

八通屋

CR AKB48 バラの儀式

CR AKB48 薔薇的儀式

(京楽 (KYORAKU))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316



www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

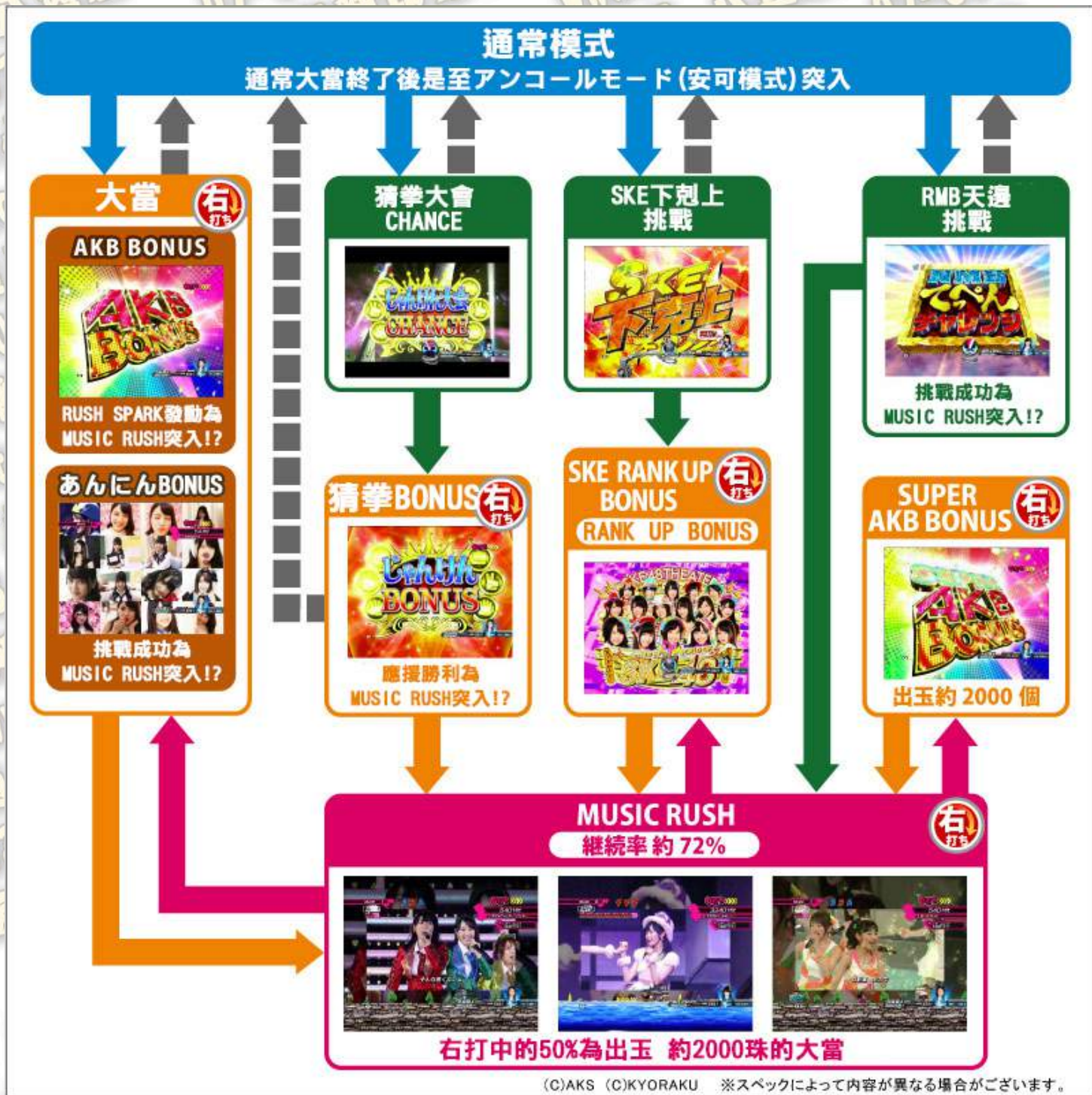
※本書圖片取材自網路※

【基本情報】

通常時の大當確率	1/199	確變時の大當確率	確變未搭載
賞球數	3 (始動口) & 3 (電夾) & 3 (輔助洞口) & 15 (攻撃洞口)		
攻撃洞口開啟次數	4R or 15R ※4~8R(時短中は4~15R)繼續的升級式大當 ※15R是有實質8R出玉or4R出玉or無出玉的情況		
攻撃洞口入球數	每回合9球 (9C)		
時短突入率	50%	確變繼續率	72.0%
出玉數	4R：約504個 6R：約756個 8R：約1008個 10R：約1260個 15R：約1890個		
大當詳細	<p>【SUPER AKB BONUS】 只有MUSIC RUSH中のV當發生的15R大當。 大當終了後「MUSIC RUSH」繼續。</p> <p>【AKB BONUS】 通常時的圖案連線or MUSIC RUSH中のV當發生的4Ror8R大當。 回合中展開「MUSIC RUSH CHALLENGE」。 成功為8Ror4R，MUSIC RUSH突入/繼續。 失敗為8R，安可模式突入</p> <p>【あんにん BONUS】 開發應援あんにん角落發生的4Ror8R大當。 回合中展開「あんにん老師的MUSIC RUSH補習授業」。 成功為8Ror4R，MUSIC RUSH突入。 失敗為8R，安可模式突入</p> <p>【じゃんけん(猜拳) BONUS】 從猜拳大會CHANCE勝利發生的4Ror8R大當。 回合中展開「猜拳大會決勝戰」。</p>		

	<p>成功為4R，MUSIC RUSH突入。 失敗為8R，安可模式突入</p> <p>【SKE RANK UP BONUS】 從SKE下剋上挑戰成功發生的升級式大當。 通常時回合數：8R/6R/4R MUSIC RUSH時回合數：15R/10R/8R/6R/4R SKE成員登場為回合繼續。 RANK UP BONUS回合終了也可能MUSIC突入/繼續</p> <p>【NMBてっぺん挑戰】 NMBてっぺん挑戰成功為至無出玉15R大當的MUSIC RUSH突入。</p>																																	
<p>大當分配</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="501 1003 991 1480"> <p style="text-align: center;">始動口入賞時</p>  <table border="1"> <caption>始動口入賞時大當分配</caption> <thead> <tr> <th>項目</th> <th>百分比</th> <th>備註</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>通常大當り</td> <td>50%</td> <td></td> </tr> <tr> <td>SKE RANK UP BONUS</td> <td>5%</td> <td></td> </tr> <tr> <td>MUSIC RUSH</td> <td>3%</td> <td>約1080個</td> </tr> <tr> <td>MUSIC RUSH</td> <td>35%</td> <td>約540個</td> </tr> <tr> <td>MUSIC