

八通屋

CR 北斗の拳 宿命
CR 北斗之拳 宿命
サミー (SAMMY)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※ 本書圖片取材自網路 ※

通常時的大當確率	1/394.8																		
確變時的大當確率	1/39.4																		
賞球數	3(始動口) & 3(電夾) & 7(輔助洞口) & 15(攻擊洞口)																		
攻擊洞口開啟次數	4R or 16R																		
攻擊洞口入球數	每回合7球(7C)																		
確變突入率	84%																		
出玉數	4R：約392個 16R：約1568個																		
大當分配	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <table border="1"> <caption>始動口入賞時</caption> <tr> <td>16R 確變 (包含EXTRA BONUS)</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>4R 確變</td> <td>56%</td> </tr> <tr> <td>無出玉確變</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>拳王 BONUS(4R 確變)</td> <td>8%</td> </tr> <tr> <td>拳王 BONUS(4R 通常)</td> <td>16%</td> </tr> </table> <table border="1"> <caption>電夾入賞時</caption> <tr> <td>16R 確變</td> <td>57%</td> </tr> <tr> <td>4R 確變</td> <td>19%</td> </tr> <tr> <td>無出玉確變</td> <td>8%</td> </tr> <tr> <td>無出玉通常</td> <td>16%</td> </tr> </table> </div>	16R 確變 (包含EXTRA BONUS)	10%	4R 確變	56%	無出玉確變	10%	拳王 BONUS(4R 確變)	8%	拳王 BONUS(4R 通常)	16%	16R 確變	57%	4R 確變	19%	無出玉確變	8%	無出玉通常	16%
16R 確變 (包含EXTRA BONUS)	10%																		
4R 確變	56%																		
無出玉確變	10%																		
拳王 BONUS(4R 確變)	8%																		
拳王 BONUS(4R 通常)	16%																		
16R 確變	57%																		
4R 確變	19%																		
無出玉確變	8%																		
無出玉通常	16%																		
大當詳細	<p>【始動口】</p> <ul style="list-style-type: none"> · HYPER BONUS→16R 確變 · BONUS→4R 確變 拳王 BONUS→4R 通常 / 確變、16R 確變 (EXTRA BONUS 昇格→16R 確變) <p>【電夾】</p> <ul style="list-style-type: none"> · HYPER BONUS→16R 確變 · BONUS→4R 確變 · 敗北→4R 通常或確變 																		
電夾	<p>【時短】</p> <p>全部大當終了後 20or40or60 回轉</p>																		

【遊戲流程】



【模式 & 大當介紹】

@通常模式



存在「希恩」、「傑基」、「沙烏利」、「麻米亞的村莊」、「南斗」、「牙一族」六種類的舞台。基本的演出是共通的，但背景預告等等對應各個舞台。

@ (超) 斷末魔模式

@ 拳王舞台

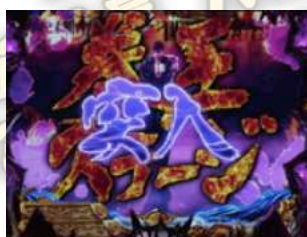


從世紀末挑戰突入可能是潛伏確變的模式(無電夾)。有「雜魚襲擊 STEP UP」和「雜魚 EPISODE STEP UP」雜魚為演出中心模式，數字圖案也會變為雜魚。移行至超斷末魔模式的話潛伏確變的期待度很大。

拳王 BONUS 結束後突入專用舞台，有開關電夾。基本的電夾回數有 20 或 40 或 60 回，停留中有可能確變，內部的確變情況到下回大當為止電夾都會繼續。

@ (HYPER) BONUS

@ 拳王 BONUS



不論通常時、確變中圖案連線當選大當，兩者都在消化後突入至確變、對決模式 (HYPER BONUS 的話 16R 機會濃厚)。BONUS (4R 大當) 消化中完成機關時突入至「EXTRA BONUS」，能夠獲得 16R 的出珠數。

只有始動口入賞時有當選 4R 確變或通常大當的可能性。一定經由世紀末挑戰當選。

@對決模式



增加出珠的關鍵確變模式。達成特定條件可以選擇自己角色為傑基和阿米巴，在 10 連之後能夠享受全部八種樣式的一對一對決模式「拳四郎對凱歐」、「拳四郎對法魯克」等等。停留中和登場的敵方角色展開死鬥，勝利的話大當機會濃厚 = 繼續確變。

@無想・轉生模式



主要的對決模式被擊敗後突入的確變或時短模式，電夾為 20 或 40 或 60 回轉，內部的確變情況繼續到下回大當為止。另外，停留中在液晶右上表示著「七星計量表」，累積越多電夾繼續期待度會上升 & 每 20 回轉發生「七星轉輪」告知是否繼續。順帶一提，根據停留模式確變期待度有所不同，

