

八通屋

CR 花の慶次 X~雲のあなたに~

CR 花之慶次 X~雲之彼方~

(ニューギン)(NEWGIN)



八通屋育樂事業有限公司

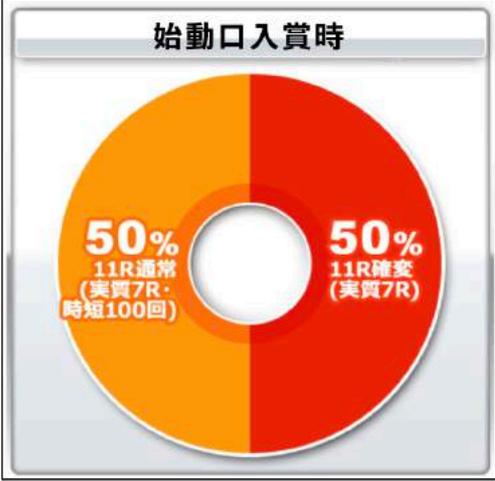
07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

【基本情報】

通常時の大當確率	1/319.68	確變時の大當確率	1/137.68
賞球數	4 (始動口) & 1 (電夾) & 3 (輔助洞口) & 15 (攻撃洞口)		
攻撃洞口開啟次數	5R or 6R or 8R or 10R or 11R or 12R or 16R ※11R是實質7R，5R是實質4R or 3R出玉		
攻撃洞口入球數	每回合10球 (10C)		
確變突入率	50%	確變繼續率	65%
出玉數	3R：約420個 4R：約560個 6R(RUB)：約590個 7R：約980個 8R(RUB)：約780個 10R(RUB)：約980個 12R(RUB)：約1180個 16R(RUB)：約1570個 16R：約2240個 ※RUB是7C計算		
大當分配	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>始動口入賞時</p>  </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>電夾入賞時</p>  </div> </div>		
大當詳細	<p>【天下無雙BONUS】-從電夾入賞的16R確變大當終了後，確變「戰模式」突入。</p> <p>【武士升級BONUS】-升級式確變大當終了後，確變「戰模式」突入。</p> <p>【武功BONUS(戰BONUS)】-7R大當大當中演出成功為確變「戰模式」。失敗為時短「殿模式」移行。</p>		

電夾・時短

【戰模式】-確變(電夾輔助次回)

