

八通屋

CR 花の慶次 SP～琉 L2-K  
CR 花之慶次 SP～琉 L2-K  
ニューギン (NEWGIN)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，

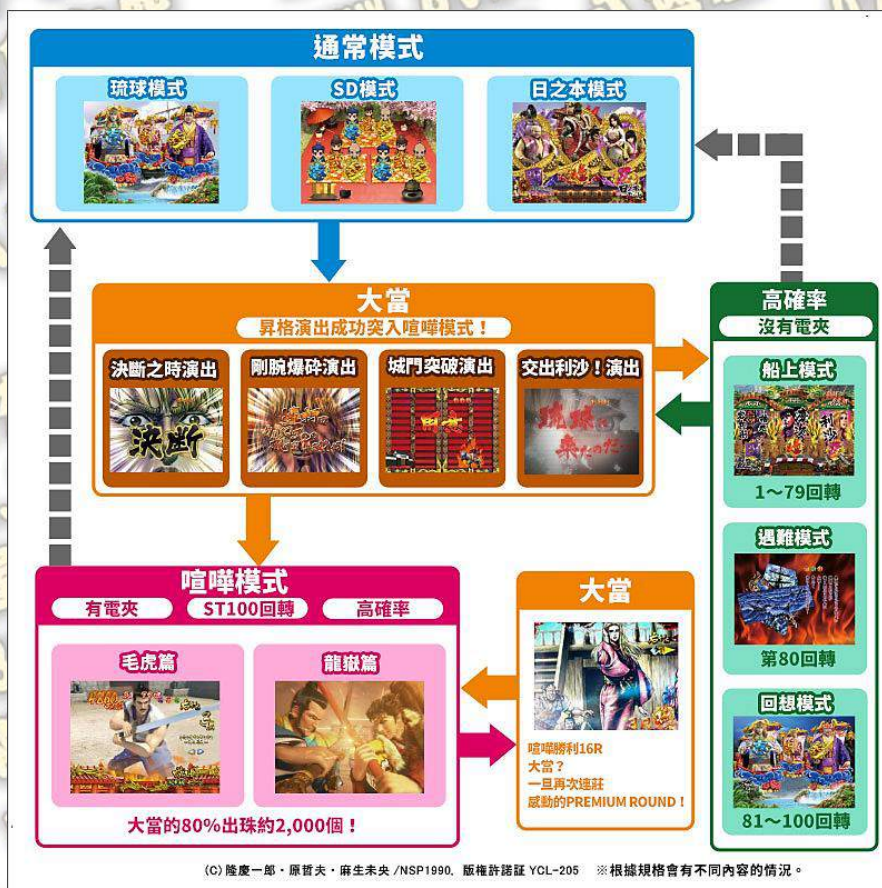
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

**【基本情報】**

通常時的大當確率	1/297.89	確變時的大當確率	1/78.48
賞球數	3 (始動口) & 2 (電夾) & 8 (輔助洞口) & 15 (攻擊洞口)		
始動口開啟次數	2R or 12R or 14R or 16R		
始動口入球數	每回合 9 球 (9C)		
確變突入率	100% (100 回轉為止)		
出珠數	2R：約 250 個、實質 4R：約 520 個 實質 8R：約 1030 個、16R：約 2020 個		
電夾、時短	<p><b>【始動口】</b> 圖案大當→實質 4R、實質 8R (昇格演出成功→電夾 100 回；失敗→沒有電夾)</p> <p><b>【電夾】</b> 模式勝利大當→16R</p>		

