

八通屋

CR 戰國乙女 3 M9AY

CR 戰國乙女 3 M9AY

平和 (HEIWA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※ 本書圖片取材自網路 ※

【基本情報】

通常時の大當確率	1/299.2	確變時の大當確率	1/78.9
賞球數	3(始動口) & 2(電夾) & 10(輔助洞口) & 14(攻撃洞口)		
龍門開啟次數	4R or 16R		
龍門入球數	每回合9球(9C)	ST繼續率	72%
出玉數	4R：約468個 16R：約1872個		
大當詳細	<p>【始動口入賞】 16R 確變 / 出珠 16R, 電夾輔助 100 回 → 10% 16R 確變 / 出珠 4R, 電夾輔助 100 回 → 65% 4R 確變, 電夾輔助 100 回 → 10% 電夾輔助 22 回 → 15%</p> <p>【電夾入賞】 16R 確變, 電夾輔助 100 回 → 75% 4R 確變, 電夾輔助 100 回 → 25%</p>		



【模式介紹】

@通常模式



作為基本的舞台有背景是「城」和「雪寺」、「封印之塔」等等多數種類。但沒有潛伏確變等的可能性。

@SIMPLE模式



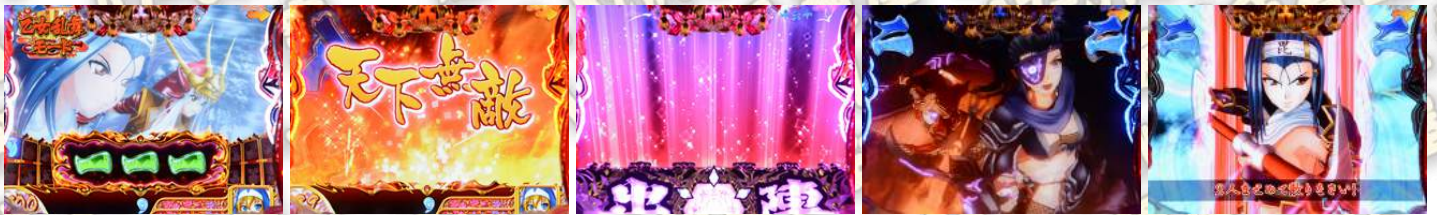
待機中按下 PUSH 按鈕表示著可以從 MENU 選擇的模式。停留中展開初代的演出。

@悸動模式



在通常時移行的模式，展開專用的演出。另外，移行至「超悸動模式」和「萌 ZONE」能夠期待保留預測。

@乙女亂舞模式



ST 模式的其中一種，電夾輔助 100 回轉繼續。在前半 50 回轉和後半 50 回轉展開變化，前半是乙女武將 2 人行動，後半則為 1 人行動，前半在協力聽牌勝利則 16R 當選機會濃厚，後半有著聽牌出現率上升的特徵。模式限定的「亂舞聽牌」和「果心擊退演出」、「以心傳心 ZONE」的演出也要注意，特別是以心傳心 ZONE 和協力聽牌是大當的大機會。

@新乙女攻擊



22 回轉繼續。滯在中乙女武將和カシン軍的角色 1 對 1 對決，完全勝利為大當 + 突入乙女亂舞模式。根據對手勝利期待度會有不同，如果登場的是カシン軍的紫苑為機會。其他的也是要注意切入和按鈕演出等等的機會提升，切入是進入全畫面的強樣式，按鈕演出是連打為信賴度提升。

@卑彌呼機會



新乙女 ATTACK 結束後將剩餘電夾保留消化的專用演出。雖然沒有電夾輔助，但是是確變狀態，大當的話突入乙女亂舞模式。順帶一提，也有在通常時電夾入賞的情況突入，但這時候沒有確變可能性。

@復仇模式



新乙女 ATTACK 後的卑彌呼機會結束時移行的潛伏確變模式，大當後的合計到 100 回轉為止都是確變狀態。存在液晶右上的圖示變化「邪眼預告」、角色登場講台詞的「啖呵預告」等等的專用動作。

@オウガイ無雙模式



經由オウガイ BONUS 突入的 100 回轉 ST，展開和オウガイ相關的演出。オウガイ系聽牌的情況為大當則模式繼續，VS オウガイ聽牌發展時將オウガイ打敗的話，在大當後會突入至乙女亂舞模式。

【預告模式】

榛名役物



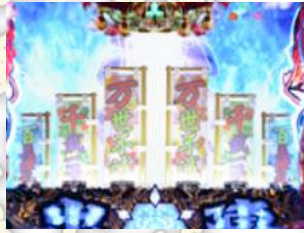
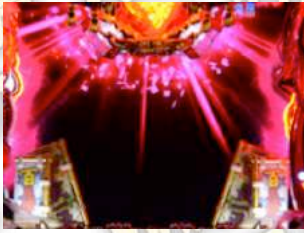
萌役物