從始動口入賞的大當是突入的確變模式。

確變中的演出有「戰RUSH」與「猛RUSH」可以選擇。

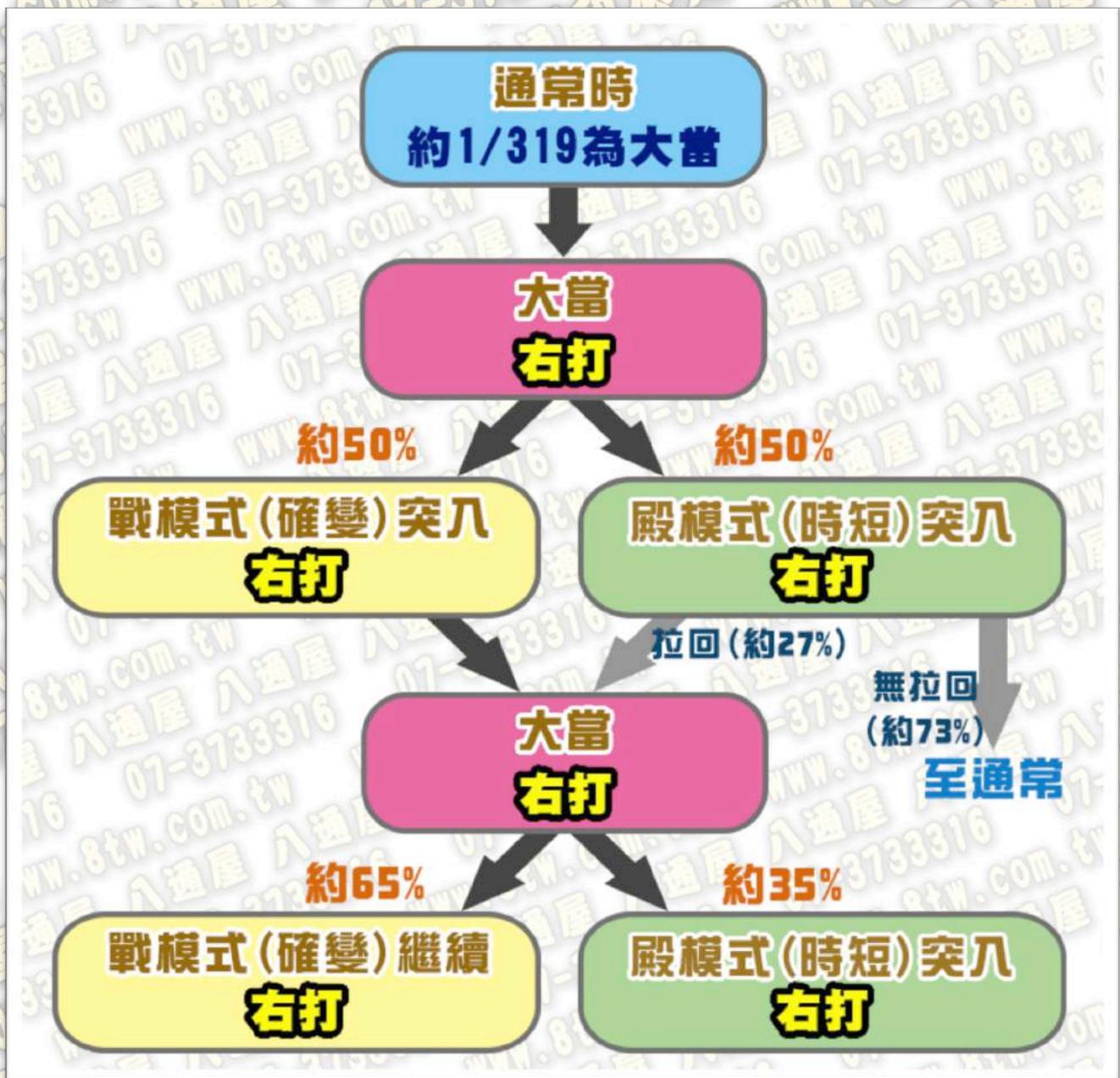
確變繼續率是65%

【殿模式】-通常(電夾輔助 100 回)

通常大當終了後移行的時短模式。

拉回期待度約 26.9%

【遊戲流程】



【模式與大當介紹】



通常時

通常時有多種類舞台存在，根據舞台演出有變化。因為沒有潛伏確變，在哪個舞台結束都沒關係。RTC「戰刻」是城門突破演出。城門突破成功為戰鬥模式突入濃厚。



武功BONUS

初當是實質7R的武功BONUS，回合中是慶次役物出現為戰模式突入，失敗為殿模式突入。RTC・戰刻中的大當不是武功BONUS是「戰BONUS」(只是名稱不同)。



天下無雙BONUS

從電夾圖案3個連線突入的16R確變大當。重複大當，回合中影片變化。



武士升級BONUS

從電夾的「大ふへん者」大當突入的6~16R繼續的升級BONUS。能期待回合繼續



戰模式・戰RUSH

確變・戰模式選擇戰鬥RUSH的話，如果能突破城門為16R大當。演出方面是沿襲過去系列。



戰模式・猛RUSH

確變・戰模式選擇猛RUSH，是如果能殲滅敵軍為16R大當。SP聽牌演出發展是機會。



殿模式

通常時和電夾輔助中，確變非突入的大當終了後突入的100回時短狀態。敵軍擊破成功和大ふへん者發生為戰鬥模式突入。

【預告模式】



新原畫評語演出

與原畫一起出現評語。根據評語的顏色信賴度有變化，紅色是機會，金色為大機會。



聽牌LOGO演出

聽牌發生後 LOGO 出現為信賴度提高。「好機」是機會，「激熱」是刺激！



角色・故事連續演出

熟悉的角色・故事連續演出事能期待繼續，3連續為機會。對應最終地連續演出聽牌發展。



櫻吹雪演出

聽牌後櫻吹雪的飄舞演出。如果役物作動為機會提高。



聽牌後隔扇演出

從通常聽牌隔扇關閉為超級聽牌發展。根據隔扇的種類信賴度有變化。紅色是機會，金色是大機會，家紋和插畫至對應聽牌發展。



櫻連續演出

越繼續越能期待的連續演出，與家紋役物連動。如果是3連續為機會!



對白演出

根據框的顏色信賴度有變化。紅色是機會，金色是大機會，紅白帶為超級機會。



傾奇ZONE

預測演出之一。「極傾奇ZONE」為大機會。演出成功為初陣的聽牌發展!?



武士X ZONE

高信賴度的預測區域!! 突入為大當期待大!!



新武士機會

新武士機會突入為武士SP聽牌發生。高信賴度聽牌為機會。



煙管演出

慶次經典的煙斗演出當然也是刺激!!如果發生為信賴度大幅提高。通常聽牌中發生為大機會!?