**【遊戲流程】**



(C) 隆慶一郎・原哲夫・麻生未夫 / NSPI1990. 版權許諾証 YCL-205 ※根據規格會有不同內容的情況。

## 【模式介紹】

### @琉球模式



以琉球為舞台有著精采新演出的基本模式。

### @船上模式



在大當時的昇格演出失敗時轉移的潛伏確變模式。發生專用的演出，繼續到第 79 回轉為止。

### @喧嘩模式・毛虎篇



有電夾的 ST 模式，發展至和毛虎師傅的對決的話有大當的機會。

### @日之本模式



以日本為舞台發生熟識老友保留圖示和演出的模式。

### @遇難模式



從船上模式往回想模式的轉移演出。因為是第 80 回轉的段落演出，沒有需要特別注意的。

### @SD 模式



新搭載的模式，可愛的 SD 角色們活躍的演出。

### @回想模式



遇難模式後轉移的模式。81~100 回轉會停留在這個模式。當然因為 ST 中所以不要放棄。

### @喧嘩模式・龍嶽篇



和龍嶽師傅的對決為主要的 ST 模式。連莊規定回數就會從毛虎篇轉移。

## 【預告動作】

### 保留變化預告



高重要度的預測預告。根據模式變化不同顏色。蝴蝶圖案和金色保留的話信賴度大幅上升。

### 熱戰 ZONE 演出



和利沙役物連動後繼續模式共通的擬似連演出。大當比率高，越繼續越能夠期待。

### 故事連續演出



琉球模式專用的擬似連演出，在本作是發生琉球篇的故事。也有在途中變化故事的樣式。

### よっしゃあ連續演出



日之本模式專用的擬似連演出。在中間停止的圖案是「よっしゃあ」的話則繼續。

### SD 雷擊慶次演出



本作的雷擊慶次演出發生在 SD 模式。雷擊變成紅色的話是大機會。

### 琉球影片 STEP UP 預告



將琉球篇再現的影片，STEP UP 越高越有機會。

### SD 角色 STEP UP 演出



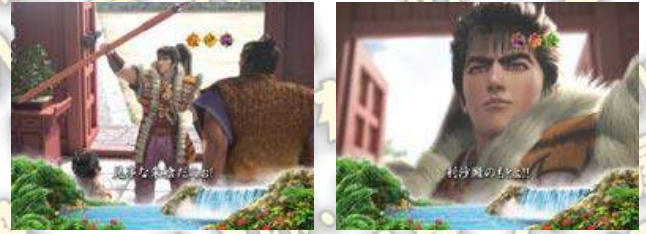
聚集越多 SD 角色越有機會。期待秀吉登場吧！

### 次回預告演出



注意預告的內容。全部來說信賴度很高，高信賴度聽牌暗示的話會變得激熱哦！

### 慶次啟程演出



新四大演出的其中之一，有可能在琉球模式中發生。從 BLACK OUT 發展聽牌前演出。

### 那天的茶會演出



變動開始緊接著發生的新四大演出的其中一種。就這樣直接連結到聽牌的大機會演出。

### 新煙管演出



熟識老友的激熱演出。不只是聽牌後緊接著，也有可能聽牌中的發展時發生。

### 隨行機會演出



和前作的「武士機會」相當的演出。按鈕連打決定發展先。發生「大儀であった」的話超激熱！

### 琉球機會演出



左右按鈕選擇毛虎師傅聽牌或龍嶽師傅聽牌。框的顏色變化信賴度。

### SD 角色群演出



有可能在SD模式中的聽牌後緊接著發生。發生的話當然是大機會！

### SD 煙管演出



SD 模式限定的演出，信賴度和通常的煙管演出一樣。

## 【聽牌動作】

### 琉球松風聽牌



松風將利沙引導到慶次的地方的話大當。

### 琉球捨丸聽牌



就這樣大當是非常稀少的短聽牌。可以期待發展。

### 琉球岩兵衛聽牌



和琉球松風跟琉球捨丸同樣的短聽牌。擋住逼近的子彈的話則大當。

### 毛虎師傅聽牌



毛虎師傅將利沙帶出來的話則大當。也有從短聽牌發展的樣式。



### 龍嶽師傅聽牌



毛虎師傅聽牌、龍嶽師傅聽牌、尚寧王聽牌和前作為止的四武將聽牌一樣，標題顏色和字幕、切入的種類變化信賴度。



### 尚寧王聽牌



尚寧王對毛虎師傅勝利的話大當。另外，在切入中新四大演出中的其中一種「最強切入（右邊圖片）」發生的話是有大機會大當的。

### 四武將聽牌



搭載了熟識的四武將聽牌，按照伊達政宗聽牌<真田幸村聽牌<奧村助右衛門聽牌<直江兼續聽牌的順序可以期待。注意標題、字幕、切入的種類。

### 歷代故事聽牌



歷代故事聽牌搭載了許多歷代的東西，發展的話是大當的大機會。也準備了  
很多豐富的全回轉故事唷！

### 與次郎故事聽牌



新追加的故事聽牌，如果與次郎對父親思念的心情傳達成功則大當。標題和  
字幕的顏色基本上是白色，白色以外的話可能超激熱!?