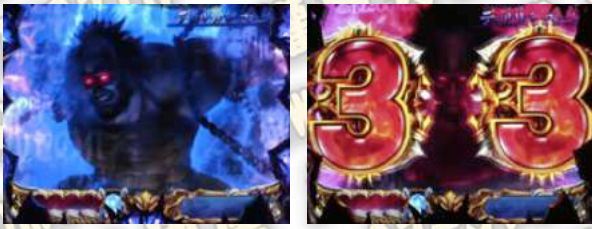
@降臨 TIME



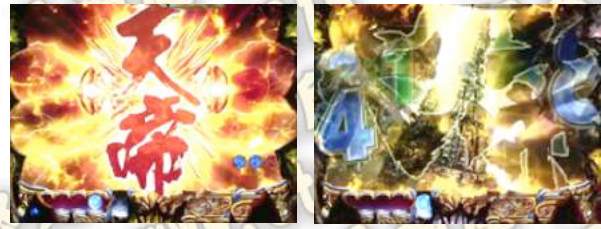
運用RTC機能的特殊區域，停留中當選圖案連線大當的話可以在對決模式中選擇對應的角色。另外，因為 1 次的降臨TIME為五分間 + α ，在這中間不能獲得大當是很關鍵的。

【預告動作】

預測戴比魯反轉區域



預測天帝區域

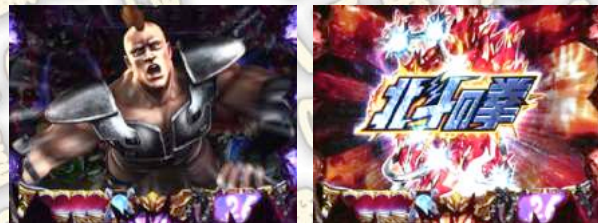


從變更舞台突然移行新搭載的預測區 和戴比魯反轉區域預測一樣，是新搭
域。圖案聽牌的話往聽牌專用的戴比魯 載的預測區域，中間圖案出現「天帝」
反轉聽牌發展，移行時注意之後的展 圖案時突入。停留中發展至法魯克或
開。 艾英聽牌!?

預測保留預告



北斗連續預告



顏色和看板的内容等等暗
示期待度。帕德將落下的空
罐和根據雜魚擊敗變化等
存在各式各樣的樣式。紅色
保留和長頸鹿圖案的話信
賴度急速上升。

最高發生到三階段為止新的連續預告，中間
圖案出現「北斗之拳」LOGO 的話發生預告
& 繼續。在二階段 SP 聽牌以上、到達三階
段變為大機會，LOGO 出現前的雜魚顏色是
紅色的話信賴度更為提升。另外，也有出現
天帝圖案，突入至預測的天帝區域的形式。

亂舞連續預告



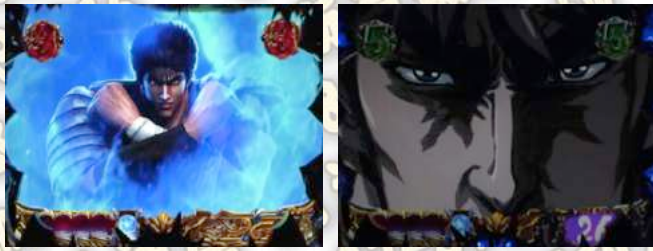
角色 STEP UP



LOGO 重複落下的程度擊敗敵人數
會上升，打倒 100 人的話大當機會
濃厚的預告。發展到最高階段的亂

根據停留舞台樣式會有所變化的預
告，將敵人殲滅的話聽牌機會濃
厚，在殲滅後拳四郎和雷伊兩人登
場的話信賴度上升。

SP 發展演出預告



SP 聽牌發展時發生的預告，發動北斗七星役物為大機會!!發展時周遭光環顏色暗示信賴度，「紅色光環」為機會。若非通常模式，2Dver.可以期待大當。

次回預告



和「下回預告」的文字一起開始的旁白解說，對應發展 SP 聽牌的聽牌後預告。作為大當急速接近的刺激演出。

【聽牌動作】

五車星短聽牌



在一般聽牌後發展，有風、炎、山三種類。也有可能發展至世紀末挑戰和轉生機會。

拳王軍長聽牌



主要有「拳王侵攻隊」「長槍騎兵隊」「龍牙」「迦樓羅」四種演出，發展到新角色迦樓羅的情況和出現紅色標題為機會。

背景切入預告 (雜魚群)



信賴度大幅上升的機會預告，各個舞台存在對應的場景。拉歐昇天背景或雷伊昇天背景 ver.的話大當機會濃厚!?