LINKAGE演出

超級聽牌中，戰模式中，殿模式中，所有場景都有發生可能的大機會演出。按下搖桿大當將至!?

【聽牌模式】



伊達政宗聽牌 信賴度：2.0

四武將聽牌之一。在本作信賴度也不高，能期待至前田慶次聽牌!?



真田幸村聽牌 信賴度：2.0

四武將聽牌之一。比伊達政宗聽牌更能期待!？ 這個聽牌也能期待至前田慶次聽牌發展。



奥村助右衛門聽牌 信賴度：2.5

四武將聽牌之一。雙線聽牌，比伊達政宗聽牌和真田幸村聽牌更能期待。



直江兼續聽牌 信賴度：3.0

四武將聽牌之一。三線聽牌，是四武將聽牌中最能期待的聽牌。



前田慶次聽牌

信賴度：4.0

從四武將聽牌發生後的「傾奇御免」出現發展的高信賴度聽牌。必定是LINKAGE演出發生，慶次如果勝利為大當。



故事聽牌「年幼的後影」

信賴度：3.5



故事聽牌「戰國的女人」

信賴度：3.5



故事聽牌「紫色的瞳孔的眼淚」

信賴度：3.5



故事聽牌「百萬石的酒」

信賴度：5.0



武士SP聽牌信賴度：2.0~3.5

後藤又兵衛 奧村助右衛門 直江兼續

從新武士機會等發展的聽牌，發展處有6種類。
信賴度是「伊達政宗<真田幸村<後藤又兵衛<奧村助右衛門<直江兼續<前田慶次」依序提高！



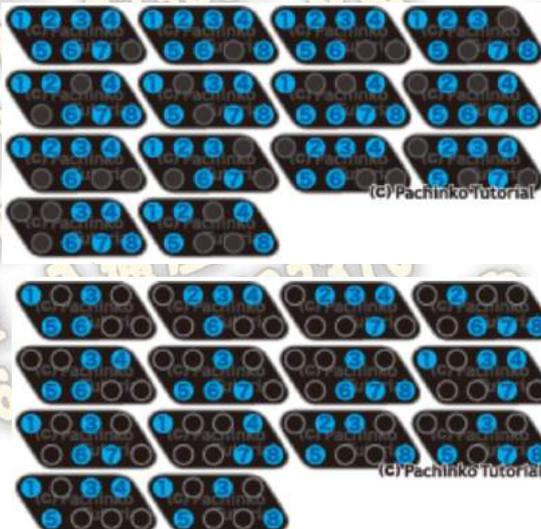
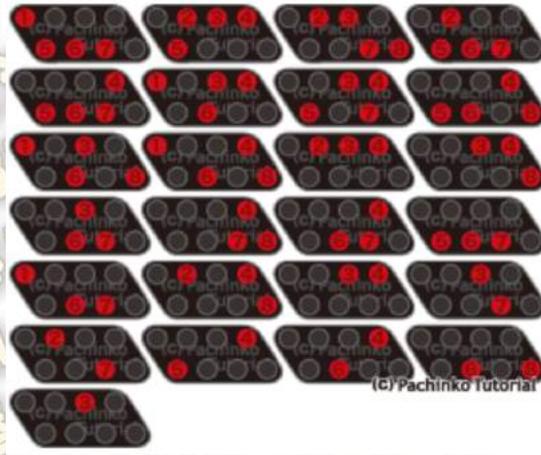
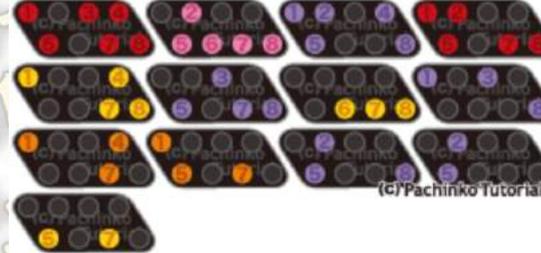
初陣之錢聽牌信賴度：4.0

經由傾奇 ZONE 發展的故事
聽牌為初陣之錢聽牌。是在
百萬石之酒後能期待的聽牌。



【模式辨別】

<p>模式號碼</p>		<p>確變突入率=50%</p> <p>確變繼續率=65%</p>
<p>始動口/ 出玉 7R 確變</p>		

<p>始動口/ 出玉 7R 通常/時短 100 回</p>		
<p>電夾/ 16R 確變</p>		
<p>電夾/RUB 確變</p>		<p>16R=紅 12R=粉紅 10R=橘 8R=黃 6R=紫</p>
<p>電夾/出玉 3R 通常/時 短 100 回</p>	