

八通屋

CR 義風堂々!! ~ 兼 続 と 慶 次 ~

CR 義風堂堂!! ~ 兼 續 與 慶 次 ~

(ニューギン)(NEWGIN)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

通常時的大當確率	1/399.6	確變時的大當確率	1/60.4
賞球數	3(始動口) & 3(電夾) & 5(右輔助洞口) & 6(左輔助洞口) & 15(攻擊洞口)		
攻擊洞口開啟次數	2R or 12R or 13R or 15R (12R or 13R是實質4R)		
攻擊洞口入球數	每回合9球 (9C)	確變突入率	82%
出玉數	實質4R：約504個 15R：約1890個		
大當詳細	<p>【二千石極 BONUS】15R 確變大當 終了後至確變「極戰模式(電夾輔助次回)」移行。</p> <p>【修羅挑戰 BONUS】4R 確變大當 演出成功為至確變「極戰模式(電夾輔助次回)」移行。 演出失敗為至「至極戰之道(電夾輔助次回)」移行。</p> <p>【命運圖案連線】4R 確變 or 4R 通常大當 終了後至確變「命運的聚樂第(電夾輔助次回 or 時短 7 回)」移行。</p>		
大當分配			
電夾・時短	<p>【極戰模式(確變-電夾輔助次回)】 通常時或至極戰之道模式大當終了後，33%為突入的確變中的模式。 極戰模式中是有出玉的大當，全部為 15R。 極戰模式繼續期待度は約 82%。</p> <p>【至極戰之道模式(確變-電夾輔助次回)】 通常時的大當終了後，49%為突入的確變中的模式。 極戰模式繼續期待度は約 82%。</p> <p>【命運的聚樂第(確變 or 時短)】-電夾輔助次回 or 7 回 命運圖案停止的大當終了後突入的電夾輔助模式</p>		

【遊戲流程】



【模式與大當介紹】

@通常模式



通常時的舞台是「上杉之章」「秀吉之章」「家康之章」「堂森之章」4種類。各自有專用的預告和聽牌模式準備。

@謙信區域



如果移行為機會的預測區域。從此可能至軍神謙信區域昇格。

@軍神謙信區域



本機的「五大注目演出」之一。大機會的預測區域，可能不經由謙信區域直接突入!?

@BONUS



通常時參 or 七以外的圖案連線當選的 4R 確變大當。消化後突入至極戰之道模式。

@戰極BONUS



通常時 or 至極戰之道模式中的參 or 七圖案連線當選的 4R 確變大當。消化後是極戰模式突入確定。

@聚樂第BONUS



命運圖案出現 or 命運圖案連線當選的 4R 確變 or 通常大當。消化後是命運的聚樂第突入。

@命運的聚樂第



7 回轉的電夾輔助模式，如果按下 PUSH 按鈕被秀吉賞識為極戰模式昇格。7 回轉消化為至通常模式轉落（無潛伏確變的可能性）。

@至極戰之道模式



BONUS 後突入的確變模式，「通常電夾」開放。大當分配是與始動口入賞時一樣，目標為至極戰模式昇格。

@修羅挑戰BONUS



至極戰之道模式中當選的 4R 確變大當。消化中發生的演出成功為極戰模式突入，失敗為至極戰之道模式繼續。

@極戰模式



「極電夾」開放的確變模式。突入時的演出模式是「修羅之刻」，總計 7 勝達成為「相逢之刻」解禁。根據滯在模式，發生的演出變化&轉落後的模式不同。

@貳千石極BONUS



極戰模式中當選的大當中，77.5%為 15R 確變，極戰模式繼續。有一口氣獲得大量出玉的可能。



殿模式

極戰模式(修羅之刻)中的「二之戰」失敗為突入的 7 回轉的電夾輔助模式。內部有確變的可能性，演出成功成為極戰模式復歸。7 回轉消化為轉落至通常模式（無潛伏確變的可能性）。從相遇之刻轉落是為「一對一對決模式」。

【預告模式】

愛的前立連續演出



中間「愛」圖案停止的擬似連演出。越繼續越是機會。

毘沙門天機會演出



「毘·沙·門」圖案連線為發生。按鈕連打畫面崩壞為高信賴度的 SP 聽牌!?