百裂拳切入



聽牌後因為按按鍵發生的切入演出。和晃動螢幕連動的話和以前一樣是壓軸演出。

拉歐聽牌



故事聽牌發展濃厚的聽牌動作，在聽牌的分岐點之後死兆星役物動作的話發展至刺激的 2D 聽牌。

世紀末挑戰



有可能當選拳王 BONUS 和突入至斷末魔模式的特殊演出。按按鈕將雜魚打倒，將櫃台破壞的話當選拳王 BONUS 機會濃厚。

對決系聽牌



信賴度 2.5~5.0

根據角色變化信賴度，和阿米巴對決的話大當意味濃厚。後半發展時伴隨 2D 動畫則信賴度一口氣上升。

拳四郎聽牌



信賴度 3.0

雷伊被拉歐打敗後，乘坐黑王的拉歐和拳四郎在上空激鬥的故事聽牌。拉歐的頭盔裂成兩半的話大當機會濃厚。

牙一族聽牌



信賴度 2.5

新角色系對決聽牌的其中一種。忠實再現原作拳四郎和雷伊的一對一對決，發展到後半的話是和牙一族的對決 & 大當的機會。

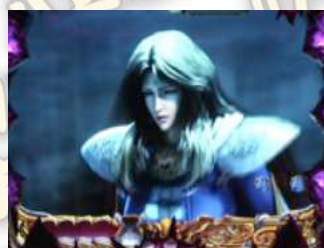
戴比魯反轉聽牌



信賴度 3.5

從戴比魯反轉區域的數字圖案聽牌發展，新角色系對決聽牌。在屋外展開死鬥發展至後半的話可以期待大當。

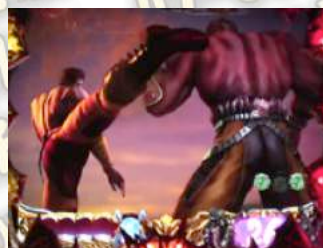
尤莉亞聽牌



信賴度 3.0

拳四郎和拉歐兩人前往尤莉亞所在之處故事聽牌的其中一種。拳四郎和尤莉亞相遇的話大當機會濃厚。

修無常聽牌



信賴度 3.5

描述修無常和拉歐對決的聽牌動作，這也是故事聽牌的一種。修無常使出技能的話大當機會濃厚。

托席聽牌



信賴度 4.0

為了實現過去互相交換的約定，托席前往哥哥拉歐所在之處的故事聽牌。故事系之中信賴度很高，按照過去的約定，托席超越拉歐的話大當機會濃厚。

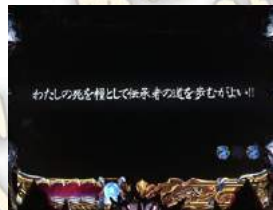
法魯克聽牌



信賴度 4.0

元斗皇拳傳承者的法魯克和拳四郎對決的故事聽牌，從預測舞台的天帝ZONE 發展。

2D 聽牌



信賴度 4.5

描述托席和拉歐的對決「2 D 托席聽牌」，描述拳四郎和拉歐的對決「2 D 拳四郎聽牌」兩種激熱聽牌。從拳四郎聽牌和尤莉亞聽牌經由死兆星特效，不論發展至哪個大當的期待度都很大。能享受在超美麗動畫展開的究極死鬥。

練氣鬥座聽牌



信賴度 4.5

描述拳四郎和拉歐對決的故事聽牌，從死兆星出現發展。在前作也有搭載的原有聽牌，除了全回轉，是所有聽牌之中最強的信賴度。

【確變中的演出】

預測演出



察覺預告



雜魚襲來



除了一般的「保留預測預告」以外，自己角色是拳四郎、拉歐、傑基的話，以攻擊樣式和登場場雜魚的種類變化發生的預告。動作特化信賴度的拳四郎專用預告演出。

奇襲攻擊



輪盤預告



七星機會



拉歐專用預告，奇襲攻擊的樣式和拉歐的攻擊樣式變化信賴度。

按按鈕決定的角色作為對戰對手登場的預告。角色數少好機會!?

對決模式中的共通預告演出。按鈕連打讓北斗七星特效發光，全部的星星都發光的話也會連動死兆星特效&即7圖案連線，16R 大當機會濃厚。

對決開始後的演出



對決開始後，發生「競爭演出」和「ANGLE 逆轉演出」→在優勢角色的攻擊形式上和目前為止的系列一樣。自己角色攻擊、避開敵人攻擊、同伴登場、接下敵人攻擊後站起來等等大當機會濃厚。

【模式辨別】

模式號碼	始動口 無出珠 / 潛伏	始動口 16R 確變	始動口 4R 確變
			
始動口/小當		始動口/4R 通常	
		時短 20 回 = 淺藍 時短 40 回 = 綠 時短 60 回 = 深藍 	