液晶上的兜打開，榛名落下的機關。因為發生時是協力聽牌與 VS カシン聽牌的強聽牌發展，大當信賴度急上升。發生時中央部分回轉為超激！

主要和保留預測區域連動的役物特效，如果和萌切入連動的話是大機會！

旗幟役物



出陣役物



從初代繼承的役物特效，主要在連續預告等等的時候動作。動作時請注意背景出現火焰的顏色，藍色是刺激。也有變化按鈕 PUSH 顏色的模式。

是新搭載的役物特效，在聽牌發展時動作則是好機，這個時候 LOGO 的顏色也要注意！

燈籠 STEP UP 預告



激鬥 STEP UP 預告



圖案熄燈預告



在燈籠中登場的角色會進行 STEP UP 的預告動作，聽牌時會發展和登場角色對應的聽牌。角色是兩個人為信賴度會上升！

回想和カシンの對決 STEP UP 預告。如果前進到 STEP 4 有機會，從那裏開始框架變成金色信賴度更是上升。

每一次圖案停止時會熄燈，停止的圖案浮上武將武器的預告。全部圖案都熄燈的話，一定會發展至必殺乙女機會。

焦點預告



カシン預測預告



變動開始時和聽牌中可能發生的新演出。和「戰國乙女」的文字特效做連動切入角色的動作，信賴度上升。在變動開始時發生的話，會發展往對應登場角色的演出。

預測預告的一種。主要發生的時機在圖案快要停止之前，發生時能夠期待連續預告。

累積連續預告



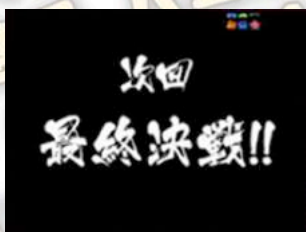
從液晶上武將登場，累積的數量越多信賴度也會上升的連續預告。一次中也可能累積多數的武將，累積到全武將則為刺激。

滑動預告



在初代就有搭載的演出，左右圖案停止後角色登場，接著圖案滑動。雖然演出不華麗，但實際上發生時可能為大當非常接近的機會演出。

次回預告



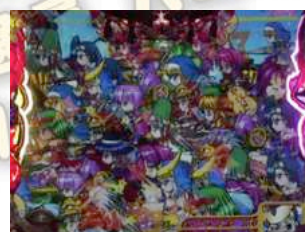
暗示發展處的演出，對應最後表示的標題發展至聽牌。另外，和旗幟連續預告與複合的話期待度大。

凍結預告



主要在變動開始時發生的預告，凍結時間越長信賴度越上升。閃電的顏色是紅色則機會到來。

群預告



迷你角色群從液晶右邊往左邊橫向穿越的大機會演出。因為在聽牌後發生，聽牌時要注意。

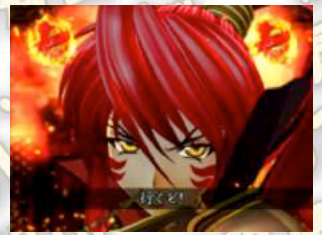
萌切入



說是系列代名詞一點也不過份的熟悉刺激預告。基本上是在聽牌後放映出一位乙女武將的日常，也存在武將伙伴們的合作樣式。

【聽牌模式】

乙女聽牌



信賴度：1.0~4.5

登場一位乙女武將，瞄準大當的聽牌。存在 SHORT ver.和 LONG ver.，發展至 LONG 的話是機會。聽牌後的圖案登場武將，其中發展至 7 圖案的「織田信長聽牌」話一口氣信賴度上升。順代一提在本作中，追加了前作沒有
的大友宗麟、長宗我部元親、毛利元就的聽牌。

必殺乙女機會

VS オウガイ聽牌



信賴度：1.5~4.5

信賴度：4.0

只有在初代搭載的演出，可能從圖案熄燈預告和普通聽牌發展。登場的乙女武將將禎龜圖案破壞則大當，在那時候使出必殺技為刺激。

從初代登場的乙女武將 8 人中向オウガイ挑戰，漂亮打敗則為大當的聽牌演出。因為是從前作繼承，信賴度方面也和前作一樣令人期待。

小太郎機會



在聽牌禎龜後小太郎登場的動作，是大當復活的機會。

協力聽牌



信賴度：4.0

將乙女武將組成隊伍活躍的演出，即使只是發展也是好機，聽牌中的台詞變成紅色、發生切入的話是大機會。武將伙伴們的組合為「伊達政宗×豐臣秀吉」、「金川義元×德川家康」、「上杉謙信×武田信玄」「織田信長×明智光秀」、「大友宗麟×長宗我部元親×毛利元就」，不論發展哪個組合的話都能夠非常期待大當！

VS カシン聽牌



信賴度：4.0

從本回開始首次登場のカシン、鬼燈、紫苑の果心軍和乙女武將全員對決，本機最強聽牌。每一次武將發動進攻，最後信長的攻擊傳達到カシン那邊的話大當。用高質量的 3DCG 描寫的對決。

【大當演出】

大當



基本的圖案連線後當選的大當，4R 或是 16R。結束後突入至乙女亂舞模式。

亂舞 BONUS



主要為亂舞圖案連線當選的 16R 大當。結束後和大當一樣移行至乙女亂舞模式。

乙女 BONUS



乙女 BONUS 圖案停止則當選 4R 大當，結束後突入新乙女攻擊。

オウガイ BONUS



オウガイ BONUS 圖案停止則當選 4R 大當。結束後突入至オウガイ無雙模式。