

# 八通屋

## 獸王 王者の覚醒 獸王 王者的覺醒 (サミー (SAMMY))



### 八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

■「獸王 王者の帰還」の後繼機

■A+ART 類型

■BONUS 與 ART 「SAVANNA CHANCE」為代幣增加的類型。

■搭載 ART 的機會區域「BEAST BATTLE」「獸王 MODE」。

■搭載上乘特化區域「BEAST ATTACK」。

### 【機械割】

設定 1 : 98.0%

設定 2 : 98.8%

設定 3 : 101.0%

設定 4 : 105.4%

設定 5 : 109.6%

設定 6 : 116.0%

### 【天井】

BONUS 後 999G 消化為天井到達，經由前兆至 ART 突入。

因天井是 BONUS 間，途中獲得 ART 時，天井不會清除。

### 【ART概要】

#### ■SAVANNA CHANCE

初期遊戲數 50G 以上，1G 中獎的純增枚數約 1.4 枚的 ART。

(包含BONUS的純增枚數是約1.9枚)

### 【BONUS的純增枚數】

#### ■BIG BONUS

紅 7 連線、「紅 7・紅 7・ゾウ」連線、ダチヨウ(駝鳥)連線、「ゾウ(大象)

・ゾウ(大象)・紅 7」連線。

純增枚數是 204 枚。

## ■REGULAR BONUS/獸狩り

「紅7・紅7・ダチヨウ(駝鳥)」連線、「ゾウ(大象)・ゾウ(大象)・ダチヨウ(駝鳥)」連線。

純増枚數是 48 枚。

## ■象 BONUS

9枚役3回成立為終了的高級BONUS。

每G高確率進行象圖案連線，象圖案連線時，10~100G的上乘發生。

### 【通常時的構成】

#### @通常時的舞台

通常舞台是以下3種類。



低 白天舞台



下午舞台



夜舞台

高

(高確示唆舞台)

(超高確示唆舞台)

除了通常舞台，還有2個前兆示唆舞台存在。

發現敵人，或是演出成功為至自力機會區域「BEAST BATTLE」移行。



荒野



王者的領域

## 【通常時的狀態移行抽選】

通常時的狀態是「低確」・「高確準備」・「短高確」・「長高確」・「短超高確シヨート」・「長超高確」6 個狀態存在。

狀態移行抽選是「弱 / 強櫻桃」・「1 枚役」・「BONUS」進行抽選。

至上位狀態移行的話，10G 間的保障遊戲，保障遊戲消化後是 REPLAY 進行轉落抽選。

### @通常演出



#### 擬似連演出

藍->黃->紅->虹越繼續越是機會。有周圍效果發生的模式與動物出現的模式存在。擬似 3 連的紅色到達時，信賴度超過 80%。



#### 次回預告

發生時為大機會！告知連續演出發展、BEAST BATTLE 突入、BONUS or ART 當選、「激熱」等。



#### 動物們連線

系列傳統的大機會演出。請注意最後選擇的動物，長頸鹿是超機會!?

