遇！

9 課 MISSION 期待度是「爆彈を發見せよ！<コイルを倒せ！<ジガバチを擊破しろ！<茅葺を救出しろ！<???'」。

@SNIPE CHANCE

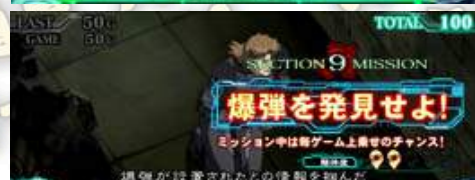
SHOOTING MODE 選擇時突入的 MISSION。

SNIPE CHANCE 中是每 G 進行上乘抽選。

2 擇導航(順押 or 逆押)發生時是順押為遊戲數

上乘抽選(期待度 HIGH)、逆押為電腦 RUSH 突入抽選(期待度 LOW)。

※只有目押 MODE 選擇時突入。



9 課 MISSION



SNIPE CHANCE

@個別の 11 人 MODE

ART 當選時與 ART 中的 SUPER BIG BONUS 當選時突入的上乘特化區域高確模式。

1 回合 15G 繼續，15G 內白 7 連線的話，特化區域「電腦 RUSH」當選，剩餘遊戲數 15G 再設置。

從個別の 11 人 MODE 的電腦 RUSH 突入期待度是約 50%。



個別の 11 人 MODE

笑面男 MODE

@笑面男 MODE

繼續遊戲數不定的上乘高確率模式。

突入時的 10G 間對應成立役，進行笑面男圖案的累積抽選。

10G 消化後是累積的笑面男圖案數對應繼續遊戲數，至上乘高確突入。

上乘高確中是進行遊戲數上乘抽選 + 電腦 RUSH 突入抽選。

上乘率是約 80%。

「白 7 を狙え(白 7 瞄準)」發生的話，必定是電腦 RUSH 累積！？

【上乘特化區域的構成】

@電腦 HACK

遊戲數上乘當選時發生的特殊上乘演出。

3 種的抽選模式存在，根據模式不同，上乘 G 數的期待度不同。

■タチコマ(塔奇克馬)電腦 HACK

1G 完結型的上乘演出。

PUSH按鈕長押時的效果色暗示上乘G數。

期待度是「藍<黃<綠<紅<虹」。

■素子電腦HACK

2G繼續的上乘演出。

第1G決定初期遊戲數，第2G進行倍率抽選。

初期遊戲數×倍率的上乘發生。

最大上乘是100G（遊戲數）×20倍（倍率）=2000G。

■笑面男電腦HACK

3位數上乘濃厚的上乘演出。

轉輪右邊顯示的量表，進行一・十・百位數的數值抽選。

特定役成立時是進行升級抽選。

最大上乘是555G。



夕チコマ(塔奇克馬)電腦HACK

素子電腦HACK

笑面男電腦HACK

@電腦RUSH

1回合5G繼續的上乘特化區域。

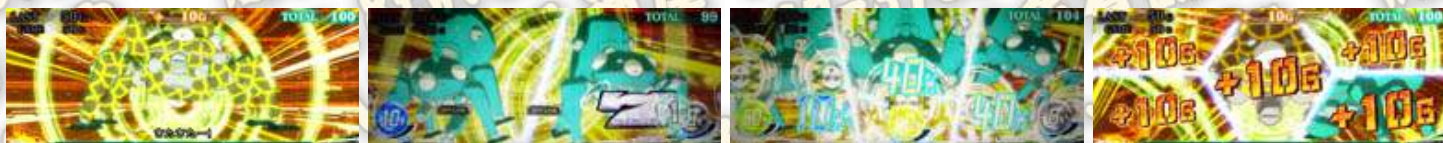
第1G是夕チコマ(塔奇克馬)增殖抽選，第2～第4G是由獲得的「%」暗示繼續期待度。