### 船隊遭遇聽牌



船上模式專用的聽牌，如果捨丸和岩兵衛發射出的大砲將卡魯洛斯的船破壞

成功則大當。和其他聽牌一樣，標題、字幕、切入的種類很重要。

### 奉行亂入聽牌

### 雌雄終結聽牌



如果按鈕連打將火箭矢防禦下來則大當。注意火箭矢的數量和切入種類。和船隊遭遇聽牌一樣是船上模式專用的聽牌。

船上模式專用聽牌，發射火箭矢中，將卡魯洛斯抓住的話則大當。如果名字的颜色和字幕是紅色則機會提升。

### 【昇格演出】

### 決斷之時演出

### 剛腕爆碎演出



與次郎作為大將如果決定作戰之事則約定突入至喧嘩模式。

如果按鈕連打將對卡魯洛斯的憤怒全部灌注進去的話突入至喧嘩模式。

### 城門突破演出

### 交出利沙！演出



用按鈕連打把城門打開！如果成功突入至喧嘩模式。

用按鈕連打 & 一擊將慶次的思念傳達到的話突入至喧嘩模式。



## 【喧嘩模式中的演出】

### W Window 演出



如果慶次登場是大當的大機會。基本在左側被選擇的一方令人期待。

### 切入演出



發生切入的話是聽牌成立的機會。發生蝴蝶圖案和金色切入令人期待。

