

八通屋

CR 北斗の拳 6 拳王
CR 北斗之拳 6 拳王
サミー (SAMMY)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，

若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

【基本情報】

通常時の大當確率	1/394.8
確變時の大當確率	1/39.4
賞球數	3 (始動口) & 7 (電夾) & 15 (輔助洞口)
始動口開啟次數	4R or 16R
始動口入球數	每回合 10 球 (10C)
確變突入率	80%
出球數	4R：約 600 個 16R：約 2400 個
電夾、時短、模式	<p>【對決模式】 確變 (下回電夾為止) 下回為止電夾動作的確變模式。 20 連以上發生升天演出。</p> <p>【拳王舞台】 確變 (下回電夾為止) 或 (時短 20/40/60 回) 通常時在 4R 大當時移行至的舞台。 確變或時短。 ※在內部確變的情況下，電夾繼續到下回為止。</p> <p>【無想・轉生模式】 確變 (下回電夾為止) 或 (時短 20/40/60 回) 在對決模式被擊敗後移行至的舞台。 確變或時短。 移行至轉生模式時確變期待度高。</p>

※在內部確變的情況下，電夾繼續到下回為止。

【斷末魔模式】 潛伏確變或通常

通常時的 4R 確變 B 當選時或小當後移行至、有潛伏確變可能性的舞台。

移行至超斷末魔模式潛伏確變期待度上升。

【遊戲流程】



【模式&大當介紹】



存在「希恩」、「傑基」、「沙烏剎」、「麻米亞的村莊」、「南斗」、「牙一族」六種類的舞台。基本的演出是共通的，但背景預告等等對應各個舞台的東西需要多加注意。

@ (超) 斷末魔模式



@ 拳王舞台



從世紀末挑戰突入有可能是潛伏確變的模式（沒有電夾）。有「雜魚襲擊 STEP UP」和「雜魚 EPISODE STEP UP」雜魚為演出中心的模式，數字圖案也會變為雜魚。另外，移行至超斷末魔模式的話潛伏確變的期待度很大。

拳王 BONUS 結束後突入專用舞台，有關電夾。基本的電夾回數有 20 或 40 或 60 回，停留中有可能確變，內部的確變情況到下回大當為止電夾都會繼續。

@ (HYPER) BONUS



@ 拳王 BONUS



不論通常時、確變中圖案連線當選大當，兩者都在消化後突入至確變、對決模式（HYPER BONUS 的話 16R 機會濃厚）。BONUS（4R 大當）消化中完成特效的時候突入至「EXTRA BONUS」，能夠獲得 16R 的出珠數。

只有始動口入賞時有當選 4R 確變或通常大當的可能性。一定經由世紀末挑戰當選。

@對決模式



增加出珠的關鍵確變模式。達成特定條件可以選擇自己角色為傑基和阿米巴，在 10 連之後能夠享受全部八種樣式的一對一對決模式「拳四郎對凱歐」、「拳四郎對法魯克」等等。停留中和登場的敵方角色展開死鬥，勝利的話大當機會濃厚＝繼續確變。

@無想・轉生模式



主要的對決模式被擊敗後突入的確變或時短模式，電夾為 20 或 40 或 60 回轉，內部的確變情況繼續到下回大當為止。另外，停留中在液晶右上表示著「七星計量表」，累積越多電夾繼續期待度會上升&每 20 回轉發生「七星轉輪」告知是否繼續。順帶一提，根據停留模式確變期待度有所不同，突入至轉生模式的話期待度提升。

@降臨 TIME



運用 RTC 機能的特殊區域，停留中當選圖案連線大當的話可以在對決模式中選擇對應的角色。另外，因為 1 次的降臨 TIME 為五分間+ α ，在這中間能不能大當是很關鍵的。

【預告動作】

@預測戴比魯反轉區域



從變更舞台突然移行新搭載的預測區域。圖案聽牌的話往聽牌專用的戴比魯反轉聽牌發展，移行時注意之後的展開。

@預測天帝區域



和戴比魯反轉區域預測一樣，是新搭載的預測區域，中間圖案出現「天帝」圖案時突入。停留中發展至法魯克或艾英聽牌!?

@預測保留預告



顏色和看板的内容等等暗示期待度。帕德將落下的空罐和根據雜魚擊敗變化等存在各式各樣的樣式。紅色保留和長頸鹿圖案的話信賴度急速上升。

@北斗連續預告



最高發生到三階段為止新的連續預告，中間圖案出現「北斗之拳」LOGO 的話發生預告&繼續。在二階段 SP 聽牌以上、到達三階段變為大機會，LOGO 出現前的雜魚顏色是紅色的話信賴度更為提升。另外，也有出現天帝圖案，突入至預測的天帝區域的形式。

@亂舞連續預告



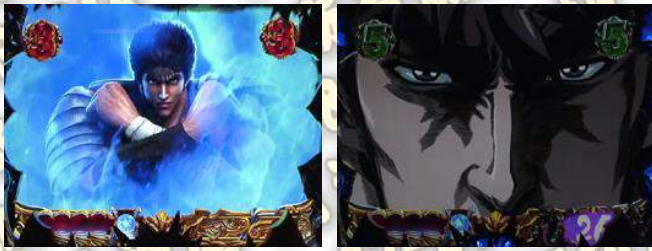
LOGO 重複落下的程度擊敗敵人數會上升，打倒 100 人的話大當機會濃厚的預告。發展到最高階段的亂舞三為止，標題的文字是紅色的話好機會到來！

