

八通屋

CR バイオハザード 0

CR 惡靈古堡 0
(Daiichi (大一))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

【基本情報】

通常時の大當確率	1/392.43	確變時の大當確率	1/76.65																				
賞球數	3 (始動口) & 2 (電夾) & 10/5(左/右輔助洞口) & 14 (攻撃洞口)																						
攻撃洞口開啟次數	4 or 5 or 6 or 8 or 10 or 12 or 16R ※有 4~16R 繼續的升級式大當 ※15R 大當是實質 4R 出玉。5R 大當是實質 1R 出玉。																						
攻撃洞口入球數	每回合9球 (9C)																						
初當時確變突入率	64%(時短拉回率約22.5%)	確變繼續期待度	約81.9%																				
出玉數	1R：約120個 4R：約470個 6R：約700個 8R：約940個 10R：約1170個 12R：約1400個 16R：約1870個																						
大當分配	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>始動口入賞時</p> <table border="1"> <tr><td>15R(實質4R) 確變</td><td>54%</td></tr> <tr><td>5R(實質1R) 確變</td><td>10%</td></tr> <tr><td>15R(實質4R) 通常</td><td>36%</td></tr> </table> </div> <div style="text-align: center;"> <p>電夾入賞時</p> <table border="1"> <tr><td>RUB 16R 確變</td><td>10%</td></tr> <tr><td>RUB 12R 確變</td><td>5%</td></tr> <tr><td>RUB 10R 確變</td><td>5%</td></tr> <tr><td>RUB 8R 確變</td><td>5%</td></tr> <tr><td>RUB 6R 確變</td><td>5%</td></tr> <tr><td>RUB 4R 確變</td><td>5%</td></tr> <tr><td>16R 確變</td><td>65%</td></tr> </table> </div> </div>			15R(實質4R) 確變	54%	5R(實質1R) 確變	10%	15R(實質4R) 通常	36%	RUB 16R 確變	10%	RUB 12R 確變	5%	RUB 10R 確變	5%	RUB 8R 確變	5%	RUB 6R 確變	5%	RUB 4R 確變	5%	16R 確變	65%
15R(實質4R) 確變	54%																						
5R(實質1R) 確變	10%																						
15R(實質4R) 通常	36%																						
RUB 16R 確變	10%																						
RUB 12R 確變	5%																						
RUB 10R 確變	5%																						
RUB 8R 確變	5%																						
RUB 6R 確變	5%																						
RUB 4R 確變	5%																						
16R 確變	65%																						
大當詳細	<p>始動口入賞時</p> <p>【SURVIVOR BONUS】-4R 確變大當 終了後至 ST「PANDEMIG RUSH(電夾輔助 130 回)」移行。</p> <p>【PANDEMIG RUSHBONUS】-1R 確變大當 終了後至 ST「PANDEMIG RUSH(電夾輔助 130 回)」移行。</p> <p>【QUEEN BONUS】-4R 確變 or 4R 通常大當 回合中演出成功為至 ST「PANDEMIG RUSH(電夾輔助 130 回)」移行。 失敗是終了後至時短「PANDEMIG CHANCE(電夾輔助 100 回)」移行。</p>																						

	<p>電夾入賞時</p> <p>【SUPER SURVIVOR BONUS】 -16R 確變大當 終了後至 ACCELST「ACCELERATION RUSH(電夾輔助 130 回)」移行。</p> <hr/> <p>【COMBAT BONUS】 -從 ACCELST「ACCELERATION RUSH」當選的升級式 BONUS</p> <p>【DESTROY BONUS】 -從 ACCELST「PANDEMIG RUSH」 當選的升級式 BONUS</p> <p>16R 為終了後至 ST「ACCELERATION RUSH(電夾輔助 130 回)」移行</p> <p>16R 以外是終了後至 ST「PANDEMIG RUSH(電夾輔助 130 回)」移行</p>
電夾・時短	<p>【ACCELERATION RUSH】 -(確變)ST(電夾輔助 130 回) 只有 16R 大當終了後突入，確變・電夾輔助 130 回轉為 止作動的模式。</p> <p>為高速變動型 ST，突發告知為主體。</p> <p>繼續期待度約 81.9%</p> <p>【PANDEMIG RUSH】 -(確變) ST(電夾輔助 130 回) 16R 以外的確變大當終了後突入，確變・電夾輔助 130 回轉為止作動的模式。</p> <p>可以從比利模式與蕾貝卡模式選擇演出類型。</p> <p>與クリーチャー戰鬥勝利為大當。</p> <p>繼續期待度約 81.9%</p> <p>【PANDEMIG CHANCE】 -(通常)時短(電夾輔助 100 回) 通常大當終了後突入，電夾輔助 100 回轉為止作動的模式。</p> <p>拉回期待度約 22.5%</p>