第5G是夕チコマ(塔奇克馬)突破閘門為上乘當選+至次回合移行！？

夕チコマ(塔奇克馬)增殖當選的話，上乘與繼續期待度增加。

電腦RUSH突入畫面是按下PUSH按鈕，背景色有變化。

背景色是影響電腦RUSH的繼續率，暗示電腦RUSH等級，紅背景與虹背景是能期待高繼續。



電腦RUSH

電腦RUSH是「電腦RUSH LEVEL」・「夕チコマ(塔奇克馬)LEVEL」・「繼續LEVEL」的3個LEVEL管理。

電腦RUSH中是以下3個部分。

●導入部分（包含回合開始畫面）

進行夕チコマ(塔奇克馬)增殖抽選與初回的繼續LEVEL抽選。

●繼續部分（%獲得）

進行夕チコマ(塔奇克馬)增殖抽選與繼續LEVEL抽選。

夕チコマ(塔奇克馬)增殖抽選是比導入部分確率更低。

●結果顯示部分（告知上乘遊戲數）

進行繼續LEVEL・上乘・電腦HACK抽選。

電腦RUSH為15回合到達時終了，30G的結局發生。

@電腦RUSH LEVEL

電腦RUSH突入畫面，按下PUSH按鈕時，背景的颜色暗示LEVEL。

高LEVEL期待度是「藍<黃<綠<紅<虹」。

●導入畫面「綠」：電腦RUSH LEVEL2以上濃厚

●導入畫面「紅」：電腦RUSH LEVEL3以上濃厚

●導入畫面「虹」：電腦RUSH LEVEL4濃厚

【轉輪排列】

【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			



SUPER BIG BONUS

獲得枚数: 約300枚+α



BIG BONUS

獲得枚数: 約200枚



REG BONUS

獲得枚数: 約40枚



櫻桃



西瓜

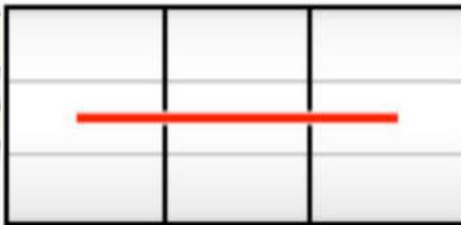


鈴鐺



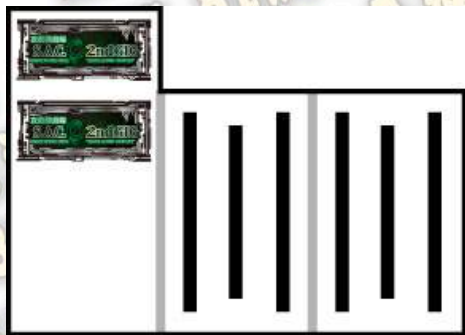
REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準西瓜。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

下段 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

西瓜停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準西瓜。

@BONUS中的打擊方法



BONUS 中，基本上是當打擊即可。



『!』導航出現時，實踐通常時的小役瞄準。



切入發生時，各轉輪瞄準指定圖案。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航消
化(通常模式選擇時)。



目押導航發生時，第 1 轉輪瞄
準指定圖案。(SHOOTING MODE
選擇時)



切入發生時，各轉輪瞄準指定
圖案。



其他演出出現時，實踐通常時
的小役瞄準。

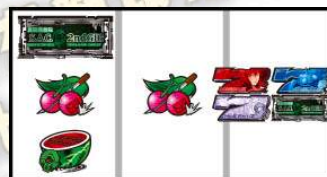
@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



中段櫻桃+西瓜



西瓜



機會目



機會目

@聽牌目



【BONUS出現率】

●SUPER BIG 全設定共通 : 1/3276.8

●BIG 合成

設定 1 : 1/478.4

設定 2 : 1/471.5

設定 3 : 1/464.8

設定 4 : 1/439.8

設定 5 : 1/417.4

設定 6 : 1/397.2

●REG 合成

設定 1 : 1/520.1

設定 2 : 1/512.0

設定 3 : 1/504.1

設定 4 : 1/474.9

設定 5 : 1/455.1

設定 6 : 1/436.9

●BONUS 合成

設定 1 : 1/249.2

設定 2 : 1/245.5

設定 3 : 1/241.8

設定 4 : 1/228.3

設定 5 : 1/217.7

設定 6 : 1/208.1

●ART 初當

設定 1 : 1/441.9

設定 2 : 1/429.5

設定 3 : 1/399.1

設定 4 : 1/321.8

設定 5 : 1/290.3

設定 6 : 1/285.2

●BONUS+ART 合成

設定 1 : 1/159.3

設定 2 : 1/156.2

設定 3 : 1/150.6

設定 4 : 1/133.5

設定 5 : 1/124.4

設定 6 : 1/120.3

【小役確率】

@通常時

滑落共通鈴鐺

設定 1 : 1/163.8

設定 2 : 1/155.3

設定 3 : 1/147.6

設定 4 : 1/140.6

設定 5 : 1/134.3

設定 6 : 1/128.5

REPLAY : 1/113.4

押順REPLAY : 1/7.8

押順鈴鐺 : 1/6.2

共通鈴鐺(無滑落) : 1/327.7

弱櫻桃 : 1/99.3

強櫻桃 : 1/327.7

西瓜 : 1/93.6

機會目A : 1/327.7

機會目B : 1/327.7

中段櫻桃 : 1/32768.0

中段櫻桃+西瓜 : 1/32768.0

@BONUS中

■BB中

鈴鐺 : 1/1.11

弱櫻桃 : 1/25.21

強櫻桃 : 1/65.54

中段櫻桃 : 1/6553.6

白7連線 : 1/199.8

■RB中

鈴鐺 : 1/1.001

中段櫻桃+西瓜 : 1/936.23

✖RB中的中段櫻桃+西瓜是轉輪鎖定3段階(長凍結)發生。