### @連續演出



#### 登上王者的瀑布

獅子登上瀑布為演出成功，BONUS 以上濃厚。從獅子以外的舞台發展為大機會。



#### 轉輪射擊

發展為大機會！轉輪前面目標出現，擊發指定圖案為機會區域以上濃厚。雙槍為機會增加

## 【機會區域的構成】

通常時是搭載「BEAST BATTLE」・「獸王 MODE」2 種類的自力機會區域。

### @BEAST BATTLE

15G 繼續，ART 期待度は約 40%。

消化中は小役成立進行勝利期待度提高抽選。

勝利期待度 100%以上是完全勝利，ART 初期遊戯數 100G 以上確定。

液晶右側顯示的勝利期待度越高，CZ 成功期待度越高。

なお、對戰相手によって勝利期待度が異なる。

期待度は「ボスハゲワシ < マンドリル < クロヒョウ」的順。

### ■突入契機

通常時的特定小役成立時。



BEAST BATTLE



獸王 MODE



### @獸王MODE

20G 繼續，ART 期待度は約 50%。

消化中は機會目出現率增加，獸王燈與液晶背景暗示 ART 期待度。

「白-->藍-->黃-->紅-->虹」依序 ART 當選期待度增加。

中押機會發生時は超激！根據成立役，ART 當選期待度不同。

「REPLAY<鈴鐺<弱櫻桃<機會目<強櫻桃<強機會目<BONUS」

機會目出現率約增加為 1/10。

### ■突入契機

BONUS 中の CZ 抽選當選時。

## 【BONUS的構成】

### @ BIG BONUS

紅7連線、「紅7・紅7・ゾウ」連線、ダチョウ(駝鳥)連線、「ゾウ(大象)・ゾウ(大象)・紅7」連線。

純増枚數是 204 枚。

消化中は 3 擇猜押順發生。

押順正解為獲得肉，對應最終的獲得數，進行 CZ or ART 抽選。

(ART 中は押順正解為獸玉獲得)

從 BIG 的 CZ or ART 當選期待度是約 50%。



BIG BONUS



REGULAR BONUS



### @REGULAR BONUS/獸狩り

「紅7・紅7・ダチョウ(駝鳥)」連線、「ゾウ(大象)・ゾウ(大象)・ダチョウ(駝鳥)」連線。純増枚數是 48 枚。

當選時，進行初期點數抽選，消化中の猜押順當正解時，進行點數加算。

(ART 中は押順正解為獸玉獲得)

由點數的合計數，進行 CZ or ART 抽選。

消化中の角色介紹畫面的背景色暗示初期點數。

合計 7pt 為獸王 MODE 以上，8pt 為 ART 當選濃厚。

綠背景 = 2 點數以上示唆

紅背景 = 5 點數以上示唆

REG 是越連莊抽選越優遇，通常時は初期點數的期待度增加。

ART 中は越連莊，3 擇發生時的押順導航發生率增加。

## @象 BONUS

9 枚役 3 回成立為終了的高級 BONUS。

每 G 高確率進行象圖案連線，象圖案連線時，10~100G 的上乘發生。

象 BONUS 當選時是獸玉 3 個以上的獲得濃厚。

(初當時是包含初回獲得分，4 個以上)

象 BONUS 中沒有上乘的話，救濟機能 100G×50%循環的上乘發生。

ゾウ(大象)BONUS 成立時為「ART 初期遊戲數 100G 以上」+「獸玉多數獲得」確定!?



## 象 BONUS

### 【ART的構成】

## @SAVANNA CHANCE

初期遊戲數 50G 以上，

1G 中獎的純增枚數約 1.4 枚的 ART。

(包含 BONUS 的純增枚數是約 1.9 枚)