@角色 STEP UP



根據停留舞台樣式會有所變化的預告，將敵人殲滅的話聽牌機會濃厚，在殲滅後拳四郎和雷伊兩人登場的話信賴度上升。

@SP 發展演出預告



SP 聽牌發展時發生的預告，發動北斗七星特效為大機會!!發展時周遭氣氛顏色暗示信賴度，「紅色氣氛」的話有機會。另外，不是通常的樣式，發生 2Dver.的話可以期待大當。

@下回預告



和「下回預告」的文字一起開始的旁白解說，對應發展 SP 聽牌的聽牌後預告。作為大當急速接近的激熱演出。

【聽牌動作】

@五車星短聽牌



@拳王軍長聽牌



@拉歐聽牌



在一般聽牌後發展，主要有「拳王侵攻隊」「長槍騎兵」「龍牙」「迦樓羅」四種演出，發展到新角色迦樓羅的情況未挑戰和轉生機會。和出現紅色標題的話有機會。

@背景切入預告 (雜魚群)



信賴度大幅上升的機會預告，各個舞台存在對應的場景。拉歐昇天背景或雷伊昇天背景 ver.的話大當機會濃厚!?

@百裂拳切入



聽牌後因為按按鍵發生的切入演出。和晃動螢幕連動的話和以前一樣是壓軸演出。

@世紀末挑戰



有可能當選拳王 BONUS 和突入至斷末魔模式的特殊演出。按按鈕將雜魚打倒，將櫃台破壞的話當選拳王 BONUS 機會濃厚。

@牙一族聽牌



信賴度 2.5
新角色系對決聽牌的其中一種。忠實再現原作拳四郎和雷伊的一對一對決，發展到後半的話是和牙一族的對決 & 大當的機會。

@戴比魯反轉聽牌



信賴度 3.5
從戴比魯反轉區域的數字圖案聽牌發展，新角色系對決聽牌。在屋外展開死鬥發展至後半的話可以期待大當。

@對決系聽牌



信賴度 2.5~5.0
根據角色變化信賴度，和阿米巴對決的話大當意味濃厚。後半發展時伴隨 2D 動畫的話信賴度一口氣上升。

@尤莉亞聽牌



信賴度 3.0
拳四郎和拉歐兩人前往尤莉亞所在之處故事聽牌的其中一種。拳四郎和尤莉亞相遇的話大當機會濃厚。

@拳四郎聽牌



信賴度 3.0
雷伊被拉歐打敗後，乘坐黑王的拉歐和拳四郎在上空激鬥的故事聽牌。拉歐的頭盔裂成兩半的話大當機會濃厚。

@修無常聽牌



信賴度 3.5
描述修無常和拉歐對決的聽牌動作，這也是故事聽牌的一種。修無常使出技能的話大當機會濃厚。

@托席聽牌



信賴度 4.0

為了實現過去互相交換的約定，托席前往哥哥拉歐所在之處的故事聽牌。故事系之中信賴度很高，按照過去的約定，托席超越拉歐的話大當機會濃厚。

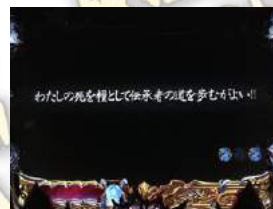
@法魯克聽牌



信賴度 4.0

元斗皇拳傳承者的法魯克和拳四郎對決的故事聽牌，從預測舞台的天帝ZONE 發展。

@2D 聽牌



信賴度 4.5

描述托席和拉歐的對決「2 D 托席聽牌」，描述拳四郎和拉歐的對決「2 D 拳四郎聽牌」兩種激熱聽牌。從拳四郎聽牌和尤莉亞聽牌經由死兆星特效，不論發展至哪個大當的期待度都很大。能享受在超美麗動畫展開的究極死鬥。

@練氣鬥座聽牌



信賴度 4.5

描述拳四郎和拉歐對決的故事聽牌，從死兆星出現發展。在前作也有搭載的原有聽牌，除了全回轉，是所有聽牌之中最強的信賴度。

【確變中的演出】

@預測演出



@察覺預告



@雜魚襲來



除了一般的「保留預測預告」以外，存在「角色預測預告」和「發光預測預告」、「(超)死鬥ZONE」等等。特別是死鬥ZONE 圖案聽牌大機會。

自己角色是拳四郎、拉歐、傑基的話發生的預告。動作特效越大越有機會。以攻擊樣式和登場雜魚的種類變化信賴度的拳四郎專用預告演出。

@奇襲攻擊



@輪盤預告



@七星機會



拉歐專用預告，奇襲攻擊的樣式和拉歐的攻擊樣式變化信賴度。

按按鈕決定的角色作為對戰對手登場的預告。角色數少好機會!?


對決模式中的共通預告演出。按鈕連打讓北斗七星特效發光，全部的星星都發光的話也會連動死兆星特效&即7圖案連線，16R大當機會濃厚。

@對決開始後的演出



對決開始後，發生「競爭演出」和「ANGLE 逆轉演出」→在優勢角色的攻擊形式上和目前為止的系列一樣。自己角色攻擊、避開敵人攻擊、同伴登場、接下敵人攻擊後站起來等等大當機會濃厚。

【模式辨別】

模式號碼	電夾 16R 確變	電夾 4R 確變
		
<p>電夾 沒有出珠確變 (潛伏)</p>	<p>電夾 4R 通常</p>	
	<p>時短 20 回 = 淺藍 時短 40 回 = 綠 時短 60 回 = 深藍</p> 	