【遊戲流程】



【模式與大當介紹】



CAUTION模式



威斯卡模式



Leech區域

通常時「搜索」「培養所」「研究所」的3舞台往返，
除此之外，不習慣的模式or區域移行為預測的機會舞台。



雷雲模式

4大刺激演出之一。在預測的移行演出中也是高信賴度。



SURVIVOR BONUS

從通常時的3or7圖案連線大當，回合數是4R。大當後ST突入為濃厚。



QUEEN BONUS

從通常時的3or7以外的圖案連線大當（4R）。戰鬥勝利為ST濃厚，敗北為時短突入。



PANDEMIG RUSH BONUS

從通常時的1R大當為V入賞成功的話，ST-PANDEMIG RUSH突入。



PANDEMIG CHANCE

QUEEN BONUS中的戰鬥敗北時突入的時短100回轉的模式，滯在中獲得大當為ST濃厚。



PANDEMIG RUSH

初當後ST突入是必定至PANDEMIG RUSH。演出能選擇安靜的蕾貝卡模式或熱鬧的比利模式。如果在最終與敵人戰鬥勝利為大當。



ACCELERATION RUSH

ST中的16R大當後是至快速的ACCELERATION RUSH。



SUPER SURVIVOR BONUS

佔電夾大當的65%的3or7圖案連線大當(16R)。大當後為ACCELERATION RUSH突入。



DESTROY BONUS

PANDEMIG RUSH中的3or7圖案連線以外當選的升級BONUS。如果打倒怪物為回合繼續。



COMBAT BONUS

ACCELERATION RUSH中的3or7圖案連線以外當選的升級BONUS，從3個演出管道選擇，目標是回合繼續。

【預告模式】



故事連續預告



擬似連續預告

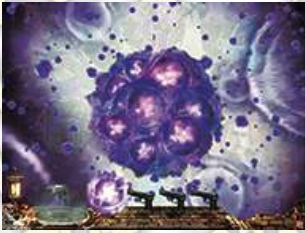
殭屍接近預告



SHOOTING RUSH

擬似連續預告是與全6種類豐富地存在。

越繼續信賴度越上升，如果到擬似3連繼續為高信賴度聽牌發展。



預測預告

病毒變異預告



液晶保留預告



門預告



其他的預告

標題預告

預測演出種類也相當豐富，上述以外的模式移行系的預測演出也存在。

升級預告，舞台變化等，也有許多其他預告演出。請注意顏色和圖案。



HAZARD CRUSH

突然殭屍役物作動的4大演出之一，能期待為高信賴度聽牌發展。



瓢蟲花樣

大一熟識的瓢蟲圖樣也是4大演出之一，豐富地存在出現在各處。

【聽牌模式】



怪物系聽牌

「ラーカー」「ジャイアントスパイダー」「ブレイグクローラー」等存在。信賴度低，不過有可能至戰鬥系聽牌後半和 DEAD or ALIVE 聽牌發展，不到最後也不要放棄。



左輪手槍

通常聽牌之一。信賴度低，要期待新的發展。



戰鬥系聽牌

與怪物展開戰鬥。スティンガー<インフェクティッド・バット>擬態マーカス依序提高信賴度。後半發展為期待度大。



救出蕾貝卡

如果比利能救出蕾貝卡為發展!?



高潮聽牌 (戰鬥系聽牌後半)

3種類的戰鬥系聽牌的後半，經由電影預告為信賴度提高。請注意切入的種類，紅色和瓢蟲圖樣為大當將至。



DEAD or ALIVE聽牌

經由電影預告和任務系聽牌等發展的刺激聽牌，從 DEAD or ALIVE 的顯示發展。試作型暴君與女王蛭第 1 形態的 2 種類存在，比利和蕾貝卡進行合作打敗敵人為大當。請注意標題的顏色，金色為信賴度驟漲。

【確變中的演出】



ACCELERATION RUSH

倒數預告

HAZARD預告

觸碰預告

16R大當後突入的ST。高速變動&預測演出為主要特徵，上述的預告演出發生為大當的關鍵。如果HAZARD CRUSH（主要役物作動）發生為大當。



角色選擇畫面



蕾貝卡模式



比利模式



PANDEMIG RUSH

通常時的大當&16R以外的大當後突入的ST。從作為主要部分預告與熱鬧的比利模式(PANDEMIG RUSH)，安靜的突發演出類型的蕾貝卡模式(SILENT RUSH)的2種類中，玩家可以選擇喜歡的模式。如果戰勝怪物為大當。

【模式辨別】

<p>模式號碼</p>		<p>ST 突入率=64% ST 繼續率=100%(ST130 回)</p>	
<p>始動口/ 出玉 4R/ ST130 回 突入</p>		<p>電夾/16R/ ST130 回繼續 /包含 RUB</p>	
<p>始動口/ 出玉 1R/ ST130 回 突入</p>		<p>始動口/ 出玉 4R 通常 /ST 未突入/時 短 100 回</p>	
<p>電夾/RUB/12R ST130 回繼續</p>		<p>電夾/RUB/8R ST130 回繼續</p>	
<p>電夾/RUB/4R ST130 回繼續</p>			