初當時的初期遊戲數是由「SAVANNA CHALLENGE」決定。

ART 中是每 G 對應成立役，進行遊戲數上乘及獸玉獲得抽選。

獲得的獸玉是顯示在液晶左側，獸玉 5 個累積為至上乘特化區域「BEAST ATTACK」突入。

根據液晶舞台暗示內部狀態，狀態越好，獸玉獲得期待度越高。

## ■突入契機



## SAVANNA CHANCE

自力 CZ 中的 ART 抽選中當選

BONUS 中的 ART 抽選中當選

直擊當選

獸玉上乘期待度

低 REPLAY < 鈴鐺 < 鈴鐺2連 < 弱櫻桃 < 鈴鐺3連以上 < 機會目 < 強櫻桃 < 強機會目 高

舞台別內部狀態期待度



低 夕陽舞台 < 溶岩舞台 < ライオン(獅子)神舞台 高

### @SAVANNA CHALLENGE

ART 初當時突入的 1G 完結的初期遊戲數決定區域。

最低 50G 以上的獲得濃厚，也有獸玉累積的可能性。

### @LAST ATTACK

ART 遊戲數為 0 時，至 ART 拉回的機會「LAST ATTACK」突入。

持有的獸玉數越多，拉回期待度越高。

總拉回期待度是 40%以上。



LAST ATTACK



## @BEAST ATTACK

獸玉 5 個獲得時突入的上乘特化區域。

ダチョウ(駝鳥)、ゴリラ(大猩猩)、ライオン(獅子)、覚醒ラッシュの 4 種類特化區域存在，突入率如下。

●ダチョウ(駝鳥)ATTACK: 40.0%

●ゴリラ(大猩猩)ATTACK: 40.0%

●ライオン(獅子)ATTACK: 16.0%

●覚醒ラッシュ: 4.0%ダチョウ(駝鳥)・ゴリラ(大猩猩)・ライオン(獅子)

中是有至上位狀態的覚醒狀態移行的可能性。

覚醒中は每 G 對應個別的特化區域，上乘發生。

覚醒狀態是 5G 1 回合，有循環的可能性。

### ▼ダチョウ(駝鳥)ATTACK

3 回上乘失敗為終了の上乗特化區域。

### ダチョウ(駝鳥)ATTACK

每 G 對應成立役，進行遊戲數上乘 or 倍率上乘抽選。

倍率上乘時は畫面左邊的上乘 G 數 2~4 倍增加。

ダチョウ(駝鳥)ATTACK 中是第 1G 決定一開始的遊戲數。

一開始的遊戲數是最低 10G，獲得特定役是 30G 以上。

第 2G 以後是第 1G 的遊戲數，對應成立役進行倍數增加。

第 2G 以後的成立役別抽選如下。

●REPLAY・槓龜: 上乘抽選

●鈴鐺: 上乘 or 1/2 為倍率上乘

●特定役: 倍率上乘 or 大量遊戲數上乘 + 覚醒 CHANCE



## ▼ゴリラ(大猩猩)ATTACK

3G 間上乘成功為繼續的 ST 類型的上乘特化區域。

對應成立役進行上乘，鈴鐺以上的成立為上乘濃厚。

繼續率是超過 80%。

●REPLAY・槓龜：約 20%為上乘

●鈴鐺・弱櫻桃：上乘確定

●機會目以上：上乘確定+覺醒 CHANCE



ゴリラ(大猩猩)ATTACK

## ▼ライオン(獅子)ATTACK

鈴鐺 3 回成立為終了的上乘特化區域。

每 G 進行上乘抽選，鈴鐺成立為指示液晶上連中演出繼續。

鈴鐺成立為連中終了，告知到此為止的上乘。



ライオン(獅子)ATTACK

## ▼覺醒

ダチョウ(駝鳥) or ゴリラ(大猩猩) or ライオン(獅子)機會目以上成立，是覺醒狀態成立的機會。覺醒中是「上乘性能增加」&「每 G 上乘發生」&「終了條件的計數停止」。

1 回合 5G 繼續的循環抽選。

終了時回到 BEAST ATTACK。



覺醒

## ▼覺醒ラッシュ

回合繼續類型的上乘特化區域。

每 G 進行上乘抽選，同回合內的 REPLAY 第 4

回 or 槓龜成立為至繼續判定移行。

回合內上乘的遊戲數是依照繼續率，每回合進行繼續抽選。



覺醒ラッシュ

【轉輪排列】

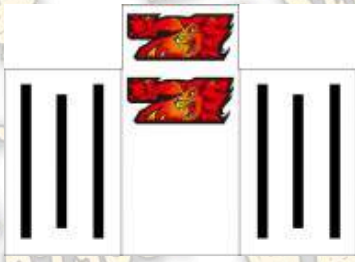
【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

	<b>象BONUS</b> 18枚
	<b>BIG BONUS</b> 204枚
	<b>REG BONUS</b> 48枚
	鈴鐺 9枚
	櫻桃 2枚
	<b>REPLAY</b>

## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

首先在中轉輪框上~  
上段瞄準 7。



#### <停止模式 1>

中轉輪 7 圖案停止  
時，右轉輪適當打  
擊，左轉輪瞄準櫻  
桃。(REPLAY 聽牌時，  
左轉輪適當打擊)



#### <停止模式 2>

中轉輪 7 以外停止  
時，右、左轉輪適當  
打擊即可。

### @BONUS中的打擊方法



BONUS 中，跟從導航消化即  
可。



猜押順發生時，進行 3 擇挑  
戰。

### @ART中的打擊方法



ART 中，跟從押順導航消化  
即可。



演出發生時，實踐通常時的  
小役瞄準。

@機會役(中押時)

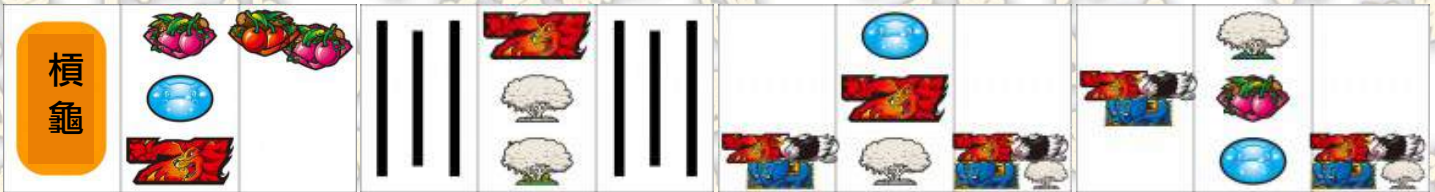


弱櫻桃

強櫻桃

中段櫻桃

機會目



槓龜

機會目

強機會目

強機會目

強機會目

@聽牌目(中押時)



槓龜

【BONUS出現率】

●ゾウ(大象)BONUS

設定 1 : 1/32768.0

設定 2 : 1/32768.0

設定 3 : 1/32768.0

設定 4 : 1/32768.0

設定 5 : 1/21845.0

設定 6 : 1/16384.0

●BIG

設定 1 : 1/420.1

設定 2 : 1/420.1

設定 3 : 1/420.1

設定 4 : 1/409.6

設定 5 : 1/407.1

設定 6 : 1/394.8

●REG

設定 1 : 1/655.4      設定 2 : 1/642.5      設定 3 : 1/630.2

設定 4 : 1/606.8      設定 5 : 1/595.8      設定 6 : 1/504.1

●BONUS 合成

設定 1 : 1/256.0      設定 2 : 1/254.0      設定 3 : 1/252.1

設定 4 : 1/244.5      設定 5 : 1/241.8      設定 6 : 1/221.4

●ART 初當

設定 1 : 1/588.0      設定 2 : 1/575.3      設定 3 : 1/519.8

設定 4 : 1/456.5      設定 5 : 1/385.0      設定 6 : 1/331.2

●BONUS + ART

設定 1 : 1/178.4      設定 2 : 1/176.2      設定 3 : 1/169.7

設定 4 : 1/159.2      設定 5 : 1/148.5      設定 6 : 1/132.7

【小役確率】

@通常時

●機會目 A 全設定共通 : 1/102.4

●機會目 B 全設定共通 : 1/295.2

●強機會目 全設定共通 : 1/4096.0

●機會目合成 全設定共通 : 1/74.6

●弱櫻桃 全設定共通 : 1/520

●強櫻桃 全設定共通 : 1/130

●櫻桃合成 全設定共通 : 1/50.0

●特定小役合成 全設定共通：1/29.9

@BONUS中

■BIG中

●3擇鈴鐺合成：1/5.7

■象BONUS中

●ゾウ(大象)連線：1/1.7

●共通鈴鐺：1/3.7

@ART中

●槓龜

設定1：1/31.7

設定2：1/29.8

設定3：1/28.1

設定4：1/26.6

設定5：1/25.2

設定6：1/23.9