RUSH</td> <td>7%</td> <td>無出玉</td> </tr> </tbody> </table> </div> <div data-bbox="1018 1003 1508 1480"> <p style="text-align: center;">電夾入賞時</p>  <table border="1"> <caption>電夾入賞時大當分配</caption> <thead> <tr> <th>項目</th> <th>百分比</th> <th>備註</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>通常大當り</td> <td>28%</td> <td></td> </tr> <tr> <td>SKE RANK UP BONUS</td> <td>7%</td> <td></td> </tr> <tr> <td>MUSIC RUSH</td> <td>18%</td> <td>約540個</td> </tr> <tr> <td>MUSIC RUSH</td> <td>47%</td> <td>約2025個</td> </tr> </tbody> </table> </div> </div>	項目	百分比	備註	通常大當り	50%		SKE RANK UP BONUS	5%		MUSIC RUSH	3%	約1080個	MUSIC RUSH	35%	約540個	MUSIC RUSH	7%	無出玉	項目	百分比	備註	通常大當り	28%		SKE RANK UP BONUS	7%		MUSIC RUSH	18%	約540個	MUSIC RUSH	47%	約2025個
項目	百分比	備註																																
通常大當り	50%																																	
SKE RANK UP BONUS	5%																																	
MUSIC RUSH	3%	約1080個																																
MUSIC RUSH	35%	約540個																																
MUSIC RUSH	7%	無出玉																																
項目	百分比	備註																																
通常大當り	28%																																	
SKE RANK UP BONUS	7%																																	
MUSIC RUSH	18%	約540個																																
MUSIC RUSH	47%	約2025個																																
<p>電夾・時短</p>	<p>【MUSIC RUSH】-時短(電夾輔助次回) 從始動口 53%移行的時短模式。 時短中是 V 入賞成功為大當。 繼續率是 73% ※確變不存在</p>																																	

【遊戲流程】



【模式與大當介紹】



一般舞台

通常時的舞台有多種類存在。

「應援模式(圖像右)」和「MV 模式」移行為專用預告發生



開發應援あんになんコーナー

入山杏奈活躍的舞台，不只是專用的預告還有搭載專用的聽牌。「あんになん ZONE」突入為機會。



AKB 巨蛋舞台

移行為大當的機會預測舞台。



Galaxy Live Zone

預測區域演出的一種，如果突入為機會。



熱狂 Galaxy Live Zone

信賴度高的預測區域，如果突入為大機會!?