兼續發展演出



五大注目演出之一，聽牌後可能發生。「兼續發展演出→義演出→修羅演出」依序發展為信賴度提高。如果發展到修羅演出為大機會。是相當於在「花之慶次」系列中的「煙斗演出」的刺激演出。

兼續回頭連續演出



兼續回頭為開始的擬似連演出。越繼續越是機會。

義風堂堂演出



聽牌後可能發生的大機會演出。五大注目演出之一，由金字「義風堂々!!」的標題出現。

義演出



故事的開始演出



聽牌後可能緊接著發生的大機會演出。慶次與直江兼續的故事展開！

堂森回想機會



五大注目演出之一，故事 SP 聽牌中，兼續和慶次回憶以前景象的場景，發生為大機會。

修羅演出



【聽牌模式】

@角色聽牌

上杉之章



秀吉之章



家康之章



堂森之章



角色聽牌是根據滯在的舞台內容變化。上杉之章，基本是茂助 or 次郎和尚 or 上杉景勝登場。

秀吉之章基本是大谷吉繼 or 島左近 or 豐臣秀吉登場。

家康之章，基本是下坂左玄 or 井伊直政 or 德川家康登場。上杉・秀吉・家康之章為兼續聽牌發生為大機會。

堂森之章基本是「花鳥風月」，「晚年的兼續聽牌」發生為大機會！

@故事 SP 聽牌

朋友之義

「走吧！去聚樂第」



在角色聽牌槓龜後等義役物作動為故事 SP 聽牌發展!?如果慶次接受兼續的邀請為大當!?

親子之義

「上杉的義魂」



叛徒高統成敗，能看見上杉的義魂為大當!? 聽牌發展時請注意標題的文字顏色。

主從之義

「守護越後之絆」



兼續和景勝超越主從關係，用拳頭能加深繫絆為大當!?

夫婦之義

「我是直江兼續」



如果接受兼續的愛為大當!?

義兄弟之義

「走吧！參觀前田慶次之漢」



兼續和三成，義兄弟交杯為大當!?

漢子們的相遇

「戀慕」



兼續和慶次說著第一次遇見時的小故事。

落水城會見



對想要兼續的秀吉，義說服為大當!?

@最後決戰聽牌

@全回轉聽牌



五大注目演出之一，本機最強聽牌。故事 SP 聽牌的標題出現後，緊接著「最後決戰聽牌」的標題出現發展!? 聽牌中，如果兼續和慶次能殲滅敵軍為大當!?

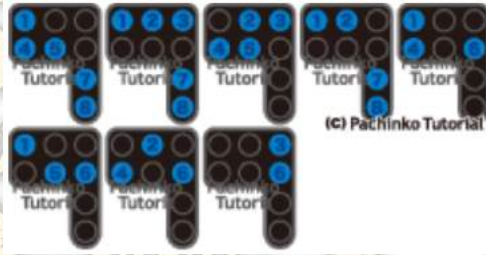
擬似連演出為 4 連續發展!? 戰極 BONUS 濃厚的超機會聽牌。

【模式辨別】

<p>模式號碼</p>		<p>(始動口) 無出玉確變</p>	
<p>(始動口) 4R確變/ 至極戰之道模式突入</p>			
<p>(始動口) 4R確變/ 聚樂第B/極戰模式突入</p>			

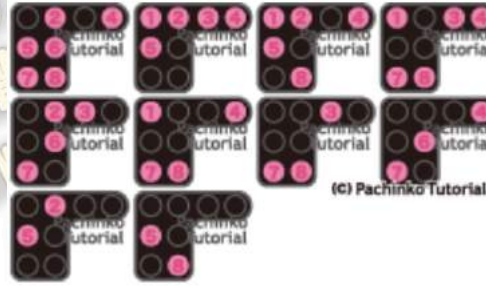
(始動口)

4R通常/時短7回



(電夾)

無出玉確變



(電夾)

無出玉通常/
時短7回

