

八通屋

ぱちんこ CR 北斗の拳 7 転生
CR 北斗之拳 7 轉生
(サミー (SAMMY))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

【基本情報】

通常時の大當確率	1/319.7	確變時の大當確率	1/47
賞球數	4(始動口) & 1 (電夾) & 3 & 2 (左/右輔助洞口) & 15 (攻撃洞口)		
攻撃洞口開啟次數	2R or 6R or 16R (16R・6R是有實質4R出玉的情況，2R是無實質出玉)		
攻撃洞口入球數	每回合10球 (10C)		
確變突入率	65%		
出玉數	實質4R：約560個 16R：約2240個 (初當一回平均獲得出玉約4220個)		
大當詳細	<p>【HYPER BONUS】-16R確變大當 終了後，確變「BATTLE RUSH」突入</p> <p>【HYPER BONUS】-實質4R確變大當 終了後，確變「BATTLE RUSH」突入</p> <p>【HYPER BONUS】-實質4R確變大當 大當中演出成功為確變「BATTLE RUSH」突入 失敗為「ひでぶ(痛炸)ZONE」突入</p>		
大當分配			
電夾・時短	<p>【BATTLE RUSH】-確變(電夾輔助次回) 大當後的部分移行的確變模式。 與強敵的戰鬥勝利為 16R 確變大當濃厚。 確變繼續率約 65%。</p>		

電夾・時短

【ひでぶ(痛炸)ZONE】-確變 or 通常(電夾輔助 7 回 or 次回為止) 大當後的部分移行的確變模式。

有内部確變狀態的可能性。

確變狀態是 7 回轉後，至「BATTLE RUSH 突入」。

【一擊 ZONE】-通常(電夾輔助 100 回)

BATTLE RUSH 終了後移行的時短模式。

拉回期待度約 27%

【遊戲流程】



【遊戲流程】



七星BONUS

3 or 7連線當選的4R確變大當。回合消化後，必定為確變「BATTLE RUSH」突入。



BATTLE BONUS

3 or 7以外的圖案連線當選的4R大當。如果戰鬥勝利or 拳四郎未倒下為「BATTLE RUSH」突入，敗北時突入到「ひでぶ(痛炸)ZONE」。托席VS 拉歐為機會！



ひでぶ(痛炸)ZONE

▲確變or 電夾輔助7回轉的時短模式。從各種各樣的演出累積ひでぶ(痛炸)，最後的「ひでぶ(痛炸)挑戰」，使用ひでぶ(痛炸)讓LOGO補充能量。如果成功為「BATTLE RUSH」突入!?



BATTLE RUSH

次回大當為止繼續的確變模式，玩家可以從拳四郎・托席・雷伊4人進行選擇。變動前進的同時，液晶下方有4個戰鬥圖示流動，圖案聽牌時停止的戰鬥圖案為暗示對戰對手與技能等。如果戰鬥勝利為「HYPER BONUS」當選!? 敗北時是無出玉通常大當當選，突入至「一拳ZONE」。



HYPER BONUS

16R繼續的確變大當，電夾輔助中的有出玉大當是只有這個。



一拳ZONE

100回轉的時短模式。圖案停牌為戰鬥發展，勝利為「HYPER BONUS」當選!?



北斗傳承模式

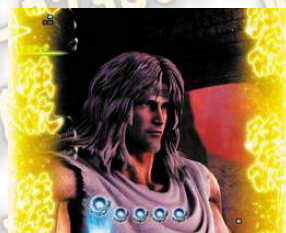
電夾輔助終了後的專用演出模式。畫面被4分割，聽牌時發展到戰鬥!?

【預告模式】



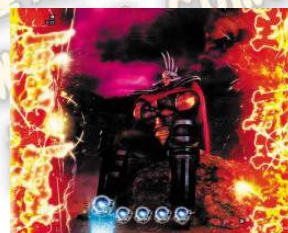
傑基舞台預測

傑基舞台與其他的舞台不同，有作為預測演出的作用。從紅切入的移行是大機會。



強敵ZONE

突入時為機會的預測區域。有可能從各種的場景突入。



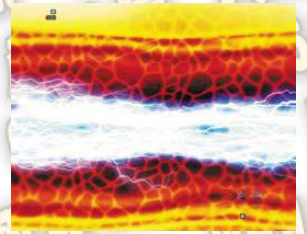
霸王ZONE

突入為期待大的預測區域。請注意此後的展開。



回想連續預告

是原作漫畫的影像播放回想景象的連續預告。如果4連續為大機會!?



忍耐雜魚連續預告 LOGO VISION落下

百裂拳預告

長頸鹿圖樣

越忍耐雜魚越繼 與輔助液晶一起的
續，信賴度也提高 LOGO VISION落下
的連續預告。也請 為大機會！ 腳本
注意帶的顏色和對 &戰鬥系聽牌 or
白。 故事系聽牌發展!?

拳四郎登場為盤面破
壞!?! 與百裂VISION聯
動，是大機會&大迫力的
動作。至腳本&戰鬥系聽
牌 or 故事系聽牌發展!?

在Sammy機
種經典的大機
會圖樣。在各
種場景有出現
的可能性。

【聽牌模式】



朋友系聽牌 信賴度：1.0

阿米巴機會

琳兒聽牌

尤莉亞聽牌

存在「琳兒聽牌」「艾伊莉聽牌」「麻米亞聽牌」「尤
莉亞聽牌」「鯨聽牌」全5種類。全都信賴度低，請
期待由LOGO VISION落下展開的故事系聽牌發展。

有從全聽牌發展的可能性的
動作。按按鈕突擊阿米
巴的秘孔，在限制時間內
秘孔完成為大當!?