總選拳 ZONE

如果滯留中聽牌為 SPorSPSP 聽牌發展確定! 「もういちよ」出現為機會提高。



AKB BONUS

是為主要大當，如果「MUSIC RUSH CHALLENGE」成功為 MUSIC RUSH 突入! 若是 3or7or48orS 圖案連線為 MUSIC RUSH 確定!?



SUPER AKB BONUS

約能獲得 2000 珠的大當，消化後是 MUSIC RUSH 突入確定!?



あんになん BONUS

開發應援あんになんコーナー滯留中可能當選的大當。消化中「あんになん老師的 MUSIC RUSH 補習授業」的演出發生，如果成功為 MUSIC RUSH 突入!?



猜拳 BONUS

猜拳大會 CHANCE 勝利為當選的大當。大當中應援為猜拳勝負勝利為 MUSIC RUSH 突入確定的!?



SKE RANKUP BONUS

SKE 下克上挑戰成功為當選，升級型的大當。如果在消化中，SKE 成員登場為升級!? 消化後是 MUSIC RUSH 突入確定!?



MUSIC RUSH

大當中的挑戰成功和 SUPER AKB BONUS，或 SKE RANKUP BONUS 後等突入的電夾輔助模式。右打消化，V 入賞為即大當。電夾輔助是 100 回轉為止。



アンコールモード(安可模式)

MUSIC RUSH 未當選的大當後突入的演出模式，無電夾輔助的左打消化。多數的迷你遊戲能獲得ぱちログ點數。「JACK ぱち POT Challenge(圖像右)」發生時請注意鋼珠動向。如果鋼珠進入 JACK ぱち POT...!?



薔薇的儀式公演

每隔 1 小時一起發生的 RTC，進行薔薇的儀式公演。成員公演時間是在「影アナ」每天更新，公演內容每週更新。公演後的特別 MC 是每小時更新。有關公演中的演出是在輔助液晶發生。液晶下的搖動燈為彩虹是大當確定!?



驚喜遊戲

▲新裝載的 RTC，與每隔 1 小時一起演出一樣的遊戲發生。每隔 30 分薔薇的儀式公演和驚喜遊戲交替發生。遊戲內容每小時更新，「全體單人競賽」是夥伴優勝為大當!? 「全體 BINGO! 遊戲(圖像左面)」是 BINGO 達成為大當確定!? 「全體猜謎遊戲(圖像中央)」和「全體套圈圈遊戲(圖像右)」是 480pt 以上獲得為大當!?



【預告模式】



S 機會目預告

如果 S 圖案在中央停止為大機會。



緊急告知預告

緊接發生的驚喜告知演出。發生為大機會。



S 圖案衝擊預告

S 圖案聽牌為大機會。為「未来が目にしみる」為 SPSP 聽牌發展!?



新・公演曲衝擊預告

如果聽牌的話，隊伍 SPSP 聽牌發展為大機會!?



應援超絕切入

玩家選擇的「應援成員」切入發生為超激!



玫瑰 48 閃光

聽牌時迷你成員群通過為信賴度大幅度提高!?



迷你成員群預告

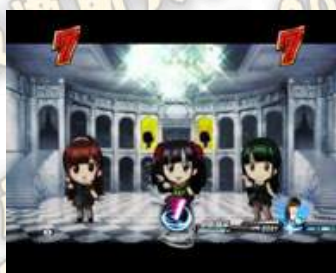
京樂機種定番的刺激圖案。在哪裡出現都是大機會。



斑馬花樣

SP 聽牌發展時，薔薇包覆的 48LOGO 出現為刺激!

【聽牌模式】



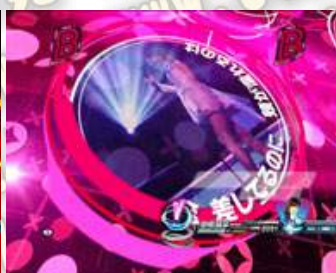
迷你成員聽牌 信賴度:1.5

在公演曲後面迷你成員動作的聽牌。有「キミが思ってるより... (左)」「デッサン」「ハートのベクトル」「女神はどこで微笑む? (右)」的4種類。



我的歌聽牌 信賴度:1.5

▲根據聽牌圖案樂曲不同。「残念少女 (左)」「泣きながら微笑んで」「恋愛禁止条例」「プラスチックの唇」「僕たちは今話し合うべきなんだ」「てもでもの涙 (右)」等，全16種類存在。