### 琉球之兵演出



喧嘩模式共通的聽牌，士兵將全員打倒的話大當。攻擊角色如果是慶次為大機會！

### 毛虎師傅聽牌



喧嘩模式・毛虎篇的主要聽牌。攻防很重要，如果慶次攻擊則信賴度上升。按下按鈕役物可動為大當。

### 打破妖術機會演出



如果能夠辨別毛虎師傅的實體則發展至 BATTLE。一擊就打中的話就這樣直接大當。分身數量越少越令人期待。

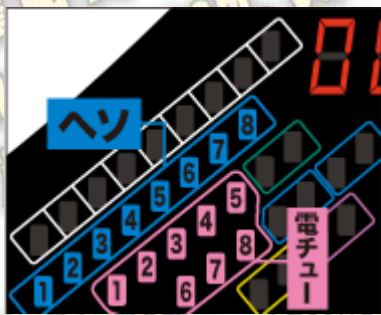
### 龍嶽師傅聽牌



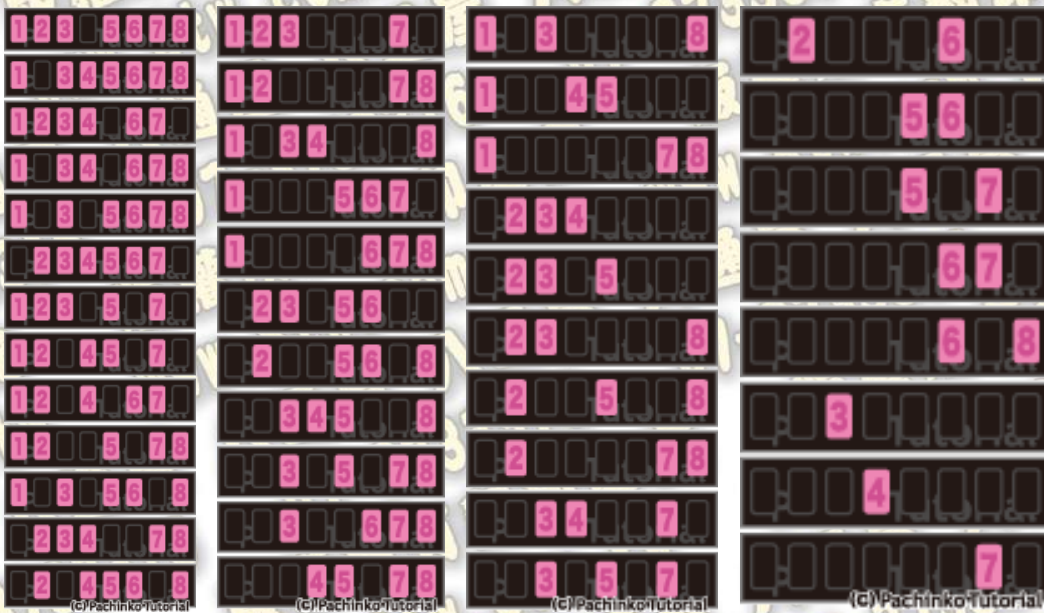
喧嘩模式・龍嶽篇的主要聽牌。攻擊三次，任一次攻擊勝利的話就大當。注意標題的顏色。

【模式辨別】

模式號碼



始動口  
出珠 8R 潛伏



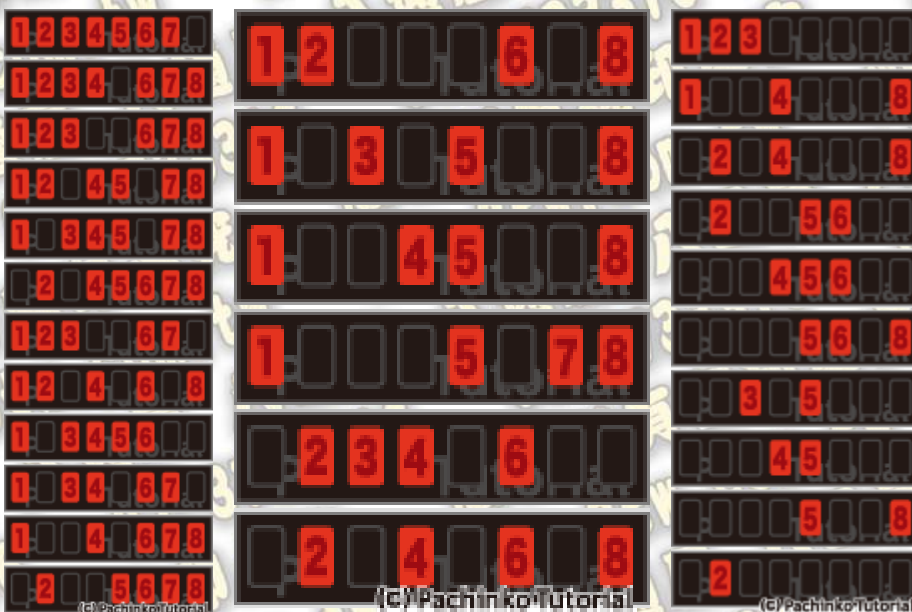
五個燈以上

四個燈

三個燈

兩個燈以下

始動口  
出珠 4R 確變



五個燈以上

四個燈

三個燈以下

電夾  
16R 確變



五個燈以上

四個燈



三個燈以下

兩個燈以下

電夾  
2R 確變