腳本&戰鬥系聽牌

信賴度：2.0~4.0



迦樓羅聽牌

雄武聽牌

沙烏薩聽牌

龍牙聽牌



猶大聽牌

維吾爾聽牌

傑基聽牌

沙烏薩聽牌 or 龍牙聽牌 or 猶大聽牌 < 「維吾爾聽牌」 < 「傑基聽牌」依
序提高信賴度。全都分成前半和後半部分，LOGO VISION 落下 or 百裂拳預
告發生為發展到後半部分。

故事系聽牌

信賴度：3.0~4.5



雷伊 VS 拉歐聽牌



托席 VS 拉歐聽牌



修無常 VS 拉歐聽牌



拳四郎 VS 凱歐



拳四郎 VS 拉歐聽牌



無想轉生聽牌



再現原作名對決的高信賴度聽牌，全部有6種類存在。信賴度為「雷伊 VS 拉歐聽牌」<「無想轉生聽牌」<「托席VS 拉歐聽牌 or 修無常 VS 拉歐聽牌 or 拳四郎 VS 凱歐聽牌」<「拳四郎 VS 拉歐聽牌」依序提高。

【BATTLE RUSH 中的演出】



戰鬥圖示

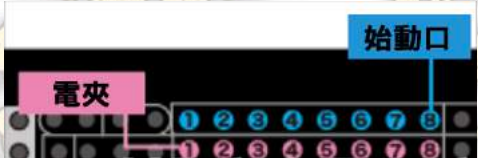
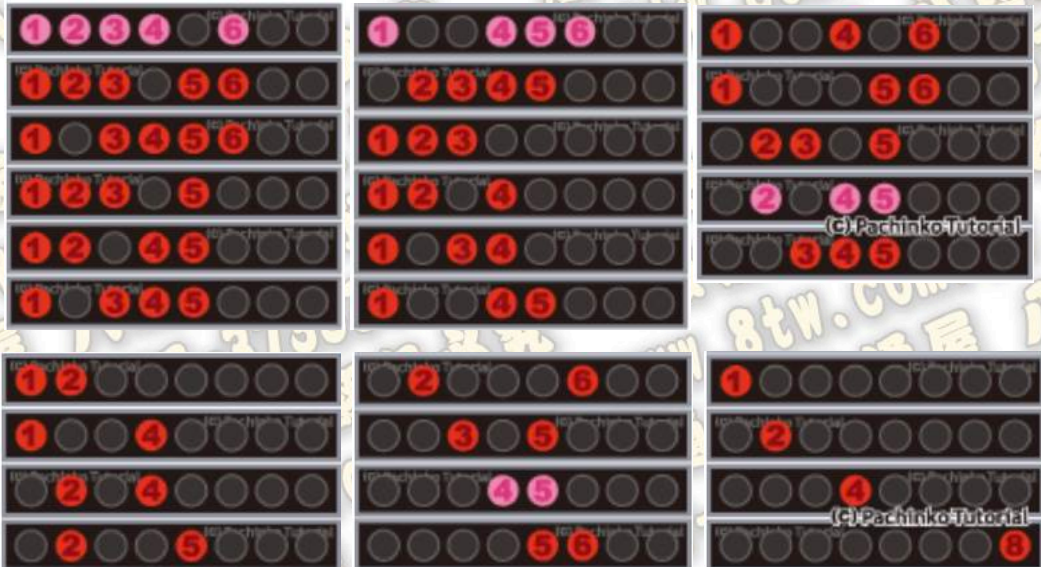
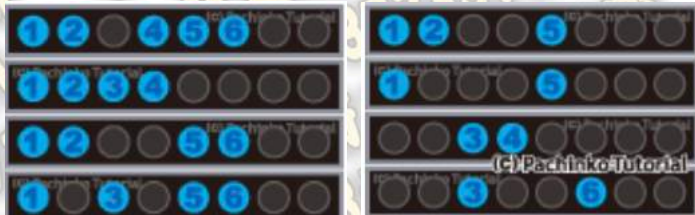

戰鬥圖示是與變動共同進行，圖案聽牌時停止的4個圖示暗示對戰對手等。請注意「人影」的顏色。圖示「按鈕」「回轉」「奧義」「死兆星」「外星人」等豐富的模式。強力的圖示停止時能期待聽牌發展。



戰鬥演出

聽牌時是「1st→2nd→3rd→Last」，最大4回的戰鬥發生。根據選擇的玩家角色，對戰對手不同。拳四郎選擇時的勝利期待度是「拉歐<沙烏薩<維吾爾<傑基<阿米巴」依序提高。拉歐選擇時「龍軒<托席<拳四郎<雷伊<不動」，托席選擇時「拉歐<龍牙<猶大<阿米巴」，雷伊選擇時「拉歐<猶大<牙親服<牙一族」依序為機會。也請注意戰鬥開始時的LOGO顏色（白<紅<長頸鹿圖樣）和玩家角色放出的技能。若是奧義為機會提高。

【模式辨別】

<p>模式號碼</p>	
<p>(始動口) 出玉4R確變</p>	
<p>(始動口) 4R通常/時短7回</p>	
<p>(電夾) 16R確變</p>	
<p>(電夾) 無出玉通常/ 時短100回</p>	