美麗聽牌

信賴度：1.5

開發應援角落滯在時發生專用的聽牌。能好好欣賞あんにんの魅力。



あんニン告白SP聽牌

信賴度：2.0

開發應援角落滯在時發生專用的聽牌。あんにんの告白成就為大當。



成員SP聽牌 信賴度：2.0

3DCG的映像成員披露舞蹈。樂曲是「ギンガムチェック (画像左)」「夕陽を見ているか?」「風は吹いている」「UZA (画像右)」的全4種類。



MV SP聽牌 信賴度：2.0

▲MV映像與圖案共同進行。樂曲是「恋するフォーチュンクッキー (画像左)」「ラブラドル・レトリバー」「孤独な星空 (画像右)」的3種類。



LIVE SP聽牌 信賴度：2.0

▲MV映像與圖案共同進行。跟著旋律按按鈕。映像存在「想見(左)」「再見自由式(右)」的2種類。



序曲聽牌 信賴度：2.5

▲從序曲預告成功發展的聽牌，「GIVE ME FIVE! (左)」「上からマリコ (右)」「永遠プレッシャー」的3種類存在。如果3線發展為信賴度大幅度提高。



猜拳大會CHANCE 信賴度：2.5

▲如果對猜拳大會能勝利為猜拳BONUS確定!? 根據對戰對手信賴度不同。如果出剪刀為機會提高。





SPSP聽牌信賴度：2.5~4.0

最後的按按鈕「48 SPARK」發動為大當!? 全5種類樂曲存在，「恋するフォーチュンクッキー（左）」<「ポニーテールとシュシュ」<「ラブドール・レトリバー」or「フライングゲット」<「ヘビーローテーション（右）」依序提高信賴度。也請注意按按鈕時的切入。

よっしゃあいくぞお！SPSP聽牌

信賴度：2.5~4.5

「よっしゃあいくぞお！」的聲音開始，到「ジャージャー」繼續發展。根據樂曲信賴度不同，「Everyday、カチューシャ」or「初日」<「真夏のSounds good！」<「重力シンパシー」<「未来が目にしみる（右）」依序提高信賴度。



48小組聽牌信賴度：2.5~4.0

從48機會目停止發展。存在3種類，各自成功時的報酬不同。「キスだって左利き」為SKE RANKUP BONUS當選!? 「てっぺんとったんで！」是MUSIC RUSH突入!? 「大声ダイヤモンド（右）」是AKB BONUS當選!? 若是「大声ダイヤモンド（右）」為大機會。

開演圓陣聽牌信賴度：2.5~4.0

圓陣成功MUSIC RUSH突入!?

「NMB開演圓陣聽牌」「SKE開演圓陣聽牌(圖像左面)」「AKB開演圓陣聽牌(圖像右)」的3種類，若是AKB~為大機會。SKE~，圓陣成功SKE RANKUP BONUS當選!?



48秒故事聽牌 信賴度：3.5

聽牌中由於48時鐘出現發展!? 成員的情節播放，48秒到達為大當!? 應援的情節為機會。



天柱處罰SPSP聽牌

信賴度：4.0

開發應援角落專用的高信賴度聽牌。如果あんにん老師的懲罰為大當!?



隊伍驚喜SPSP聽牌信賴度：4.5

聽牌中「隊伍驚喜時鐘」出現為發展!? 除了全回轉聽牌信賴度最高的刺激演出。如果最後按按鈕，48 SPARK發動為大當!?



篠田麻里子畢業全回轉聽牌

信賴度：5.0

全回轉聽牌是存在2種類。在此是觀賞篠田麻里子的歷史。



板野友美畢業全回轉聽牌

信賴度：5.0

播放板野友美的歷史的高級聽牌。當然是大當確定。



隊伍驚喜SPSP聽牌信賴度：4.5

聽牌中「隊伍驚喜時鐘」出現為發展!? 除了全回轉聽牌信賴度最高的刺激演出。如果最後按按鈕，48 SPARK發動為大當!?



應援CALL信賴度：3.0

全8種類存在的MUSIC RUSH CHALLENGE之一。如果按按鈕決定CALL為MUSIC RUSH突入!?



圓陣機會 信賴度：4.5

除了確定的「MIX48」以外，信賴度最高的挑戰，按按鈕長按決定圓陣為MUSIC RUSH突入!?



NMB ROUND

信賴度：5.0

如果AKB BONUS消化中，NMB ROUND突然亂入為MUSIC RUSH突入確定!?