

八通屋

CR 燃える闘魂アノト二才猪木～格闘技世界
一決定戦～ 399ver

CR 燃燒的鬥魂 安東尼奧豬木～格鬥技世界第
一決定戦～399ver
(平和(HEIWA))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

【基本情報】

通常時の大當確率	1/399.6	確變時の大當確率	1/95.0														
賞球數	3 (始動□) & 3 (電夾)&10(輔助洞口)& 6(V洞口)&14(攻撃洞口)																
攻撃洞口開啟次數	15R or 16R ※15R是根據攻撃洞口開放模式，實質有14R/13R出玉																
攻撃洞口入球數	每回合6 or 10球 (6 or 10C)																
確變突入率	51%	確變繼續率	約80%														
出玉數	14R(實質13R)：約1638個 15R(實質14R)：約1674個 16R：約1926個																
大當詳細	<p>【道RUSH BONUS】-實質14R確變 通常時的道RUSH ATTACK成功為突入，道RUSH直行的特別BONUS。</p> <p>【闘魂繼承BONUS】-實質14R確變or13R通常 闘魂注入CHALLENGE成功為突入的大當。 代替豬木だあーっ！決定，V入賞為實質14R確變。 失敗是實質13R通常，消化後至100回時短道CHANCE移行。</p> <p>【てめえの力で勝ち取ってみるBONUS】-實質14R確變or13R通常 從通常時圖案連線突入的大當。 回合中迴避長州攻撃&反擊為V獲得。V入賞為實質14R確變。 失敗也有ボンバイエチャレンジ(吆喝挑戰)發生，V獲得確定。V入賞為14R確變。 迴避失敗，吆喝挑戰也沒發生為實質13R通常，消化後至100回轉的時短「道CHANCE」移行。</p> <p>【SUPER道RUSH BONUS】 從電夾當選，16R確變大當。</p>																
大當分配	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>始動口入賞時</p> <table border="1"> <tr><td>15R(實質 14R) 確變 (道RUSH BONUS)</td><td>8%</td></tr> <tr><td>15R(實質 14R) 確變 (道RUSH BONUS)</td><td>8%</td></tr> <tr><td>15R(實質 14R) 確變 (てめえの力で勝ち取ってみるBONUS)</td><td>26%</td></tr> <tr><td>15R(實質 14R) 確變 (闘魂繼承BONUS)</td><td>9%</td></tr> <tr><td>15R(實質 13R) 通常 (てめえの力で勝ち取ってみるBONUS)</td><td>40%</td></tr> <tr><td>15R(實質 13R) 通常 (闘魂繼承BONUS)</td><td>9%</td></tr> </table> </div> <div style="text-align: center;"> <p>電夾入賞時</p> <table border="1"> <tr><td>16R 確變 (SUPER道RUSH BONUS)</td><td>100%</td></tr> </table> </div> </div>			15R(實質 14R) 確變 (道RUSH BONUS)	8%	15R(實質 14R) 確變 (道RUSH BONUS)	8%	15R(實質 14R) 確變 (てめえの力で勝ち取ってみるBONUS)	26%	15R(實質 14R) 確變 (闘魂繼承BONUS)	9%	15R(實質 13R) 通常 (てめえの力で勝ち取ってみるBONUS)	40%	15R(實質 13R) 通常 (闘魂繼承BONUS)	9%	16R 確變 (SUPER道RUSH BONUS)	100%
15R(實質 14R) 確變 (道RUSH BONUS)	8%																
15R(實質 14R) 確變 (道RUSH BONUS)	8%																
15R(實質 14R) 確變 (てめえの力で勝ち取ってみるBONUS)	26%																
15R(實質 14R) 確變 (闘魂繼承BONUS)	9%																
15R(實質 13R) 通常 (てめえの力で勝ち取ってみるBONUS)	40%																
15R(實質 13R) 通常 (闘魂繼承BONUS)	9%																
16R 確變 (SUPER道RUSH BONUS)	100%																

電夾・時短

【道RUSH】-確變(確變150回、電夾輔助150回為止)
V攻擊洞口入賞大當終了後突入。
道RUSHの大當はV攻撃洞口開放の大當，確變繼續。
繼續期待度は80%。

【道CHANCE】-時短(時短 100 回轉)
V攻撃洞口未入賞大當終了後突入。
道CHANCE中の大當はV攻撃洞口開放の大當，確變突入。
時短拉回期待度は22.2%。

【基本流程】



(C)2015 INOKI GENOME FEDERATION. ※スペックによって内容が異なる場合がございます。

【模式與大當介紹】



通常舞台



宇宙舞台

實寫舞台



道RUSH BONUS

多種類舞台構成，預測區域的「阿修羅 ZONE」突入為機會、「怒れる猪木 ZONE」突入是大機會。

ST・道RUHS直擊的大當，道RUSH ATTACK成功時當選。



闘魂注入BONUS



てめえの力で勝ち取ってみろBONUS



闘魂注入CHALLENGE成功時當選的大當，在摔角会場替代猪木，「ダアーツ！」決定為V回合獲得。

圖案連線時當選的大當，玩家VS長州力展開回合戰鬥。「リキラリアット」回避&反擊為V回合獲得。



道RUSH

繼續率約80%&大當全16R的ST150回。升級戰鬥系統展開的摔角為猪木勝利的話，大當+模式繼續。重複勝利的話，「闘魂新世代編」→「闘魂下剋上編」→「格闘技世界一決定戦」舞台與對戰角色的構成也進行升級。

【預告模式】



保留變化予告



同色圖案預告



闘魂フィスト予告

液晶右下小角色登場的話，有保留變化的可能，請注意變化成摔角手的顏色。

根據連線的圖案的顏色暗示信賴度，藍<綠<紅依序提高。

有弱・中・強・最強的模式，根據顏色也是信賴度有變化。



環形視頻預告

暗示實況發表後的展開。



猪木之夢連續預告

越連續信賴度越上昇的擬似連演出，3連續能期待發展。



會話預告

吹起的顏色是紅與金為聽牌發展濃厚。



技能升級預告

強力的技能越升級，信賴度越提高。



憤怒的叫聲升級預告

階段4為止前進的話，請注意之後的展開。



SP發展

根據聽牌時出現的文言，信賴度有變化。



阿修羅ZONE

突入為好機的預測區域，可能從擬似連繼續時等突入。



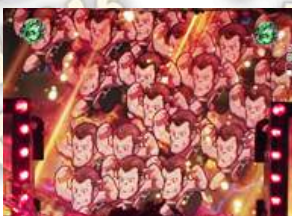
憤怒的猪木ZONE

比阿修羅ZONE信賴度更高的預測區域，高信賴度聽牌發展濃厚!?



猪木一發入魂預告

按下按鈕後，金色的「大機會」與虎柄的「刺激」出現為信賴度大幅提高。



群預告

聽牌後出現為大當的期待大!



レジェンド オブ ダア ーッ! (DAA傳說)

高信賴度聽牌發展的關鍵，是相當重要的役物。



三倍理想

在各種演出活躍的役物，變幻自在作動。

【聽牌模式】



猪木浪漫系聽牌

元氣機器

擲鉛球

世界和平

有3種類存在，任何一個都有至摔角聽牌發展的可能性。



ROUND GIRL系聽牌

健身

假期

看板

3種類構成。能期待至高信賴度聽牌發展。



襲擊聽牌

VSアンドレ

VSハンセン

VSブロディ

VSシン

歴戰的惡對手襲擊猪木の聽牌，勝利為大當獲得。

等級越上昇，信賴度越上昇，也請注意液晶周圍的特效。



摔角聽牌

VSアンドレ

VSハンセン

VSブロディ

VSシン

與襲擊聽牌一樣，與4人其中之一展開戰鬥，重要的是技的種類與先制攻擊的有無。紅or金標題與「期待値上昇」切入的機會提高發生為大當的期待大。

「キラー猪木」覺醒是大當急接近。



道RUSH ATTACK

道RUSH ATTACK

圖案停止時發展的特殊挑戰，連打<長押>一擊依序提高信賴度。

【ST 中的演出】



猪木の勝率

ZONE

液晶上下顯示實際勝率。



闘魂注入

CHALLENGE

從聽牌槓龜等有發展可能的闘魂繼承BONUS專用演出。



123ダァーッ! 聽牌

除了全回轉聽牌以外，是本機最強聽牌，系列的傳統演出。倒數後「ダァーッ! (DAA!)」為大當當選!?



詩朗讀全回轉聽牌

「この道を行けば」的詩，伴隨圖案全回轉，是大當將至!?



闘魂POSE予告

ROUND GIRL與猪木登場為信賴度大幅提高。



輪盤予告

停止的面板顯示摔角手為至道RUSH BATTLE發展。



花道会話予告

請注意顏色與角色。紅色是聽牌濃厚。



道RUSH BATTLE

道RUSH中的主要聽牌，展開升級式戰鬥。越高等級必殺技越強。根據對戰對手入場時的火焰數量，信賴度有變化，數量越多，勝利越能期待大當。



闘魂新世代編

橋本真也

武藤敬司

グレート・ムタ

初回道RUSH突入時是從闘魂新世代編開始。道RUSH BATTLE發展時的對戰對手是「橋本真也」「武藤敬司」「グレート・ムタ」構成。



編上剋下魂闘

前田日明

藤波辰爾

長州力

是後勝利是編勝代新魂闘。突入編上剋下魂闘。對手是前田日明、藤波辰爾、長州力



戰決定一世界技闘格



長州小力

的格到後完成編上剋下魂闘與編代新魂闘。對戰對手主要是モハマド・アリ(拳王阿里)。能看到那傳說中的激戰嗎!?

為牌聽&預告不問，登場為高級角色!?

【模式辨別】

模式號碼		<p>ST突入率=51%</p> <p>ST繼續率=100%(ST150回轉)</p>
始動口/出玉 14R 確變/ST150 回		始動口/出玉 13R 通常/ST 未突入/時短 100 回
		